

LE DELEGUE AU MATCH

Pour toute rencontre, des U13 aux seniors, quelle que soit la catégorie ou la compétition (coupe, championnat), **le Club recevant désigne un « Délégué au match ».**

Il s'agit d'une personne identifiée avec un **brassard spécifique, majeure, licenciée** (avis médical ou non) et n'étant **pas sous le coup d'une suspension.**

Le Délégué au match ne peut pas remplir d'autres fonctions sur ce match, ou sur un autre match, tant que sa mission n'est pas terminée.

Il doit **rester en contact permanent avec les arbitres** depuis leur arrivée au stade jusqu'à leur départ et **assurer leur pleine et entière sécurité.**

Il ne fait plus partie de son club, pendant sa mission qui fait de lui « un officiel » au même titre que les arbitres, sa mission s'adresse au club adverse, mais aussi envers son club. Il doit faire abstraction de son appartenance au club, pour l'idéal, il ne porte pas de tenue ou de signe particulier l'identifiant à son propre club.

Il reste neutre sur les décisions arbitrales et les faits de match.

En l'absence du Délégué au Match, la rencontre ne pourra pas débuter



H -1h20

- Il s'assure de la **propreté** et de la **mise à disposition des vestiaires**, et vérifie la présence de bouteilles d'eau pour les joueurs et arbitres.



H -1h15

- Il s'assure de la **présence de la tablette**, de sa **bonne charge** et du **chargement des données de la rencontre**. Il anticipe un dysfonctionnement de la tablette et **prépare les supports papier pour y pallier**, il **s'assure de l'état du terrain (traçage, drapeaux de coins, bancs de touche, ...).**
- Il **accueille le ou les arbitres dès leur arrivée au stade**, les accompagne au vestiaire et se met à leur disposition.
- Il **prend les consignes de l'arbitre** (gestion des remplacements, nombre de ballons, heure de présence des capitaines dans son vestiaire, ...).
- Il **accueille les équipes à leurs vestiaires.**



H -1h00

- Il s'assure que **chaque équipe a validé sa composition d'équipe sur la tablette.**
- Il **accompagne le(s) arbitre(s) lors de la visite du terrain** et fait effectuer les modifications demandées par l'arbitre.



H -45mn

- Il **récupère un équipement (maillot, short et chaussette) de chaque équipe (joueur de champ et gardien de but)** pour **les montrer à l'arbitre** dans son vestiaire.
- Il **prépare les drapeaux de touche, les ballons (gonflage) et le nombre** en fonction des consignes de l'arbitre.

LE DELEGUE AU MATCH

H -35mn

- Il s'assure que la partie « Infos Arbitre » est renseignée sur la tablette : **Arbitre central, Arbitre assistant 1, Arbitre assistant 2, Délégué au match**.
- Il met à disposition la tablette à l'arbitre et le ballon du match, dans le vestiaire de l'arbitre.

H -30mn

- En l'absence de consigne particulière de l'arbitre, il accompagne les capitaines dans le vestiaire de l'arbitre.
- Il assiste au contrôle des joueurs (tablette ou Footclubs Compagnon).
- Il conduit les arbitres assistants dans le vestiaire de l'arbitre.
- Il est présent au contrôle des joueurs et équipements et s'assure que chaque équipe a bien un « Responsable d'équipe » identifié avec son brassard.

H -5mn

- Il accompagne l'entrée des joueurs sur le terrain, sur les bancs, il ne tolère que les personnes inscrites sur la feuille de match.

Pendant le match

- Il démarre son propre chrono, en liaison avec l'arbitre.
- En fonction des consignes données par l'arbitre en début de match, il s'assure que le remplaçant montre son numéro et entre après la sortie du remplacé, il peut aussi gérer le chrono pour les « cartons blanc » sur demande de l'arbitre.
- **Ce n'est pas lui qui va chercher les ballons en dehors du terrain**, il se les fait ramener sur son banc.
- Il gère les bancs et ne tolère qu'une personne debout, il s'assure que toutes les autres personnes sont assises sur le banc et que les remplaçants sont dotés de chasuble particulière.
- Il doit faire respecter le calme, empêcher les paroles désagréables ou déplacées.
- À tout moment, il peut appeler l'arbitre pour signaler les comportements répréhensibles du banc.
- Il fait accompagner au vestiaire un joueur exclu, mais ne le fait pas lui-même.

Fin du match

- À la mi-temps et à la fin du match, il accompagne l'arbitre central et les deux assistants (bénévoles ou désignés par le District) aux vestiaires.
- Il se renseigne sur les blessés et le communique à l'arbitre.
- Il accompagne les capitaines au vestiaire arbitre pour la signature de la FMI, et s'assure que les capitaines ont vérifié les onglets Score, «Faits de jeu»... sur la tablette.
- Il s'assure que l'arbitre a clôturé la FMI, et que la FMI a été envoyée.
- Il contrôle l'état des différents vestiaires après le départ des joueurs.
- Après lui avoir offert boisson et collation, il raccompagne l'arbitre jusqu'à son véhicule.
- En cas d'incident, il rédige un rapport, factuel, circonstancié à destination du District.