



CRITÉRIUM

UN ÉCHAUFFEMENT



15'

UN DÉFI TECHNIQUE



15'

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY

Avant et après la rencontre



5'

1 RENCONTRE 8 C 8



2 x 30'

60' DE RENCONTRE MAX



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES « CRITÉRIUM » U12/U13

- P**ermettre et garantir un temps de jeu égal à tous(tes),
- L**aisser jouer les enfants,
- A**ccueillir les erreurs et valoriser les réussites,
- I**nciter les enfants à prendre des initiatives,
- S**e servir de la rencontre comme d'un baromètre du progrès des enfants,
- I**mpliquer les joueurs sur les différents postes,
- R**appeler les apprentissages éducatifs et sportifs de la semaine.





ORGANISATION « CRITÉRIUM » U12/U13



DÉROULEMENT TYPE D'UNE JOURNÉE DE « CRITÉRIUM »

J - 1

Déterminer le responsable de la journée

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes garçons et filles 😊

Prévoir un goûter par équipe

Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire filles 😊

Prévoir le traçage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)



DÉROULEMENT TYPE D'UN CRITÉRIUM

J - 3 à J - 1

Préparer la feuille de match informatisée + Feuille de match vierge

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu (filets)

Prévoir un goûter par équipe

Prévoir une trousse de premiers secours

Prévoir 2 jeux de chasubles

Prévoir pour les arbitres de touche des drapeaux et chasubles spécifiques

Prévoir au moins 2 ballons pour les rencontres

Accueillir les équipes avec un sourire :

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">> Indiquer les vestiaires> Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets) | <ul style="list-style-type: none">> Indiquer le terrain de jeu> Rappeler l'organisation, les horaires> Faire remplir la feuille de rencontres |
|---|--|



DÉROULEMENT TYPE D'UN CRITÉRIUM

PENDANT LES RENCONTRES

Réaliser le défi « jonglage »

Veiller au respect du protocole

Surveillance au bon déroulement des rencontres

Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

Limiter l'accès au terrain aux seuls joueurs
et éducateurs licenciés (maximum 2 par équipe)

APRÈS LES RENCONTRES

Veiller au respect du protocole

Ranger les équipements sportifs
(ballons, chasubles, pharmacie...)

Remplir, clôturer et envoyer la feuille de match informatisée

Accompagner les équipes au goûter

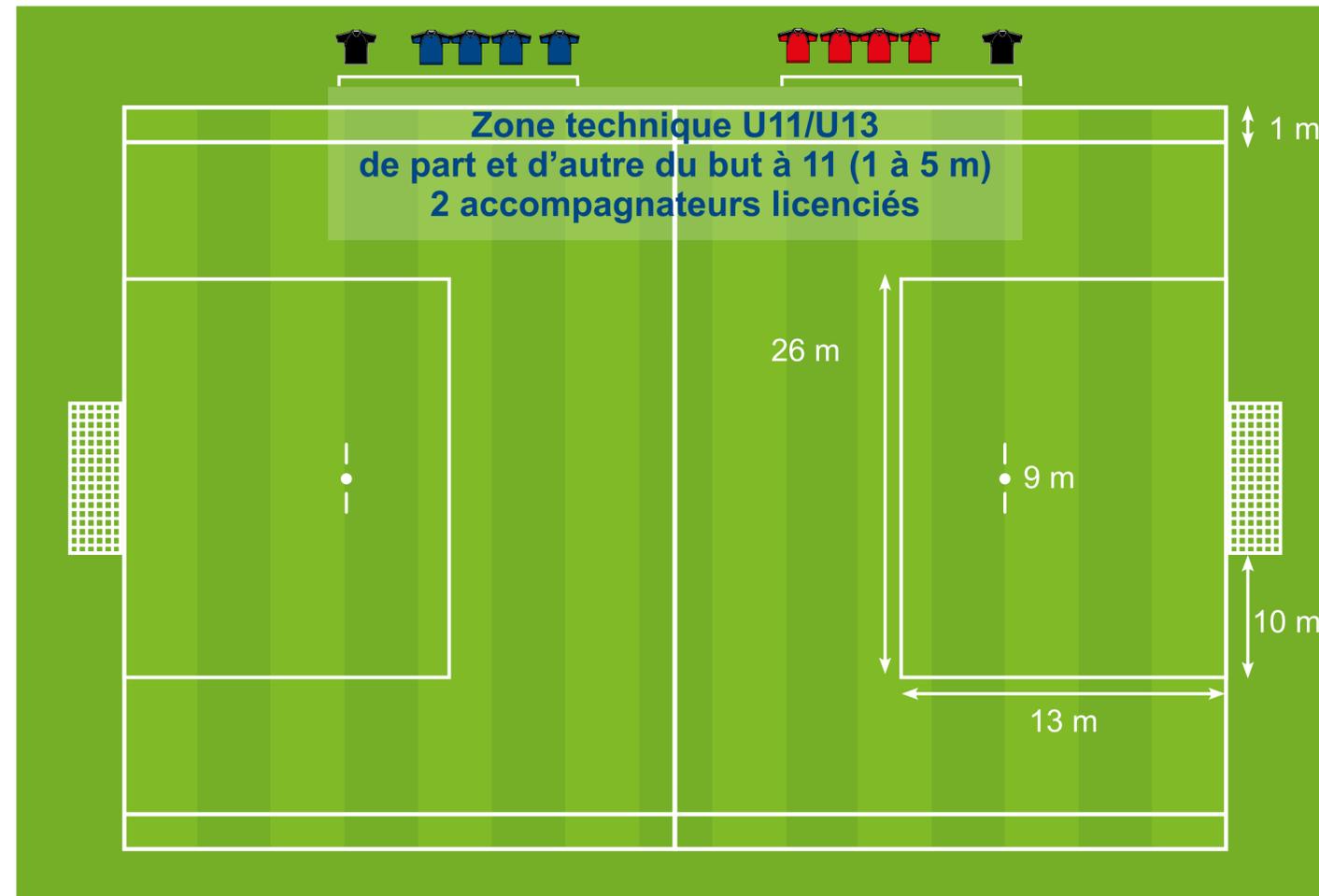
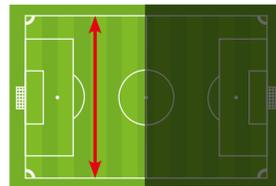
Nettoyer les vestiaires après le départ des équipes

Participer au rangement du local après le départ des équipes



ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)





LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

TERRAIN - BUTS - BALLONS	Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets (cf. annexe) - Ballon taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 7 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U11 autorisés par équipe. Pas de mixité.
ÉQUIPEMENTS	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	1 rencontre de 2 mi-temps de 30' Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 6 m



LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m Mur autorisé à 6 m
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m
COUP DE PIED DE BUT	A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon n'a plus l'obligation de sortir de la surface de réparation. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
TOUCHE	À la main
COUPS FRANCS	Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
COUP DE PIED DE COIN	Au point de corner
COUP DE PIED DE RÉPARATION	À 9 m



HORS JEU

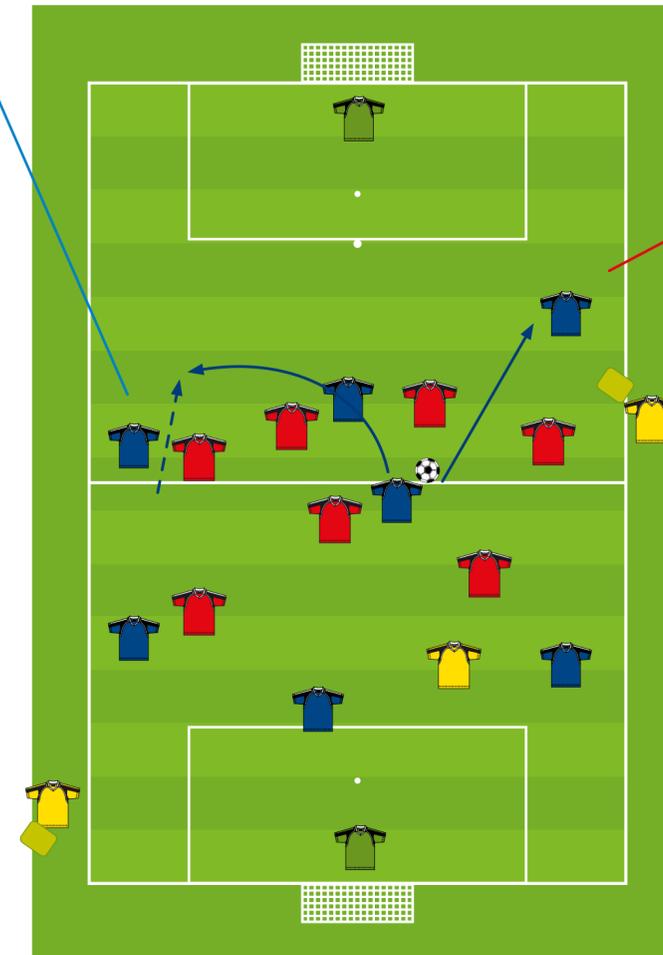
À partir de la ligne médiane. ½ terrain,

- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon,
- > Le receveur doit faire action de jeu,
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

PAS HORS JEU

car au départ du ballon,
2 joueurs adverses sont
présents entre le but
adverse et moi



HORS JEU

car je ne suis seul dans
le camp adverse au
départ du ballon



LA RENCONTRE « CRITÉRIUM » U12/U13 - ANNEXES

Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles pour matérialiser les quatre angles.

