

1. Modalités de l'Epreuve Technique des "Coups de Pieds de Réparation"

- Réalisation d'une épreuve technique des "**Coups de Pieds de Réparation**" en cas d'égalité en deux équipes. Cette épreuve aura lieu en dernier recours pour départager celles-ci, après :

- ✚ 1°: Avantage à l'équipe l'ayant emporté sur son adversaire
- ✚ 2°: Goal-average général
- ✚ 3°: Meilleure attaque
- ✚ 4°: Meilleure défense
- ✚ 5°: L'équipe ayant réalisé l'atelier de jonglerie par rapport à son adversaire
- ✚ 6°: Epreuve technique : "**Coups de pieds de réparation**"

- Organisation des "**Coups de Pieds de Réparation**" :

- ✚ 5 tireurs par équipe dont le gardien,
- ✚ En cas d'égalité à la fin de la série, un 6^{ème} tireur de chaque équipe s'avance...
- ✚ L'épreuve continue jusqu'au moment où l'un des joueurs rate son tir et l'autre marque (à égalité de tir).

Nota : L'épreuve technique des "**Coups de Pieds de Réparation**" en des coups de pieds de réparation s'effectue sous la vigilance du responsable de plateau !

Ci-contre, le positionnement des joueurs durant l'épreuve technique.



2. Règlement des Challenges

- L'épreuve technique des "**Coups de Pieds de Réparation**" s'applique seulement au Festival Foot U13 - Pitch conformément à la circulaire n°1 (organisation tour de qualification au format Jour de Coupe) de la LFA et au Challenge Départemental U12.

3. Rappel des points à respecter

- ➔ L'épreuve des "**Coups de Pieds de Réparation**" est organisée suivant le croquis.
- ➔ Seulement le responsable du plateau et les éducateurs de chaque équipe accompagnent les joueurs pendant l'épreuve technique.
- ➔ Tous les parents sont derrière les mains courantes.

Merci de votre compréhension.
Sportivement.

La Commission Départementale Pré-Compétition - U13