



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES « PLATEAU » U6/U7

1. Plateau festif et convivial
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)
3. Transférer les apprentissages de la semaine
4. Laisser les enfants jouer le plus librement possible



POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?

ASPECT LUDIQUE

PLAISIR

MOTIVATION

VARIÉTÉ

APPRENTISSAGE

**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**



DÉROULEMENT TYPE D'UN PLATEAU

J - 3 À J - 1

Déterminer le responsable de la journée

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes garçons et filles 😊

Prévoir un goûter par équipe

Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire filles 😊

Prévoir le marquage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)



DÉROULEMENT TYPE D'UN PLATEAU

LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir des jeux de chasubles

Définir le rôle des « Parents-ballons » et les mettre en place

Prévoir au moins 2 ballons de match / terrain

Améliorer l'accueil des équipes

- > Indiquer les vestiaires
- > Prévoir un café d'accueil pour les parents

- > Indiquer le terrain de jeu
- > Rappeler l'organisation, les horaires
- > Faire remplir la feuille de rencontres



DÉROULEMENT TYPE D'UN PLATEAU

PENDANT LE PLATEAU

Surveillance au bon déroulement du plateau

Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains

APRÈS LE PLATEAU

Ranger les équipements sportifs

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local après le départ des équipes



ESPACES DE JEU

Formes de pratiques :

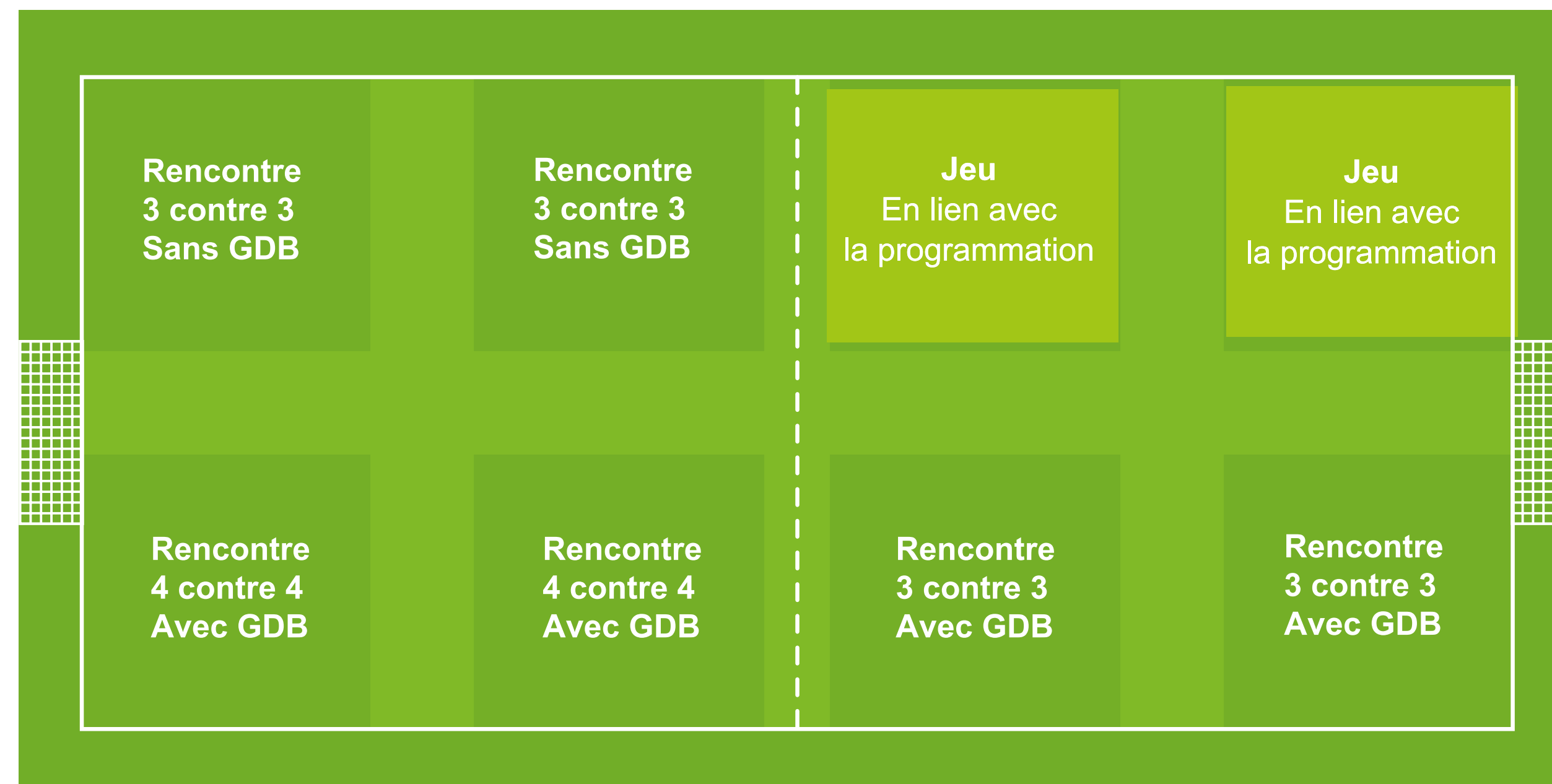
- Foot à 3 (avec et sans GDB)
- Foot à 4 (avec GDB)
- Jeu Ludique

Aucun classement

- Préconisations fédérales :

8 à 24 équipes maximum par plateau

Organisation du plateau



Dimensions des terrains en fonction de la forme de pratique :

- Foot à 3 = 25 M X 15 M
- Foot à 4 = 30 M X 20 M



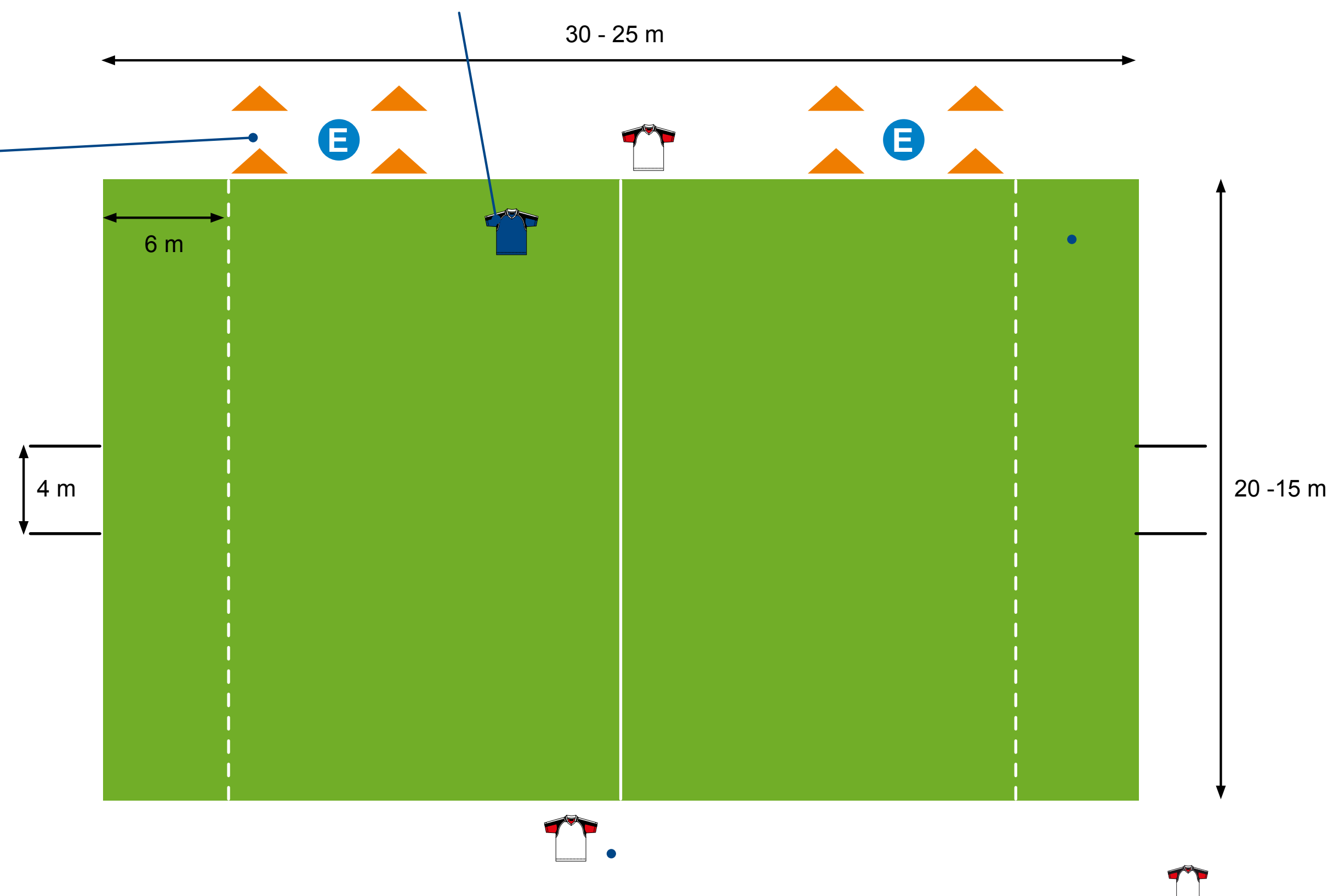
FOOT À 3

Arbitrage

Éducatif et à l'extérieur du terrain ou à l'intérieur par un jeune licencié maîtrisant les règles du jeu.

Maison d'accueil

L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs. Cette zone fait office de « banc de touche ».



Foot à 3 = 25 M X 15 M

Foot à 4 = 30 M X 20 M

Remise en jeu sur sortie du ballon

Il rentre dans le jeu en conduite de balle,

Attention : interdiction de marquer sur une touche directe.



LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

Préconisation : tacles interdits

TERRAIN	Largeur : 15 mètres	Longueur : 25 mètres	pratiques 3 x 3 avec ou sans GB
	Largeur : 20 mètres	Longueur : 30 mètres	pratiques 4 x 4 avec GB
BUTS	4m x 1m50 (hauteur d'un constri-foot avec un GB) ou 2m x 1m50 (avec 3 x 3 sans GB)		
BALLON	Taille 3		
NOMBRE DE JOUEURS	3 x 3 et 4 x 4 Participation de tous		
TOUCHE	Au pied en conduite, interdit de marquer directement		



LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

Préconisation : tacles interdit

TEMPS DE JEU	40 minutes (discontinu) 4 x 10 minutes 3 rencontres et 1 jeu
HORS-JEU	NON
RELANCE GB	A la main ou au pied au sol. Interdiction de volée et de demi-volée
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 m
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires / Tip top doivent être placés sous les chaussettes