



Les lois du jeu

U13 Masculins Foot à 11

Loi 1 – Terrain de jeu	2
Loi 2 – Ballon	2
Loi 3 – Nombre de joueurs	2
Loi 4 – Equipements des joueurs	2
Loi 5 – Arbitre.....	2
Loi 6 – Arbitres assistants	2
Loi 7 – Durée des matchs	2
Loi 8 – Coup d’envoi et reprise du jeu	2
Loi 9 – Ballon en jeu et hors du jeu.....	2
Loi 10 – But marqué.....	2
Loi 11 – Hors-jeu.....	3
Loi 12 – Fautes et comportement anti-sportif.....	3
Loi 13 – Coups francs	3
Loi 14 – Coup de pied de réparation (« Penalty »)	3
Loi 15 – Rentrée de touche	3
Loi 16 – Coup de pied de but.....	4
Loi 17 – Coup de pied de coin (« Corner »)	4

Loi 1 – Terrain de jeu

- Le terrain doit avoir les dimensions suivantes :
Longueur : de 90m à 120m, largeur : de 45m à 90m
- Il est nécessaire de prévoir des couloirs de sécurité d'une largeur minimale de 2,50m
- Les dimensions des buts sont de 7,32m x 2,44m. Ils doivent être fixés au sol.
- La surface de réparation mesure 40m de largeur (16,50m de chaque côté du but) et 16,50m de profondeur.
- Le point de réparation (pénalty) est placé à 11m.
- La zone technique est tracée devant le banc de chaque équipe de manière identique, à une distance de 1m de part et d'autre des extrémités du banc, et de 1m minimum à 2,50m maximum de la ligne de touche.

Loi 2 – Ballon

- Ballon utilisé : Taille 4 (63 à 66 cm de circonférence)

Loi 3 – Nombre de joueurs

- Une équipe se compose de 11 joueurs dont 1 gardien de but et de 3 suppléants maximum.
- Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre.
- Une équipe présentant moins de 7 joueurs est déclarée forfait.
- Une équipe U13 est composée de joueurs U13 licenciés dans la saison en cours et peut comporter au maximum 3 joueurs U12.
La mixité et toute autre catégorie ne sont pas autorisées.

Loi 4 – Equipements des joueurs

- Maillot, short, bas - Toute l'équipe doit avoir les mêmes couleurs à l'exception du gardien de but distinct des joueurs de champ.
- Le port des protège-tibias est obligatoire. Tip-top toléré à condition d'être de la même couleur que les chaussettes).

Loi 5 – Arbitre

- L'arbitrage doit être assuré par un arbitre officiel ou par tout licencié, vêtu d'une tenue sportive, sous réserve qu'il connaisse bien les règles du jeu à 11, dirigeant avec certificat médical de non-contre-indication fourni ou joueur U15 minimum.

Loi 6 – Arbitres assistants

- Assuré par tout licencié FFF et autorisé médicalement.
- Le dirigeant-assistant a une mission éducative, celle d'aider le jeune arbitre central ou l'arbitrage des jeunes par les jeunes.
- Cf. => document « Arbitrage des jeunes par les jeunes »

Loi 7 – Durée des matchs

- Temps de jeu maximum autorisé : 2x35 minutes

Loi 8 – Coup d'envoi et reprise du jeu

- Sur le coup d'envoi les joueurs adverses doivent se trouver en dehors du rond central.
- Il est autorisé de marquer directement sur l'engagement.

Loi 9 – Ballon en jeu et hors du jeu

- Le ballon est hors-jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.

Loi 10 – But marqué

- Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but.

Loi 11 – Hors-jeu

- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.
- La zone de hors-jeu est signalée à partir de la ligne médiane et jusqu'à la ligne de sortie de but, sur toute la largeur du terrain.

Rappel :

- Le hors-jeu est jugé au départ du ballon et signalé à l'arrivée du ballon.
- Le receveur doit faire action de jeu.
- Pas de hors-jeu sur une touche.
- Pas de hors-jeu sur une sortie de but.

Loi 12 – Fautes et comportement anti-sportif

Les fautes ci-dessous sont sanctionnées d'un coup franc indirect :

- Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire sans contact.
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.

Fautes spécifiques du gardien entraînant un coup franc indirect :

- Prendre le ballon à la main sur une passe en retrait du pied d'un partenaire.
- Reprendre le ballon à la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur.
- Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche d'un partenaire.

Toutes les autres fautes sont sanctionnées par un coup franc direct.

Dans le cours du jeu, lorsque le gardien est en possession du ballon, il peut relancer à la main, au pied au sol ou de volée.

Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :

L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites du terrain.

Approche disciplinaire

Qu'il soit sur le terrain ou en dehors, un joueur ou un officiel d'équipe qui commet une faute passible d'avertissement ou d'exclusion doit être sanctionné conformément à la faute commise.

- **Carton blanc : Sortie temporaire du joueur 10min. Il peut être remplacé par un partenaire.**
- **Carton jaune : Deux cartons jaunes = 1 carton rouge**
- **Carton rouge : Exclusion définitive du joueur fautif. Il peut être remplacé par un partenaire.**

Un joueur exclu écoperait d'un match de suspension automatique minimum. Suivant la gravité des faits, la commission compétente étudierait le dossier.

Loi 13 – Coups francs

- Tous les coups-francs sont directs ou indirects, et la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 9,15m.
- Tous les joueurs adverses devront se trouver à au moins 1 m du mur et ce jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.

Loi 14 – Coup de pied de réparation (« Penalty »)

- Un penalty sanctionne l'équipe qui commet, dans sa propre surface de réparation et alors que le ballon est en jeu, l'une des fautes pour lesquelles un coup franc direct doit être accordé.
- La distance du point de réparation : 11m.
- Au moment où le ballon est botté, le gardien de but recevant le tir devra avoir au moins un pied sur la ligne de but.

Loi 15 – Rentrée de touche

- Elle s'effectue à la main.
- En cas de touche non conforme, le joueur devra (ré)exécuter son geste afin d'en apprendre la maîtrise.

Loi 16 – Coup de pied de but

- Le ballon doit être immobile et être botté d'un point quelconque de la surface de but par le gardien de but de l'équipe qui défend (ou par un joueur si le gardien est blessé).
- Le ballon est en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé.
- Il ne doit pas obligatoirement sortir de la surface de réparation. Tant que le ballon n'est pas en jeu, tous les adversaires devront se positionner à l'extérieur de la surface de réparation.
- Infractions :
 - Si des adversaires se trouvent dans la surface de réparation car ils n'ont pas eu le temps d'en sortir => L'ARBITRE AUTORISERA LE JEU À SE POURSUIVRE.
 - Si un joueur se trouve dans la surface de réparation, ou pénètre dans celle-ci avant que le ballon soit en jeu, le touche ou le dispute => LE COUP FRANC OU LE COUP DE PIED DE BUT EST À REFAIRE.

Loi 17 – Coup de pied de coin (« Corner »)

- Il s'effectue au pied et au point de corner.
- La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 9,15m.