



Festival FOOT U13 PITCH



L'ÉVÈNEMENT FOOT, ÉDUCATIF ET FESTIF POUR TOUS LES U13 !

SAM. 8 AVRIL 2023 | À ST-BREVIN LES PINS

FINALITÉS DÉPARTEMENTALES



FFF.fr @equipedefrance @fff

1. Aspects Règlementaires :

→ Article 1 - Condition de participation	Page 4
→ Article 2 - Composition des Groupes	Page 4
→ Article 3 - Système de l'Épreuve dite « Échiquier » et programme de la journée	Page 5
→ Article 4 - Classement	Page 7
→ Article 5 – Classement - Fin de l'Épreuve	Page 7
→ Article 6 - Protocole du Fair-Play	Page 8
→ Article 7 - Composition des Équipes et Qualification des Joueurs	Page 8
→ Article 8 - Durée des Rencontres	Page 8
→ Article 9 - Discipline et Banc de Touche	Page 8
→ Article 10 - Équipement	Page 9
→ Article 11 - Lois du Jeu	Page 9
→ Article 12 - Arbitrage et Arbitres Assistants	Page 9
→ Article 13 - Opération "Carton Vert"	Page 10
→ Article 14 - Discipline	Page 10
→ Article 15 - Règlement	Page 10
→ Article 16 - Protocole de Fin d'Animation	Page 10
→ Article 17 - Écoresponsabilité	Page 11
→ Une « Compétition Festive et Éducative »	Page 11

2. Les Défis Techniques :

→ Descriptifs des ateliers :	
↻ Défi-Conduite	Page 12
↻ Défi Jonglage	Page 13

3. Plan du Site :

Page 14

SAMEDI 08 AVRIL 2023 - AC SAINT-BREVIN

Introduction : La Fédération Française de Football et la Ligue du Football Amateur organisent pour la saison 2022-2023, la 7^{ème} édition du « **Festival Foot U13 - Pitch** », une manifestation qui vise à associer le sportif à l'éducatif !

Le rendez-vous est fixé à :

- ➔ **U13M : 8h30 précises**
- ➔ **U13F : 9h00 précises**

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses titulaires d'une licence dûment complétée (autorisation médicale, photo...).

Le contrôle de la qualité de licencié(e)s (joueuses, joueurs, éducatrices, éducateurs, dirigeantes, dirigeants) sera exigé au début de la journée dans les conditions prévues à l'article 141 des Règlements Généraux de la FFF. Se présenter à l'accueil dès votre arrivée avec la feuille de match remplie. **La liste des licencié(e)s de chaque équipe comportant la photographie, sera extraite de Footclubs par le centre de gestion**, permettant aux membres de commission de valider la participation des licencié(e)s à la journée.

Chaque équipe devra prévoir 1 jeu de maillot.

● ASPECTS RÉGLEMENTAIRES ●

Les épreuves du Festival Foot U13 « Pitch » sont réparties de la manière suivante :

- ➔ 2 défis techniques (25% des points) :
 - ⌚ Défi-conduite
 - ⌚ Défi-jonglage
 - ⌚ 1 passage par joueur ou joueuse : si moins de 12 joueurs ou joueuses, tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou de plusieurs joueurs ou joueuses de l'équipe.
- ➔ 2 quiz sur les règles (questionnaire individuel, 25% des points)
 - ⌚ Règles du jeu (5 questions par joueur ou joueuse)
 - ⌚ Règles de vie (5 questions par joueur ou joueuse)
- ➔ 5 rencontres de 16 minutes (50% des points)
 - ⌚ Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites ; majorés d'un bonus offensif possible (point supplémentaire à partir du 2^{ème} but marqué)

Pénalités :

En cas de non-respect aux conditions de participation, l'équipe ne pourra pas participer à la phase régionale !

Rappel :

- ➔ **U13M : 1 absence justifiée** maxi pour la qualification à la phase régionale !
- ➔ **U13F : 3 absences justifiées** maxi pour la qualification à la phase régionale !

Absence justifiée : Effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur ou joueuse, événement exceptionnel.

Le comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

Les 4 équipes U13M et les 4 équipes U13F qui totaliseront le plus grand nombre de points seront retenues pour la Phase Régionale qui se déroulera le samedi 13 Mai 2023 au Vendée Les Herbiers Football (Vendée).

1. Aspects règlementaires

Article 1 – Condition de participation :

Seuls les joueuses ou joueurs titulaires d'une licence FFF en règle, dans les conditions prévues au Titre 2 des Règlements Généraux de la FFF, pourront participer à cette animation. Les joueuses ou joueurs présents sur le site et faisant partie de l'équipe qui ne seraient pas en mesure de présenter leur licence au moment du pointage des équipes et à l'appel des joueurs ou joueuses (aucun retard ne sera toléré) ne pourront en aucun cas participer à cette manifestation.

● FORMULE ÉCHIQUIER ●

Article 2 – Composition des groupes :

































Les équipes qualifiées ont été réparties dans un ordre prédéfini en :

- **U13M : 1 Groupe de 16 équipes**
- **U13F : 1 Groupe de 16 équipes**

Les équipes seront opposées selon la formule dite "**Échiquier**"

La Commission Départementale Pré-Compétition - U13, a défini la répartition et le n° d'ordre des équipes comme suit par tirage au sort :

Festival Foot U13M & U13F :

RASSEMBLEMENT DEPARTEMENTAL du 7 ^{ème} FESTIVAL FOOT U13 - PITCH					
U13M - GROUPE "A"					
N° d'ordre		Équipes	N° d'ordre		Équipes
A.1		St-Sébastien s/Loire Fc 1	A.9		Carquefou Usja 1
A.2		St-Nazaire Af 1	A.10		Vertou Ussa 1
A.3		Nantes La Mellinet 1	A.11		Nantes Dervallières Asc 1
A.4		Rezé Fc 1	A.12		Nantes Fc 2
A.5		La Chapelle s/Erdre Acc 1	A.13		St-Philbert Gd Lieu Usf 1
A.6		Nort s/Erdre Ac 1	A.14		Guérande Sa 1
A.7		Nantes Métallo Sc 1	A.15		St-Étienne de Montluc Fcs 1
A.8		GJ ASL FCCM 1	A.16		Nantes Bellevue Jsc 1
U13F - GROUPE "B"					
N° d'ordre		Équipes	N° d'ordre		Équipes
B.1		Guérande La Madeleine Asf 1	B.9		Nantes Fc 1
B.2		Gf Loireauxence Foot 1	B.10		Gf Mouzillon-Vignoble 1
B.3		Gf Orvault 1	B.11		St-Nazaire Af 1
B.4		Pornic Foot 1	B.12		Nort s/Erdre Ac 1
B.5		Pontchâteau Aos 1	B.13		Gf Loroux Canton 1
B.6		Nantes Métallo Sc 1	B.14		Gf Loire et Cens 1
B.7		Gf Havre et Loire 1	B.15		Gf St-Père Loirocéan 1
B.8		Gf Phil'Coul 1	B.16		Bouguenais Foot 1

Article 3 – Système de l'épreuve :

Cet ordre prédéfini a ainsi déterminé l'ordre des rencontres du 1^{er} tour des groupes U13M et U13F :

FESTIVAL FOOT U13 : 1 ^o Tour	
U13M - GROUPE "A"	
A.1 - A.2 : St-Sébastien s/Loire Fc 1 - St-Nazaire Af 1	A.3 - A.4 : Nantes La Mellinet 1 - Rezé Fc 1
A.5 - A.6 : La Chapelle s/Erdre Acc 1 - Nort s/Erdre Ac 1	A.7 - A.8 : Nantes Métallo Sc 1 - GJ ASL FCCM 1
A.9 - A.10 : Carquefou Usja 1 - Vertou Ussa 1	A.11 - A.12 : Nantes Dervallières Asc 1 - Nantes Fc 2
A.13 - A.14 : St-Philbert Gd Lieu Usf 1 - Guérande Sa 1	A.15 - A.16 : St-Étienne de Montluc Fcs 1 - Nantes Bellevue Jsc 1
U13F - GROUPE "B"	
B.1 - B.2 : Guérande La Madeleine Asf 1 - Gf Loireauxence Foot 1	B.3 - B.4 : Gf Orvault 1 - Pornic Foot 1
B.5 - B.6 : Pontchâteau Aos 1 - Nantes Métallo Sc 1	B.7 - B.8 : Gf Havre et Loire 1 - Gf Phil'Coul 1
B.9 - B.10 : Nantes Fc 1 - Gf Mouzillon-Vignoble 1	B.11 - B.12 : St-Nazaire Af 1 - Nort s/Erdre Ac 1
B.13 - B.14 : Gf Loroux Canton 1 - Gf Loire et Cens 1	B.15 - B.16 : Gf St-Père Loirecécian 1 - Bouguenais Foot 1

Par la suite, à partir du 2^{ème} tour, ainsi que pour le 3^{ème}, le 4^{ème} et le 5^{ème} tour, l'ordre des rencontres est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes, comme suit :

- 1^{er} contre 2^{ème}
- 3^{ème} contre 4^{ème}
- 5^{ème} contre 6^{ème}
- 7^{ème} contre 8^{ème}
- 9^{ème} contre 10^{ème}
- 11^{ème} contre 12^{ème}
- 13^{ème} contre 14^{ème}
- 15^{ème} contre 16^{ème}

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.

Le cas échéant, elle rencontrera l'équipe la suivant au classement.

Le logiciel « ÉCHIQUIER » gère la répartition des terrains !

En cas d'égalité de points après chaque rencontre, les équipes sont départagées dans l'ordre de priorité suivant :

1. Le résultat de la rencontre entre les équipes concernées.
2. Le classement du défi-conduite réalisé le matin.

Le programme de la journée est disponible sur la page suivante.



Festival Foot U13 - Pitch

Projet 1		Terrain Synthétique								Salle			
Rotations	Horaires	Contrôle de la Qualité de Licenciés								Licences Joueurs	Les Valeurs du PEF : P.R.É.T.S. Plaisir - Respect Engagement - Tolérance Solidarité		
		Table n° 1	Table n° 2	Table n° 3	Table n° 4	Table n° 5	Table n° 6	Table n° 7	Table n° 8				
Accueil	8h30	U13G				U13G							
	9h00	U13F				U13F							
Validation des Joueuses	9h00	U13G - A.1	U13G - A.2	U13G - A.3	U13G - A.4	U13G - A.5	U13G - A.6	U13G - A.7	U13G - A.8				
	9h15	U13G - A.9	U13G - A.10	U13G - A.11	U13G - A.12	U13G - A.13	U13G - A.14	U13G - A.15	U13G - A.16				
	9h30	U13F - B.1	U13F - B.2	U13F - B.3	U13F - B.4	U13F - B.5	U13F - B.6	U13F - B.7	U13F - B.8				
	9h45	U13F - B.9	U13F - B.10	U13F - B.11	U13F - B.12	U13F - B.13	U13F - B.14	U13F - B.15	U13F - B.16				
Rotations	Horaires	Défis Techniques										Quiz Educatifs	
Tour n° 1	9h30	Atelier n° 1	Atelier n° 2	Atelier n° 3	Atelier n° 4	Atelier n° 5	Atelier n° 6	Atelier n° 7	Atelier n° 8			Quiz n° 1	Quiz n° 2
	9h40	U13G - A.1	U13G - A.2	U13G - A.3	U13G - A.4	U13G - A.9	U13G - A.10	U13G - A.11	U13G - A.12	Règles de Vie (5 questions)	Règles du Jeu (5 questions)		
Tour n° 2	9h50	U13G - A.5	U13G - A.6	U13G - A.7	U13G - A.8	U13G - A.13	U13G - A.14	U13G - A.15	U13G - A.16				
	10h00	U13G - A.9	U13G - A.10	U13G - A.11	U13G - A.12	U13G - A.1	U13G - A.2	U13G - A.3	U13G - A.4				
Espace Photos	9h40	Photo des équipes à la sortie du Défi Conduite				U13G - A.5	U13G - A.6	U13G - A.7	U13G - A.8				
	10h10	U13F - B.1	U13F - B.2	U13F - B.3	U13F - B.4	U13F - B.5	U13F - B.6	U13F - B.7	U13F - B.8				
Tour n° 3	10h20	U13F - B.9	U13F - B.10	U13F - B.11	U13F - B.12	U13F - B.13	U13F - B.14	U13F - B.15	U13F - B.16				
	10h30	U13F - B.5	U13F - B.6	U13F - B.7	U13F - B.8	U13F - B.1	U13F - B.2	U13F - B.3	U13F - B.4				
Tour n° 4	10h40	U13F - B.13	U13F - B.14	U13F - B.15	U13F - B.16	U13F - B.9	U13F - B.10	U13F - B.11	U13F - B.12				
	10h20	Photo des équipes à la sortie du Défi Conduite											
Rotations	Horaires	Terrain d'Honneur		Terrain Synthétique		Terrain Herbe n° 1		Terrain Herbe n° 2					
		Terrain A Flamme Bleue	Terrain B Flamme Jaune	Terrain C Flamme Rouge	Terrain D Flamme Verte	Terrain E Flamme Orange	Terrain F Flamme Rose	Terrain G Flamme Grise	Terrain H Flamme Violette				
Tours		Planning des Rencontres											
U13M - J1	11h00	A.1 - A.2	A.3 - A.4	A.5 - A.6	A.7 - A.8	A.9 - A.10	A.11 - A.12	A.13 - A.14	A.15 - A.16				
U13F - J1	11h25	B.1 - A.2	B.3 - A.4	B.5 - A.6	B.7 - A.8	B.9 - B.10	B.11 - B.12	B.13 - B.14	B.15 - B.16				
U13M - J2	11h50	Gestion des rencontres par le Logiciel											
U13F - J2	12h15	Gestion des rencontres par le Logiciel											
	12h40	Pause méridienne											
Tour n° 1	13h30	U13G - A.1, A.2, A.3 & A.4											
Tour n° 2	13h40	U13G - A.5, A.6, A.7 & A.8											
Tour n° 3	13h50	U13G - A.9, A.10, A.11 & A.12											
Tour n° 4	14h00	U13G - A.13, A.14, A.15 & A.16											
Tour n° 5	14h10	U13F - B.1, B.2, B.3 & B.4											
Tour n° 6	14h20	U13F - B.5, B.6, B.7 & B.8											
Tour n° 7	14h30	U13F - B.9, B.10, B.11 & B.12											
Tour n° 8	14h40	U13F - B.13, B.14, B.15 & B.16											
U13M - J3	14h45	Gestion des rencontres par le Logiciel											
U13F - J3	15h10	Gestion des rencontres par le Logiciel											
U13M - J4	15h35	Gestion des rencontres par le Logiciel											
U13F - J4	16h00	Gestion des rencontres par le Logiciel											
U13M - J5	16h25	Gestion des rencontres par le Logiciel											
U13F - J5	16h50	Gestion des rencontres par le Logiciel											
	17h15	Planning des Rencontres											
	17h30	Remise des dotations											
	17h45	Fin de l'animation											

Article 4 – Classement :

Après chaque rencontre, un classement sera établi, par addition de points cumulés rencontre après rencontre en fonction du barème suivant :

- **Match gagné** : 48 points
- **Match nul** : 24 points
- **Match perdu** : 12 points
- **Match perdu par pénalité ou par forfait** : 0 point
- **Bonus offensif** : 12 points supplémentaire à partir du 2^{ème} but marqué dans le match !

Article 5 – Fin de l'épreuve – Classement final :

A l'issue de la journée, la Commission Départementale de Pré-Compétition - Foot à 8 - U13 établira le classement général prenant en compte le total des points cumulés sur toutes les épreuves (5) :

- **Rencontres**
- **Défis Techniques (conduite et jonglage)**
- **Quiz (règles de vie et règles du jeu)**

En cas d'égalité de points, le **défi-jonglage départagera** les équipes !

Ceci dans le but de définir le classement et de désigner les **4 équipes U13M et les 4 équipes U13F qualifiées pour la phase régionale du Festival Foot U13 « Pitch » appelée à représenter le District de Football de Loire-Atlantique, le samedi 13 mai 2023 au Vendée Les Herbiers Football (85).**

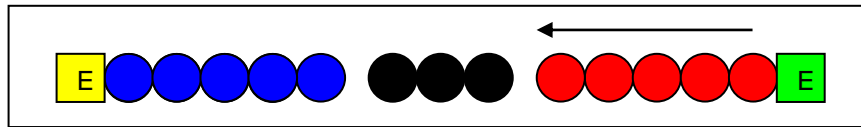
Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre. Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort. Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points	Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.	Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.	1 point par bonne réponse/joueur(se)	1 point par bonne réponse/joueur(se)



Article 6 – Protocole du Fair-play et temps de jeu :

Avant chaque rencontre :

Les joueuses ou joueurs (y compris les suppléant(e)s), éducatrices, éducateurs et arbitres se regroupent aux flammes des terrains pour effectuer une entrée sur la musique, puis l'ensemble s'aligne au centre du terrain et se salue par un check (voir croquis ci-dessous et page 15).



Après la rencontre :

L'ensemble des acteurs se retrouvent et se check une nouvelle fois.

Temps de jeu - Préconisation :

Il n'y a pas de suivi du temps de jeu des joueurs ou des joueuses pendant les rencontres mais nous vous rappelons qu'il serait souhaitable que **le temps de jeu doive se rapprocher des 50% du temps de jeu total sur la journée (soit 40 minutes) !**

Rappel, pendant la rencontre :

L'arbitre veille au bon déroulement dans l'esprit du Football de Pré-Compétition.

Educatrices, éducateurs, dirigeantes, dirigeants, laissons jouer les enfants. Aidons le jeune arbitre dans sa mission d'Animateur du Jeu en respectant ses décisions. Respectons le Football !

Article 7 – Composition des équipes et qualification des joueurs :

Chaque équipe pourra aligner **12** joueuses ou joueurs : **8** titulaires et **4** suppléant(e)s licencié(e)s à la F.F.F. au nom du club pour la saison en cours.

Il est rappelé que les joueuses ou joueurs ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club (Cf. Article 3 du règlement de l'épreuve).

Les joueuses ou joueurs doivent être qualifié(e)s dans leur club au plus tard le 31 janvier 2023.

Possibilité de faire jouer au maximum **4** joueurs mutés par équipes, dont **1** hors période (Article 160 des Règlements Généraux de la FFF).

Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour les prochaines phases du Festival Foot U13 Pitch.

Nota : La participation de 3 joueuses U11F ou joueurs U11M par équipe est autorisée (Article 73 des Règlements Généraux de la FFF).

Article 8 – Durée des rencontres :

Les rencontres se jouent en **une seule période de 16 minutes.**

Le coup d'envoi des rencontres sera donné en même temps par la table de marque.

La gestion des éventuels arrêts de jeu et du temps supplémentaires relève de la seule responsabilité de l'arbitre.

Article 9 – Discipline et Bancs de touche (Zone Technique) :

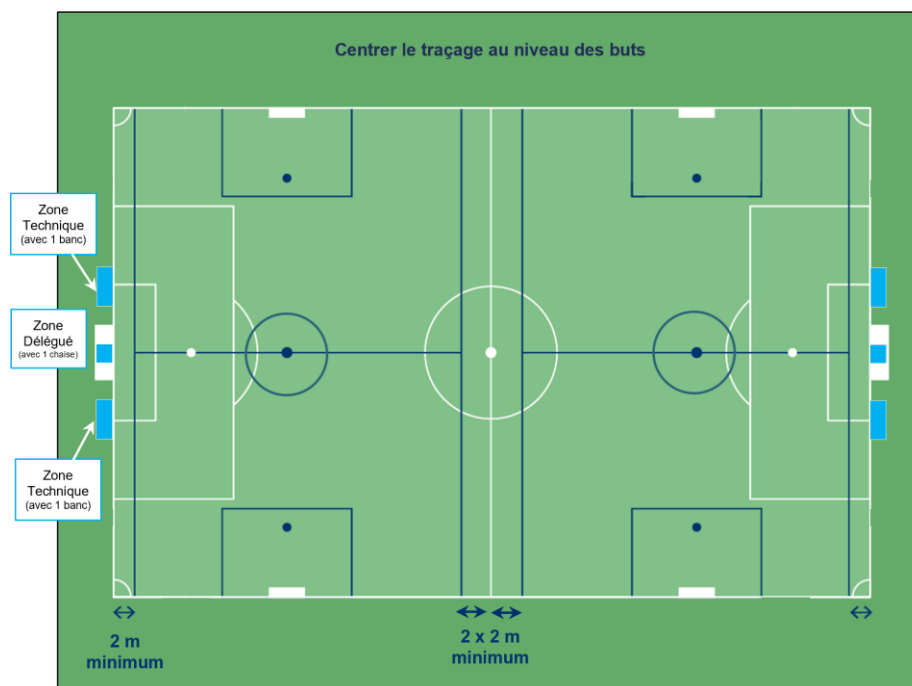
L'accès au terrain est réservé aux joueurs et à l'encadrement des équipes.

Seuls, un éducateur et un dirigeant sont admis dans la zone technique sur présentation de leur badge. Celui-ci leur sera remis le matin même, dès leur arrivée sur **présentation OBLIGATOIRE de leur licence (éducatrice ou éducateur/dirigeant(e) ou joueuse ou joueur)**. Il ne sera toléré qu'une seule personne debout.

Toutes les autres personnes de la délégation de chaque club (accompagnateurs, parents, etc.) seront obligatoirement placées derrière la main courante !



Concernant les éventuels troubles (comportement, jeu brutal, etc.) les arbitres peuvent être amenés à demander aux membres de l'encadrement des différentes équipes de sortir un joueur du terrain. Il est souhaitable que l'encadrement anticipe les éventuels problèmes. Le joueur sorti est dans tous les cas remplacés **pour le reste de la rencontre !**



Article 10 – Équipement :

Les rencontres ne pourront débuter que lorsque l'ensemble des joueurs auront une tenue correcte :

- Maillot dans le short
- Le port de protège tibias est obligatoire
- Chaussettes relevées au-dessous des genoux
- Pas de « tiptop », de sur-chaussettes, de chevillières ou de « strap » apparents.
- Pas de bijou (collier, boucles d'oreille...)

Article 11 – Lois du Jeu :

Se référer au document « Les Lois du Jeu – U12/U13 Foot à 8 » sur le site internet > [cliquez ici](#)

Article 12 – Arbitrage & Arbitres assistants :

L'arbitrage du centre est assuré par un **arbitre officiel du District de football de Loire-Atlantique.**

Arbitres assistants : Arbitrage à la touche des Jeunes par les Jeunes, accompagné par un **arbitre officiel du District de football de Loire-Atlantique.**

A chaque temps de jeu, le responsable d'équipe proposera un joueur, qui sera arbitre assistant.
Un joueur ne peut pas être arbitre assistant 2 fois dans la journée.

Préconisation :

Il est souhaitable que 2 joueurs se partagent le temps de jeu de 2 fois 8 minutes, soit 10 joueurs différents sur les 5 rencontres.

Article 13 – Opération "Carton Vert" :

A l'occasion de cette phase départementale, le District de Football de Loire-Atlantique applique l'opération "**Carton Vert**" qui vise à valoriser les comportements positifs sur les terrains de football en cohérence avec les valeurs du football : **Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance** et **Solidarité**.

➤ Mise en place du carton vert sur l'événement :

- Il récompense les **bons comportements et attitudes fair-play**
- C'est une **récompense individuelle** attribuée par les membres de la **commission technique départementale**
- Les joueurs et joueuses désignés seront **mis en avant** lors de la remise des récompenses



Ce "carton vert" apparaît comme une véritable distinction, et n'est pas pris en compte pour le classement final. Chaque joueur ayant reçu un « carton vert » se verra récompensé.

Article 14 – Discipline :

Chaque rencontre sera encadrée par un membre de l'AC St Brevin ou un membre du District de football de Loire-Atlantique.

La commission d'organisation sera chargée de régler tous les litiges et inconvenances.

Les éducatrices ou éducateurs des équipes sont les garants du comportement et de la tenue de leurs joueuses ou joueurs.

Article 15 – Règlement :

Le règlement de la 7^{ème} édition du **Festival Foot U13 - Pitch**, tel qu'il est prévu concernant la réglementation des compétitions nationales (Saison 2022/2023) fera référence.

Tous les cas non prévus seront réglés par la commission d'organisation, dont les décisions seront sans appel.

Article 16 – Protocole de fin d'Animation :

Par correction, notamment vis à vis des bénévoles du club qui accueille cette animation, tous les clubs (éducatrices, éducateurs, joueuses et joueurs) se doivent de rester jusqu'à la cérémonie de clôture.

Par ailleurs, aucune récompense ne sera donnée avant la fin de la cérémonie de clôture.

Toute absence de clubs sera notifiée sur le bilan de l'animation à faire parvenir aux instances et sera soumis à la Commission Départementale Pré-Compétition - U13.

Article 17 – Écoresponsabilité :

Pour cette journée, le District de Football de Loire-Atlantique (via ses services civiques) met en place les actions ci-dessous :

JE DONNE UNE SECONDE VIE À MES ÉQUIPEMENTS



Collecte de matériel de football (ballons, maillots, chaussures, coupelles, ...) en faveur de l'association Football Mission.

Celle-ci a pour objectif de collecter et d'envoyer ce matériel dans des pays en voie de développement pour y favoriser la pratique du football.

Nous invitons les clubs participants à venir avec du matériel qu'ils n'utilisent plus ou qu'ils souhaitent donner. Nous encourageons également les éducateurs à se rapprocher des parents pour les inviter à donner des vêtements ou du matériel pour l'association.



J'ADOPTE

UN MODE DE TRANSPORT RESPECTUEUX DE L'ENVIRONNEMENT



PARKING COVOITURAGE :

Espace de stationnement réservé devant l'entrée du stade pour toutes les personnes (joueurs/ joueuses, éducateurs, parents ...) se rendant sur place en covoiturage.

Critères : Minimum 4 personnes/voiture ou 6 personnes/minibus



JE TRIE ET VISE LE ZÉRO-DÉCHET

TRI SUR L'ÉVÉNEMENT :

Des poubelles de tri seront accessibles à proximité de l'espace restauration ainsi que sur l'ensemble du complexe. Merci de bien vouloir respecter les consignes de tri et de jeter vos déchets dans les poubelles adaptées.

TRI PAR ÉQUIPE :

Lors de l'accueil, chacune des équipes se verra remettre un sac jaune.

L'éducateur présent aura alors pour mission de récolter les déchets recyclables de l'équipe. Il devra par la suite, ramener ce sac au niveau de l'espace de collecte prévu à cet effet.

Article 18 - Une « compétition festive et éducative » :

TEAM SUPPORTERS



> Venir aux couleurs de son club

Nous invitons les parents, accompagnateurs et supporters à **venir aux couleurs de leur club pour supporter leur équipe**. Au cours de la journée, les groupes de supporters seront **sollicités pour être photographiés**.

> Quiz des supporters

Au moment de la photo, un **quiz sera proposé** aux parents, accompagnateurs et supporters. Les questions porteront sur les **bons comportements à adopter au bord des terrains**.



> Trophée de la meilleure "Team Supporters"

La meilleure "Team Supporters" sera **récompensée** à la fin de la journée en fonction de son **engagement sur la photo** (couleurs du club, enthousiasme, accessoires) et de sa **réussite lors du quiz**.

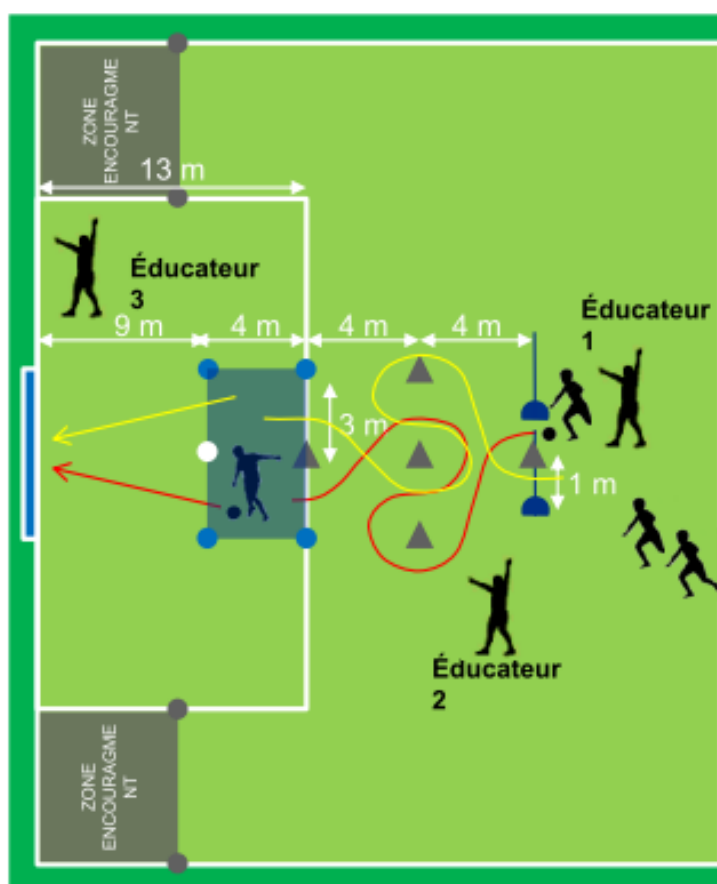


Défis Techniques DESCRIPTIFS DES ATELIERS



PHASE DÉPARTEMENTALE

Défi Conduite



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

- Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
- Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
- Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

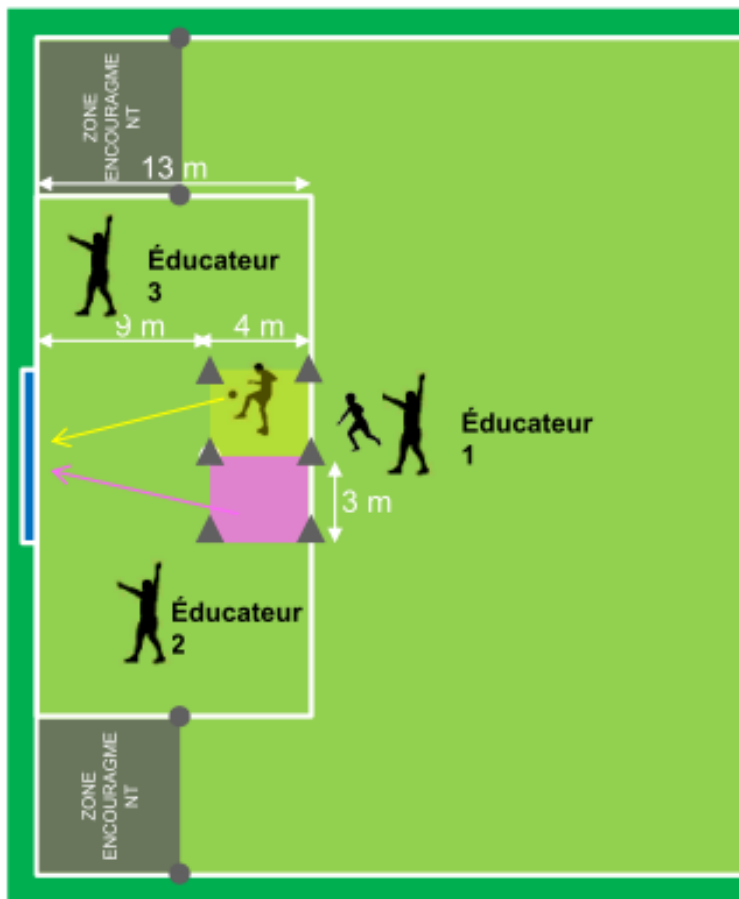
Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



PHASE DÉPARTEMENTALE

Défi Jonglage



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(se).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir


Si moins de 12 joueurs


Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

● PLAN DU SITE ●

• Matches

 Podium

 Terrain d'honneur

 Terrain synthétique

 Terrain n°1

 Terrain n°2

 Terrain d'échauffement



Soyez **P** **R** **Ê** **T** **S**
PLAISIR RESPECT ENGAGEMENT TOLÉRANCE SOLIDARITÉ
et à vous de jouer !

***Bonne journée
à tous...***



La Commission Départementale
Football de Pré-Compétition U13

Sébastien CORNUAULT
Le Conseiller Technique Départemental
de la pratique U13 M et U13 F

