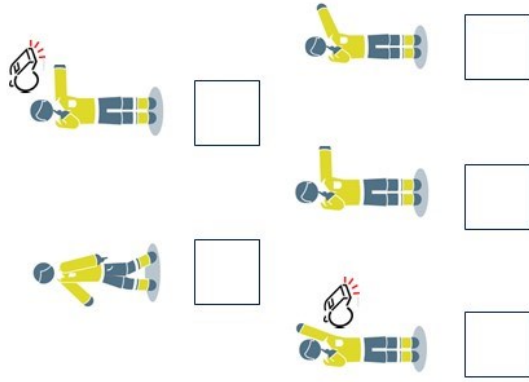




Thème : Règles du jeu et arbitrage

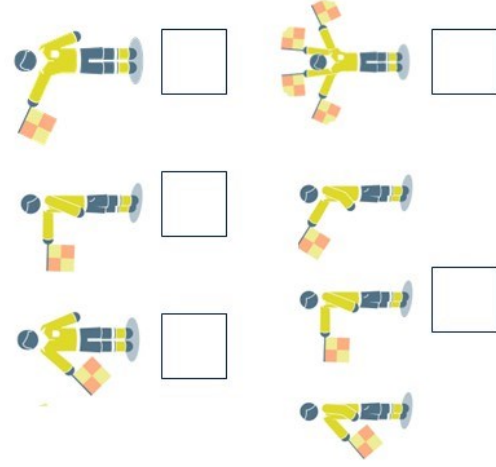
Arbitre central



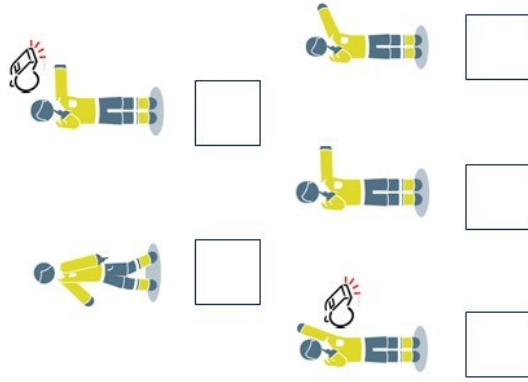
En indiquant un numéro dans chaque case, relis les faits de jeux ci-dessous aux gestes de l'arbitre central et du joueur-assistant

1	Rentrée de touche
2	Signaler une faute
3	Corner
4	Hors-jeu
5	Coup de pied de but

Joueur-assistant



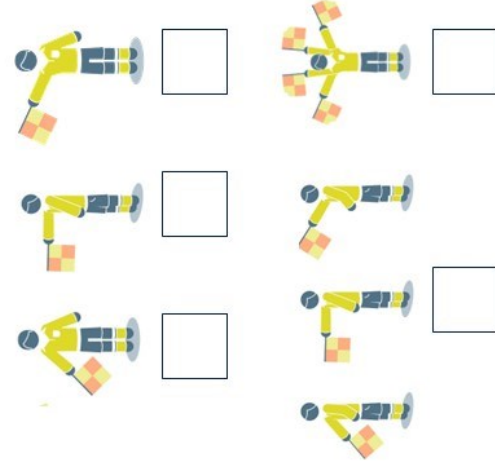
Arbitre central



En indiquant un numéro dans chaque case, relis les faits de jeux ci-dessous aux gestes de l'arbitre central et du joueur-assistant

1	Rentrée de touche
2	Signaler une faute
3	Corner
4	Hors-jeu
5	Coup de pied de but

Joueur-assistant



Thème : Règles du jeu et arbitrage



Toutes les informations sur la pratique U10 / U11

Dispositif : Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche

Lors de la rencontre le « joueur-assistant » est sous la tutelle de son éducateur ou de son dirigeant, on l'appellera alors le « dirigeant-tuteur ».

Il accompagne le « joueur-assistant », afin de le conseiller sur son positionnement, dans l'application de la gestuelle, la prise de décision. **Mais il ne doit pas être "directif", c'est un guide !**



Tous les plateaux U10-U11 M et F sont concernés par ce dispositif.



« Pas d'adulte à la touche ! »

En catégorie U11, si vous êtes dans l'impossibilité de mettre un jeune U11 comme « arbitre-assistant », en aucun cas celui-ci ne sera remplacé.



Flashez le QR Code pour accéder au document sur l'arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche

Arbitrage des Jeunes par les Jeunes

Présentation de l'Arbitrage

Cette manifestation est destinée à permettre à des jeunes joueurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre. Elle est destinée aux joueurs de 10 et 11 ans et s'inscrit dans le cadre de la formation des entraîneurs et des éducateurs. Elle est destinée à permettre aux jeunes joueurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre. Elle est destinée aux joueurs de 10 et 11 ans et s'inscrit dans le cadre de la formation des entraîneurs et des éducateurs.

LES BÉNÉFICIAIRES DE LA MANIFESTATION SONT :

- Les joueurs de 10 et 11 ans
- Les entraîneurs et éducateurs
- Les parents des joueurs

LES OBJECTIFS DE LA MANIFESTATION SONT :

- Permettre aux jeunes joueurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre.
- Permettre aux entraîneurs et éducateurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre.
- Permettre aux parents des joueurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre.

LES ÉLÉMENTS CLÉS DE LA MANIFESTATION SONT :

- La durée de la manifestation est de 1h30.
- La manifestation est gratuite.
- La manifestation est ouverte à tous les joueurs de 10 et 11 ans.
- La manifestation est ouverte à tous les entraîneurs et éducateurs.
- La manifestation est ouverte à tous les parents des joueurs.

LES ÉLÉMENTS CLÉS DE LA MANIFESTATION SONT :

- La durée de la manifestation est de 1h30.
- La manifestation est gratuite.
- La manifestation est ouverte à tous les joueurs de 10 et 11 ans.
- La manifestation est ouverte à tous les entraîneurs et éducateurs.
- La manifestation est ouverte à tous les parents des joueurs.



Toutes les informations sur la pratique U10 / U11

Dispositif : Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche

Lors de la rencontre le « joueur-assistant » est sous la tutelle de son éducateur ou de son dirigeant, on l'appellera alors le « dirigeant-tuteur ».

Il accompagne le « joueur-assistant », afin de le conseiller sur son positionnement, dans l'application de la gestuelle, la prise de décision. **Mais il ne doit pas être "directif", c'est un guide !**

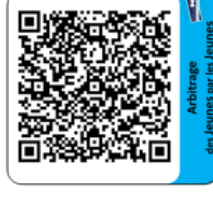


Tous les plateaux U10-U11 M et F sont concernés par ce dispositif.



« Pas d'adulte à la touche ! »

En catégorie U11, si vous êtes dans l'impossibilité de mettre un jeune U11 comme « arbitre-assistant », en aucun cas celui-ci ne sera remplacé.



Flashez le QR Code pour accéder au document sur l'arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche

Arbitrage des Jeunes par les Jeunes

Présentation de l'Arbitrage

Cette manifestation est destinée à permettre à des jeunes joueurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre. Elle est destinée aux joueurs de 10 et 11 ans et s'inscrit dans le cadre de la formation des entraîneurs et des éducateurs. Elle est destinée à permettre aux jeunes joueurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre. Elle est destinée aux joueurs de 10 et 11 ans et s'inscrit dans le cadre de la formation des entraîneurs et des éducateurs.

LES BÉNÉFICIAIRES DE LA MANIFESTATION SONT :

- Les joueurs de 10 et 11 ans
- Les entraîneurs et éducateurs
- Les parents des joueurs

LES OBJECTIFS DE LA MANIFESTATION SONT :

- Permettre aux jeunes joueurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre.
- Permettre aux entraîneurs et éducateurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre.
- Permettre aux parents des joueurs de découvrir le rôle de l'arbitre et de participer à la prise de décision lors d'une rencontre.

LES ÉLÉMENTS CLÉS DE LA MANIFESTATION SONT :

- La durée de la manifestation est de 1h30.
- La manifestation est gratuite.
- La manifestation est ouverte à tous les joueurs de 10 et 11 ans.
- La manifestation est ouverte à tous les entraîneurs et éducateurs.
- La manifestation est ouverte à tous les parents des joueurs.

LES ÉLÉMENTS CLÉS DE LA MANIFESTATION SONT :

- La durée de la manifestation est de 1h30.
- La manifestation est gratuite.
- La manifestation est ouverte à tous les joueurs de 10 et 11 ans.
- La manifestation est ouverte à tous les entraîneurs et éducateurs.
- La manifestation est ouverte à tous les parents des joueurs.



Toutes les informations sur la pratique U10 / U11

Thème : Règles du jeu et arbitrage

Arbitre central



5



2



4



1



3

Réponses

1	Rentrée de touche
2	Signaler une faute
3	Corner
4	Hors-jeu
5	Coup de pied de but

Joueur-assistant



3



5



1



4



4



2



Toutes les informations sur la pratique U10 / U11

Thème : Règles du jeu et arbitrage

Arbitre central



5



2



4



1



3

Réponses

1	Rentrée de touche
2	Signaler une faute
3	Corner
4	Hors-jeu
5	Coup de pied de but

Joueur-assistant



3



5



1



4



4



2

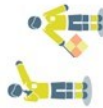


Rentrée de touche : Le ballon n'est plus en jeu s'il a franchi entièrement les limites du terrain.

L'arbitre central tend son bras, dans le sens de l'équipe qui attaque (celle qui effectue la rentrée de touche). L'arbitre assistant réalise la même chose avec le drapeau.



Signaler une faute : L'arbitre central siffle d'abord la faute puis tend son bras pour indiquer le sens de la faute. L'arbitre assistant n'a pas de gestuelle, sauf quand il voit une faute proche de lui, non sifflée par l'arbitre central. Il doit alors lever son drapeau, l'agiter et indiquer le sens lorsque l'arbitre central a sifflé.



Corner : L'arbitre central tend son bras vers le point de corner, un peu plus haut que pour signaler une touche. L'arbitre assistant, lui oriente son drapeau vers le point de corner (seulement du côté où il est situé).



Hors-jeu : L'arbitre central siffle et lève son bras à la verticale. L'arbitre assistant doit lever son drapeau et au coup de sifflet de l'arbitre, il doit montrer où se situe le hors-jeu en orientant le drapeau :

- Vers le bas si le hors-jeu est proche de lui
- Vers le centre du terrain si le hors-jeu est au milieu
- Vers le haut si le hors-jeu se situe à l'opposé



Coup de pied de but : L'arbitre central oriente sa main vers le bas. L'arbitre assistant tend son drapeau vers le point de pénalty.



Sur l'exemple, seul le ballon n° 3 n'est plus en jeu, car c'est le seul ballon qui a franchi la ligne **ENTIEREMENT** !

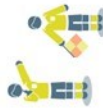


Rentrée de touche : Le ballon n'est plus en jeu s'il a franchi entièrement les limites du terrain.

L'arbitre central tend son bras, dans le sens de l'équipe qui attaque (celle qui effectue la rentrée de touche). L'arbitre assistant réalise la même chose avec le drapeau.



Signaler une faute : L'arbitre central siffle d'abord la faute puis tend son bras pour indiquer le sens de la faute. L'arbitre assistant n'a pas de gestuelle, sauf quand il voit une faute proche de lui, non sifflée par l'arbitre central. Il doit alors lever son drapeau, l'agiter et indiquer le sens lorsque l'arbitre central a sifflé.



Corner : L'arbitre central tend son bras vers le point de corner, un peu plus haut que pour signaler une touche. L'arbitre assistant, lui oriente son drapeau vers le point de corner (seulement du côté où il est situé).



Hors-jeu : L'arbitre central siffle et lève son bras à la verticale. L'arbitre assistant doit lever son drapeau et au coup de sifflet de l'arbitre, il doit montrer où se situe le hors-jeu en orientant le drapeau :

- Vers le bas si le hors-jeu est proche de lui
- Vers le centre du terrain si le hors-jeu est au milieu
- Vers le haut si le hors-jeu se situe à l'opposé



Coup de pied de but : L'arbitre central oriente sa main vers le bas. L'arbitre assistant tend son drapeau vers le point de pénalty.



Sur l'exemple, seul le ballon n° 3 n'est plus en jeu, car c'est le seul ballon qui a franchi la ligne **ENTIEREMENT** !