

Feuille de Match Informatisée utilisateur FMI

Fiche synthétique



Référent FMI

Chaque club ou groupement dispose d'un seul référent FMI, appelé Correspondant Footclubs et qui assure la gestion des utilisateurs FMI (création, suppression, paramétrage...).

Matériel

Toute tablette d'un écran minimal de 10"(Android) / 9.4"(Ipad), résolution 1280 x 800 pixels et d'une capacité de stockage de 16Gb est utilisable. Chaque club assure la gestion de son matériel et **le chargement de l'application "Feuille de Match Informatisée"** disponible sur Google Play et Apple Store.

Paramétrage des utilisateurs FMI sur Footclubs

- "Organisation"
- "Utilisateurs Footclubs"

Pour chaque utilisateur, il convient sur Footclubs de cocher les cases suivantes :

- "Gestion feuille de match informatisée"
- "Compte rattaché à la nouvelle application de gestion des compétitions" (sauf les Coupes de France et championnats nationaux)
- Choisir la ou les équipes autorisée(s) pour la gestion de la FMI par l'utilisateur



Un dispositif d'alerte dans cette rubrique "utilisateurs FMI" vous indique lorsqu'une rencontre du club n'a aucun accès FMI paramétré pour un utilisateur ou que des utilisateurs mots de passe expirés.

Mot de passe oublié par l'utilisateur

Chaque utilisateur amené à gérer la FMI doit **avoir vérifié la validité de son mot de passe avant le jour J**. Il est à **modifier tous les six mois**.

Compétitions utilisant la FMI

- Toutes les compétitions de football à 11 (masculin et féminin)
- Toutes les championnats et critériums de football à 8 (masculin et féminin)
- Toutes les coupes et challenges à partir des catégories U14 (masculin et féminin)

Préparation de la composition d'équipe

- Sur le site dédié <u>fmi.fff.fr</u>
- En se connectant avec ses identifiants, préparer sa composition d'équipe et « Transmettre » puis sauvegarder les informations



Feuille de Match Informatisée utilisateur FMI

Fiche synthétique



Le jour du match

Récupération sur la tablette

Seul le club recevant utilise une tablette

Privilégier, au plus tard trois heures avant la rencontre, la récupération des données sur la tablettes. Ouvrir l'application puis « Synchroniser » pour récupérer les données les plus récentes, du club recevant et du club visiteur.

Compléter la FMI avant-match

- Ouverture de l'application par l'identifiant d'un utilisateur du club recevant
- Saisie et/ou vérification des informations (équipes, arbitres...)
- Vérification des licences, appels, réserves éventuelles puis signatures

Compléter la FMI après-match

- Saisie des faits de match (score, discipline, remplacements, blessures...) par l'arbitre
- Observations ou réserves d'après-match éventuelles
- Vérification des informations par chaque club avant signature
- Clôture de la Feuille de match par l'arbitre.

Transmission de la FMI

- Si la tablette est connectée à Internet alors la feuille de match est automatiquement transmise
- Si la tablette n'est pas connectée, utiliser une connexion (wifi, connexion partagée depuis un smartphone) au plus tard le dimanche soir

Problème avec la FMI

En cas de problème avant ou après match et dès l'absence de clôture de la FMI, il convient de remplir une feuille de match papier (modèle ou feuille vierge) avec tous les renseignements.

Transmettre la feuille papier à <u>sduret@foot44.fff.fr</u>

Transmettre le report d'échec FMI et photographies éventuelles du problème

Contacts

- Sébastien DURET > <u>sduret@foot44.fff.fr</u>
- Assistance informatique > <u>https://fmi.fff.fr/assistance/</u>

=> Plus d'informations sur foot44.fff.fr rubrique COMPÉTITIONS puis FMI