



COMPLEXE SPORTIF DE LA MAISON BLANCHE  
VIGNEUX-DE-BRETAGNE

SAMEDI 11 AVRIL



ENTRÉE  
GRATUITE



RESTAURATION  
SUR PLACE

# CHALLENGE ESPOIRS CRÉDIT AGRICOLE U13M ET CHALLENGE U12M



# SOMMAIRE



## 1. Aspects Règlementaires :

➔ Article 1 - Conditions de participation	Page 3
➔ Article 2 - Composition des groupes	Page 4
➔ Article 3 - Système de l'épreuve dite « échiquier »	Page 5
➔ Article 4 - Protocole du fair-play et temps de jeu	Page 6
➔ Article 5 - Composition des équipes et qualification des joueurs	Page 7
➔ Article 6 - Arbitrage et arbitrage des jeunes par les jeunes	Page 7
➔ Article 7 - Bancs de touche (zone Technique)	Page 7
➔ Article 8 - Durée des rencontres	Page 7
➔ Article 9 - Équipement	Page 8
➔ Article 10 - Lois du jeu	Page 8
➔ Article 11 - Programme éducatif fédéral - Épreuve quizz	Page 8
➔ Article 12 - Opération "carton vert"	Page 9
➔ Article 13 - Discipline	Page 9
➔ Article 14 - Règlement	Page 9
➔ Article 15 - Protocole de fin de journée	Page 10
➔ Article 16 - Écoresponsabilité	Page 10
➔ Article 17 - Challenge Climat des Rencontres	Page 11

<b>2. Programme de la journée</b>	Page 12
-----------------------------------	---------

<b>3. Plan du Site</b>	Page 13
------------------------	---------

<b>4. Défi jonglage</b>	Page 14
-------------------------	---------



4 rue du Leinster - CS 44502  
44245 La Chapelle-sur-Erdre Cedex

Dossier suivi par : [iperrette@foot44.fff.fr](mailto:iperrette@foot44.fff.fr)

## Challenge U12 et Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 - Niveaux 1 & 2

Rassemblement Départemental  
Samedi 11 avril 2026 – ES Vigneux

Saison 2025/2026

**Introduction :** Le District de football de Loire-Atlantique organise pour la saison 2025-2026, les :

- ➔ « Challenge Départemental U12 »
- ➔ « Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 »

Une manifestation qui vise à associer le sportif à l'éducatif !



**Le rendez-vous est fixé à :**

- ➔ « Challenge Départemental U12 » : 8h15 précises
- ➔ « Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 Niveau 1 » : 8h45 précises
- ➔ « Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 Niveau 2 » : 9h15 précises

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs titulaires d'une licence dûment complétée (autorisation médicale, photo...).

Le contrôle de la qualité de licenciés (joueurs, éducateurs, dirigeants) sera exigé au début de la journée dans les conditions prévues à l'article 141 des Règlements Généraux de la FFF. Se présenter à l'accueil dès votre arrivée, la liste des licenciés des clubs participants sera extraite de Footclubs par le centre de gestion afin de valider la participation de chaque joueur.

Chaque équipe devra prévoir 1 jeu de maillot.

## ● RÈGLEMENT ●

Les épreuves du Challenge Départemental U12 et du Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 sont réparties de la manière suivante :

- ➔ 1 défi jonglerie
- ➔ 2 quiz sur les règles (questionnaire individuel)
  - ➔ Règles du jeu (5 questions par joueur)
  - ➔ Règles de vie (5 questions par joueur)
- ➔ Challenge Climat des rencontres
- ➔ 5 matches de 18 minutes

## ASPECTS REGLEMENTAIRES

### 1. Condition de participation

Seuls les joueurs titulaires d'une licence F.F.F. en règle, dans les conditions susvisées, pourront participer à cette animation. Les joueurs présents sur le site et faisant partie de l'équipe qui ne seraient pas en mesure de présenter leur licence dans les conditions susvisées au moment du pointage des équipes et de l'appel des joueurs (aucun retard ne sera toléré) ne pourront en aucun cas participer à cette manifestation.

**Merci d'envoyer votre feuille de composition d'équipe au plus tard le mercredi 8 avril 2026 à [iperrette@foot44.fff.fr](mailto:iperrette@foot44.fff.fr)**

Le contrôle de la qualité de licencié (joueurs, éducateurs, dirigeants) sera effectué par les membres de commission en début de la journée dans les conditions prévues à l'article 141 des R.G. de la F.F.F.



## 2. Composition des Groupes

La Commission Pré-Compétitions - U13 a défini la répartition et le n° d'ordre des équipes par tirage au sort au siège du District.

Les équipes qualifiées ont été réparties et nommées comme suit :

- ➔ « **Challenge Départemental U12** » : 1 Groupe unique de **12** équipes, Groupe **C**
- ➔ « **Challenge Espoirs Crédit Agricole U13** »
  - **Niveau 1** : 1 groupe unique de **12** équipes, groupe **B**
  - **Niveau 2** : 1 groupe unique de **12** équipes, groupe **A**

Les équipes seront opposées selon la formule dite "**Echiquier**" :

Challenge U12M - GROUPE "C"			
N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes
C.1	Nantes Bellevue Jsc 21	C.7	Nantes Sc 21
C.2	Sautron As 21	C.8	Nantes Dervallières Acs 2
C.3	Couëron Chabossière Fc 21	C.9	St-Nazaire Af 21
C.4	Thouaré s/Loire Us 3	C.10	Rezé Fc 21
C.5	Vertou Ussa 21	C.11	Pornic Foot 21
C.6	Savenay Malville Prinquiau Fc 21	C.12	Carquefou Usja 2
Challenge Espoir Crédit Agricole - Niveau 1 - GROUPE "B"			
N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes
B.1	Orvault Sf 2	B.7	Vertou Es 1
B.2	Sautron As 1	B.8	Carquefou Usja 2
B.3	Vigneux Es 1	B.9	St-Nazaire Af 2
B.4	Héric Fc 1	B.10	Guémené Pays Fc 1
B.5	Guérande Sa 1	B.11	St Michel Océane Fc 1
B.6	St Sébastien / Loire Fc 2	B.12	Nantes Bellevue Jsc 2
Challenge Crédit Agricole – Niveau 2 – GROUPE "A"			
N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes
A.1	Derval Sc Nord Atlantique 2	A.7	Montoir Cs 2
A.2	St Père en Retz 2	A.8	Ste-Luce s/Loire Us 1
A.3	Oudon Couffé Fc 2	A.9	Paimboeuf Estuaire Fc 2
A.4	St-Mars du Désert Ja 1	A.10	Nantes St-Pierre 2
A.5	Guémené Pays Fc 2	A.11	St-Herblain Preux As 1
A.6	Rezé Fc 2	A.12	Gj Deux Coutais 1

Les groupes ont été composés en respectant l'ordre de numérotation établi par tirage au sort, sachant que les équipes s'étant déjà rencontrées au tour précédent, ne pouvaient pas se rencontrer lors du premier match.

### 3. Système de l'épreuve dite « échiquier »

Cet ordre défini par tirage au sort, a ainsi déterminé l'ordre des rencontres du 1<sup>er</sup> tour pour chaque Groupe, soit :

↳ **Challenge U12 :**

<b>C.1 contre C.2</b>	<b>C.3 contre C.4</b>
<b>C.5 contre C.6</b>	<b>C.7 contre C.8</b>
<b>C.9 contre C.10</b>	<b>C.11 contre C.12</b>

↳ **CECA U13 - Niveau 1 :**

<b>B.1 contre B.2</b>	<b>B.3 contre B.4</b>
<b>B.5 contre B.6</b>	<b>B.7 contre B.8</b>
<b>B.9 contre B.10</b>	<b>B.11 contre B.12</b>

↳ **CECA U13 - Niveau 2 :**

<b>A.1 contre A.2</b>	<b>A.3 contre A.4</b>
<b>A.5 contre A.6</b>	<b>A.7 contre A.8</b>
<b>A.9 contre A.10</b>	<b>A.11 contre A.12</b>

Planning des rencontres du 1<sup>er</sup> tour :

Challenge U12M - GROUPE « C »	
C.1 Nantes Bellevue Jsc 21 vs C.2 Sautron As 21	C.3 Couëron Chabossière Fc 21 vs C.4 Thouaré s/Loire Us 3
C.5 Vertou Ussa 21 vs C.6 Savenay Malville Prinquiau Fc 21	C.7 Nantes Sc 21 vs C.8 Nantes Dervallières Acs 2
C.10 St-Nazaire Af 21 vs C.10 Rezé Fc 21	C.12 Pornic Foot 21 vs C.12 Carquefou Usja 21
Challenge Espoir Crédit Agricole U13M – Niveau 1 - GROUPE « B »	
B.1 Orvault Sf 2 vs B.2 Sautron As 1	B.3 Vigneux Es 1 vs B.4 Héric Fc 1
B.5 Guérande Sa 1 vs B.6 St-Sébastien s/Loire Fc 2	B.7 Vertou Foot Es 1 vs B.8 Carquefou Usja 2
B.9 St-Nazaire Af 2 vs B.10 Guémené Pays Fc 1	B.11 St-Michel Océane Fc 1 vs B.12 Nantes Bellevue Jsc 2
Challenge Espoir Crédit Agricole U13M – Niveau 2 - GROUPE « A »	
A.1 Derval Sc Nord Atlantique 2 vs A.2 St Père en Retz 2	A.3 Oudon Couffé Fc 2 vs A.4 St-Mars du Désert Ja 1
A.5 Guémené Pays Fc 2 vs A.6 Rezé Fc 2	A.7 Montoir Cs 2 vs A.8 Ste-Luce s/Loire Us 1
A.9 Paimboeuf Estuaire Fc 2 vs A.10 Nantes St-Pierre 2	A.11 St-Herblain Preux As 1 vs A.12 GJ Deux Coutais 1

Par la suite, à partir du 2<sup>ème</sup> tour, ainsi que pour le 3<sup>ème</sup>, le 4<sup>ème</sup> et le 5<sup>ème</sup>, l'ordre des rencontres des groupes, est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes, comme suit :

- 1<sup>er</sup> contre 2<sup>ème</sup>
- 3<sup>ème</sup> contre 4<sup>ème</sup>
- 5<sup>ème</sup> contre 6<sup>ème</sup>
- 7<sup>ème</sup> contre 8<sup>ème</sup>
- 9<sup>ème</sup> contre 10<sup>ème</sup>
- 11<sup>ème</sup> contre 12<sup>ème</sup>

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.  
 Le cas échéant, elle rencontrera l'équipe la suivant au classement.  
 Le logiciel "échiquier" gère la répartition des terrains !

## Classement

Après chaque rencontre, un classement sera établi, par addition de points cumulés rencontre après rencontre en fonction du barème suivant :

- **Match gagné** : 48 points
- **Match nul** : 24 points
- **Match perdu** : 12 points
- **Match perdu par pénalité ou par forfait** : 0 point
- **Bonus offensif** : 12 points supplémentaires à partir du 2<sup>ème</sup> but marqué dans le match !

En cas d'égalité de points, entre deux ou plusieurs équipes, il est tenu compte des dispositions suivantes :

- a) Du nombre de points entre les équipes ex æquo, **dans la mesure où elles se sont toutes rencontrées.**
- b) De l'épreuve du défi jonglerie

## Fin de l'évènement et classement final

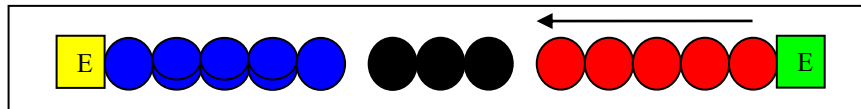
A l'issue de la journée, la Commission Départementale de Pré-Compétitions - Foot à 8 - U13 établira le classement général prenant en compte le total des points cumulés sur toutes les épreuves :

Matches	Défi-jonglage	Challenge Climat des rencontres	Quiz règle de vie	Quiz règle de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 120 points	
Attribution des points en fonction des victoires, nuls ou défaites majorées d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre.  Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points	Attribution des points en fonction d'un barème.  Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi.  La meilleure performance aura 75pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5pts.	Chaque club se verra attribuer une note par rapport aux observations réalisées dans la journée.	1 pt par bonne réponse par joueur(se).  Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.	

## 4. Protocole du fair-play et temps de jeu

**Avant chaque rencontre :**

- Les joueurs (y compris les suppléants), éducateurs et arbitres se regroupent sur le lieu d'accueil des terrains pour effectuer une entrée, puis l'ensemble s'aligne au centre du terrain et se salue par un check, (voir croquis ci-dessous).



**Après la rencontre :**

- L'ensemble des Acteurs se retrouve et se check une nouvelle fois (à la sortie du terrain).

**Rappel, pendant la rencontre :**

- L'arbitre veille au bon déroulement, dans l'esprit du Football de Pré-Compétition. Educateurs, dirigeants, laissons jouer les enfants. Aidons-le dans sa mission d'**animateur du jeu** en respectant ses décisions. Respectons le football !

**Temps de jeu - Préconisation :**

Nous vous rappelons qu'il serait souhaitable que **le temps de jeu par joueur doit se rapprocher des 50% du temps de jeu total sur la journée (soit 45 minutes) !**

## 5. Composition des équipes et qualification des joueurs

Chaque équipe pourra aligner **12 Joueurs** : **8 Titulaires** et **4 Suppléants** Licencié(e)s à la F.F.F. au nom du club pour la saison en cours.

Il est rappelé que chaque joueur, ne peut participer à l'épreuve que pour un seul club et une seule équipe le même jour.

**Merci d'envoyer votre feuille de composition d'équipe au plus tard le mercredi 8 avril 2026 à [iperrette@foot44.fff.fr](mailto:iperrette@foot44.fff.fr)**

**Rappel de la Règlementation de participation du Challenge U13, Composition et Organisation :**

- ✚ L'ensemble des dispositions réglementaires régissant le football de Pré-Compétition (Règlements Généraux de la FFF, de la L.F.P.L. et du District 44) sont pleinement applicables. La Commission rappelle l'article alinéa 2 des R.G de la L.F.P.L. qui prévoit que :  
« *Ne peut participer à un match de compétition officielle d'une équipe inférieure le joueur qui est entré en jeu lors de la dernière rencontre officielle disputée par l'une des équipes supérieures de son club lorsque celle-ci ne joue pas un match officiel le même jour, la veille ou le lendemain* ».

**Rappel de la réglementation du challenge U12, composition et organisation :**

- ✚ **Important** : Les joueurs **U13 ne sont pas autorisés à participer au Challenge Départemental U12.**  
La mixité n'est pas autorisée sur ces épreuves.

## 6. Arbitrage et arbitrage des jeunes par les jeunes

L'arbitrage du centre est assuré par un **arbitre officiel du district**.

**Arbitres assistants** : Arbitrage à la touche des jeunes par les jeunes, accompagné par un **dirigeant de l'équipe appelé assistant-tuteur**.

**Chaque dirigeant-tuteur arbitrage des jeunes par les jeunes est attendu après le contrôle des licences pour un moment d'informations sur le dispositif.**

**Préconisation :**

A chaque temps de jeu, le responsable d'équipe proposera deux joueurs, qui sera arbitre assistant.

Un joueur ne peut pas être arbitre assistant 2 fois dans la journée.

Les responsables de terrain vérifieront l'identité du joueur afin qu'un maximum d'enfants participe à l'arbitrage.

## 7. Bancs de Touche (Zone Technique)

Chaque rencontre sera encadrée par un membre de l'ES Vigneux ou du District de football de Loire-Atlantique en qualité de délégué au match.

L'accès au terrain est réservé aux joueurs et à l'encadrement des équipes (3 personnes).

Seuls, un éducateur et dirigeant sont admis dans la zone technique sur présentation de leur badge. Celui-ci leur sera remis le matin même, dès leur arrivée sur **présentation OBLIGATOIRE de leur licence (éducateur/dirigeant ou joueur)**. Il ne sera toléré qu'une seule personne debout.

Toutes les autres personnes de la délégation de chaque club (accompagnateurs, parents, etc.) seront obligatoirement placées derrière la main courante !

## 8. Durée des Rencontres et validation des scores

Les rencontres se jouent en une période de **18 minutes**.

Le coup d'envoi des rencontres sera donné en même temps pour les quatre terrains par la table de marque. La gestion des éventuels arrêts de jeu et du temps supplémentaire relève de la seule responsabilité de l'arbitre.

**Nous demandons après chaque rencontre à chaque responsable d'équipe de venir vérifier et signer auprès de l'arbitre et du délégué de la rencontre un document pour valider le score de celle-ci.**

## 9. Équipement

Les rencontres ne pourront débuter que lorsque l'ensemble des joueurs auront une tenue correcte :

- Maillot dans le short
- Le port de protège tibias est obligatoire
- Chaussettes relevées au-dessous des genoux
- Pas de « tiptop », de sur-chaussettes, de chevillières ou de « strap » apparents.
- Pas de bijou (collier, boucles d'oreille...)

## 10. Lois du Jeu

✚ Se référer au document « Les Lois du Jeu – U12/U13 Foot à 8 » sur le site internet > [cliquez ici](#)

Les joueurs effectuant des fautes pourront être sanctionnés de cartons blancs (exclusion temporaire de 4 minutes), jaunes et/ou rouges en fonction de la gravité de l'acte.

Un joueur exclu écopera d'un match de suspension automatique minimum.  
Suivant la gravité des faits, la commission compétente étudiera le dossier.

## 11. Programme Éducatif Fédéral - Épreuve de Quiz

Toujours dans le cadre d'un football éducatif préconisé par la F.F.F., l'épreuve de QCM (questionnaire à choix multiples) portant sur la connaissance des règles du jeu et de vie est mise en place :

Les thématiques abordées sont :

- La Santé
- L'Engagement Citoyen
- L'Environnement
- Le Fair-Play
- Les Règles du Jeu et Arbitrage
- La Culture Foot



Une épreuve à destination de l'équipe sans la présence des éducateurs !

**ATTENTION ! Présence obligatoire de l'équipe à l'heure de passage au quiz en tenue sportive (les chaussures de football ne seront pas autorisées à l'intérieur de la salle).**

**IMPORTANT** : Une pénalité sera attribuée si l'équipe ne respecte pas l'horaire prévu pour l'épreuve du Quiz.

## 12. "Opération" Carton Vert

A l'occasion de ces finalités départementales, le District de football de Loire-Atlantique applique l'opération "**carton vert**" qui vise à valoriser les comportements positifs sur les terrains de football en cohérence avec les valeurs du football : **Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance** et **Solidarité**.

Pour cela, le délégué de chaque rencontre et l'équipe technique départemental, pourront donner un "**carton vert**" à un joueur d'une équipe, une sorte de "bon point" pour valoriser les attitudes positives.

**Ce "carton vert" apparaît comme une véritable distinction, et n'est pas pris en compte pour le classement final. Chaque joueur ayant reçu un « carton vert » se verra récompensé.**



# La touche

# PEF





**> Mise en place du carton vert sur l'événement :**

- Il récompense les **bons comportements et attitudes fair-play**
- C'est une **récompense individuelle** attribuée par les membres de la **commission technique départementale**
- Les joueurs et joueuses désignés seront **mis en avant** lors de la remise des récompenses



## 13. Discipline

Chaque rencontre sera encadrée par un membre de l'ES Vigneux ou un membre du District de football de Loire-Atlantique, en tant que délégué au match.

La commission d'organisation sera chargée de régler tous les litiges et inconvenances.

Les éducateurs des équipes sont les garants du comportement et de la tenue de leurs joueurs ainsi que de leurs supporters.

## 14. Règlement

Le règlement du **football à 8**, tel qu'il est prévu concernant la réglementation des compétitions nationales sera intégralement appliqué.

Tous les cas non prévus seront réglés par la commission d'organisation dans le respect des règlements en vigueur.

## 15. Protocole de fin de la journée

Par correction, notamment vis à vis des bénévoles du club qui accueille cette animation, tous les clubs (éducateurs et joueurs) se doivent de rester jusqu'à la cérémonie de clôture. Par ailleurs, aucune récompense ne sera donnée avant la fin de la cérémonie de clôture. Toute absence de clubs sera notifiée sur le bilan de l'animation à faire parvenir aux instances et sera soumis à la commission départementale pré-compétitions - U13.

## 16. Écoresponsabilité

Pour cette journée, le District de football de Loire-Atlantique (via son service civique) met en place des actions écoresponsables sur les thématiques suivantes :

- ➔ Le District de football de Loire-Atlantique vous incite à utiliser le covoiturage pour vous rendre à l'évènement
- ➔ Optimisation des tris des déchets

La touche  
ECO

J'ADOpte  
UN MODE DE TRANSPORT  
RESPECTUEUX DE L'ENVIRONNEMENT

**FAVORISER LE COVOITURAGE :**

Optimiser le remplissage des voitures pour se rendre sur le lieu de l'évènement. Les enfants passent de bons moments ensemble et vous faites un beau geste pour la planète.

JE TRIE  
ET VISE LE ZÉRO-DÉCHET

**TRI SUR L'ÉVÈNEMENT :**

Des poubelles de tri seront accessibles à proximité de l'espace restauration ainsi que sur l'ensemble du complexe. Merci de bien vouloir respecter les consignes de tri et de jeter vos déchets dans les poubelles adaptées.


**TRI PAR ÉQUIPE :**

Lors de l'accueil, chaque équipe se verra remettre un sac jaune. L'éducateur présent aura alors pour mission de récolter les déchets recyclables de l'équipe. Il devra par la suite, ramener ce sac au niveau de l'espace de collecte prévu à cet effet.

## 17. Challenge Climat des rencontres

Cette journée se veut « festive et éducative », le CHALLENGE CLIMAT DES RENCONTRES vise à récompenser les acteurs ayant une influence positive lors de la journée (pendant et hors des rencontres). La note obtenue (sur 60 points maximum) est une note globale pour l'équipe présente. Elle représente potentiellement 12,5% de la note finale au classement général.

Un lauréat sera désigné dans chaque compétition (U13M Niveau 1, niveau 2 et challenge U12).

 Nos différents critères d'observations :

- le comportement des joueurs
- le comportement des éducateurs
- le comportement des parents/supporters
- l'organisation générale de l'équipe sur la journée

 Observations réalisées par :

- les Arbitres
- les Délégués
- les membres de la Commission PEF et de l'AEF
- les membre de l'organisation



Planning Challenges U12M et Espoirs C.A. U13M																			
U12M				U13M - Niveau 1					U13M - Niveau 2										
Accueil	8h15	Toutes les équipes (C1 à C8)																	
Contrôle licences	8h30	Toutes les équipes (C1 à C8)			Accueil	8h45	Toutes les équipes (B1 à B12)												
		Briefing Arbitrage Jeunes par les Jeunes					Briefing Arbitrage Jeunes par les Jeunes												
Test Jonglerie	9h00	Toutes les équipes (C1 à C4)	Terrain Rouge	Terrain Vert	Contrôle licences	9h00	Toutes les équipes (B1 à B12)												
Test Jonglerie	9h10	Toutes les équipes (C5 à C8)	Terrain Rouge	Terrain Vert			Briefing Arbitrage Jeunes par les Jeunes												
Test Jonglerie	9h20	Toutes les équipes (C9 à C12)	Terrain Rouge	Terrain Vert						Accueil	9h15	Toutes les équipes (A1 à A12)							
					Test Jonglerie	9h30	Toutes les équipes (B1 à B4)	Terrain Rouge	Terrain Vert	Contrôle licences	9h30	Toutes les équipes (A1 à A12)							
					Test Jonglerie	9h40	Toutes les équipes (B5 à B8)	Terrain Rouge	Terrain Vert			Briefing Arbitrage Jeunes par les Jeunes							
					Test Jonglerie	9h50	Toutes les équipes (B9 à B12)	Terrain Rouge	Terrain Vert						Test Jonglerie	10h00	Toutes les équipes (A1 à A4)	Terrain Rouge	Terrain Vert
															Test Jonglerie	10h10	Toutes les équipes (A5 à A8)	Terrain Rouge	Terrain Vert
										Test Jonglerie	10h20	Toutes les équipes (A9 à A12)	Terrain Rouge	Terrain Vert					
Terrains (Flammes)				Bleue	Jaune	Rouge	Verte	Orange	Rose										
Match - J1	10h35	C1 - C2	C3 - C4	C5 - C6	C7 - C8	C9 - C10	C11 - C12												
				Terrains (Flammes)				Bleue	Jaune	Rouge	Verte	Orange	Rose						
				Match - J1	11h00	B1 - B2	B3 - B4	B5 - B6	B7 - B8	B9 - B10	B11 - B12								
								Terrains (Flammes)				Bleue	Jaune	Rouge	Verte	Orange	Rose		
Match - J2	11h48	Gestion des rencontres par le logiciel								Match - J1	11h25	A1 - A2	A3 - A4	A5 - A6	A7 - A8	A9 - A10	A11 - A12		
Fin des matchs	12h10	Pause méridienne			Match - J2	12h11	Gestion des rencontres par le logiciel												
Quiz PEF	13h20	Toutes les équipes (C1 à C8)			Fin des matchs	12h30	Pause méridienne			Match - J2	12h34	Gestion des rencontres par le logiciel							
					Quiz PEF	13h40	Toutes les équipes (B1 à B12)			Fin des matchs	12h55	Pause méridienne							
										Quiz PEF	14h00	Toutes les équipes (A1 à A12)							
Match - J3	14h15	Gestion des rencontres par le logiciel																	
					Match - J3	14h38	Gestion des rencontres par le logiciel												
Match - J4	15h24	Gestion des rencontres par le logiciel								Match - J3	15h01	Gestion des rencontres par le logiciel							
					Match - J4	15h47	Gestion des rencontres par le logiciel												
Match - J5	16h33	Gestion des rencontres par le logiciel								Match - J4	16h10	Gestion des rencontres par le logiciel							
					Match - J5	16h56	Gestion des rencontres par le logiciel												
Récompenses	17h45	CÉRÉMONIE de CLÔTURE			présence obligatoire		CÉRÉMONIE de CLÔTURE			présence obligatoire		CÉRÉMONIE de CLÔTURE							
	18h10	Fin des Challenges U12M et Espoirs C.A. U13M																	

# Réunion d'ORGANISATION – Challenges U12M/U13M

## Plan



 Entrées du complexe

 Parking public

 Parking District 44

 Vestiaires

 Accueil

 Zone Contrôle des licences  
(+ atelier arbitrage)


 Podium

 Infirmerie

 Restauration / Bar

 Espace Quiz

 Terrain d'honneur

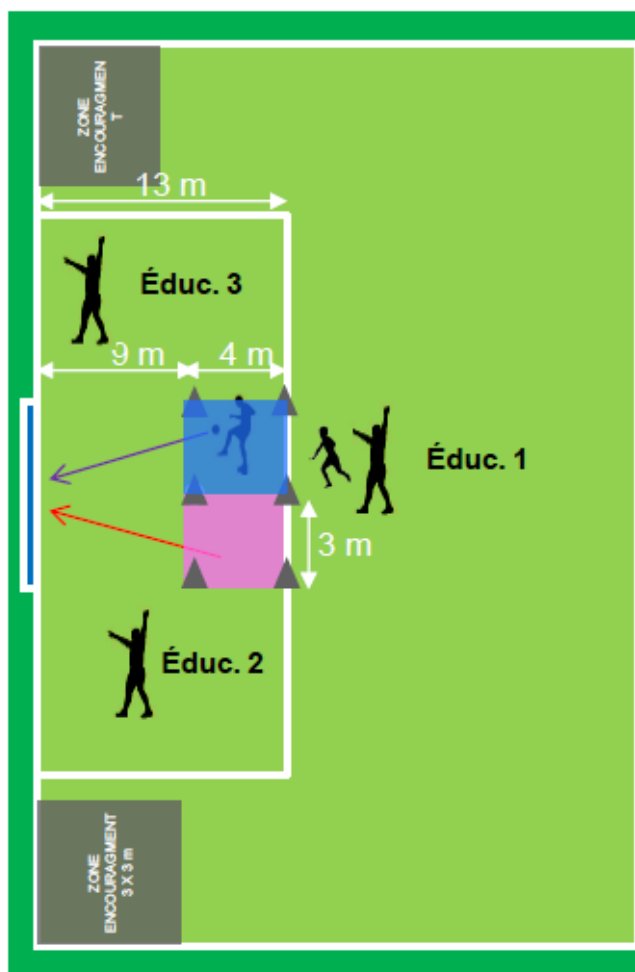
 Terrain synthétique

 Terrain n°1

 Entrées des Terrains

 Espaces d'échauffement

# DEFI-JONGLERIE



## Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

## Déroulé de l'atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages en continu. Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou ½ volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bête. Chaque joueur doit déclencher sa frappe après le nombre de jongles à atteindre ou une fois le ballon tombé au sol (pénalités). L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les équipes filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

## Légende

-  Tir droitier
-  Tir gaucher
-  Zone de jonglage pour gaucher
-  Zone de jonglage pour droitier
-  Zone d'encouragement

## Malus

+ 2 secondes par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18 manquants X 2 secondes)  
**+ 5 secondes si le ballon est mis au sol pour le tir après les 30 jongles (garçons) ou les 15 jongles (filles)**

## Bonus but (1 rebond maximum avant la bête)

Si cible atteinte au choix, de volée ou ½ volée = - 10 secondes  
Si cible atteinte au choix, frappe au sol = - 3 secondes  
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

## Éducateurs

Educ.1 : chronométrage principal et gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente)

Educ.2 : démonstration, gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle) et chronométrage de secours

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

## Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



**Bonne journée à tous**