



ÉVOLUTION DE LA PRATIQUE U6/U7

Saison 2022/2023

U6

U7

DOCUMENT EXPLICATIF

Moyens



Consignes fédérales d'organisation des plateaux

U6

U7



Restauration du climat et mise en place d'évènements festifs



Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés



Consignes fédérales d'organisation des plateaux

U6 / U7



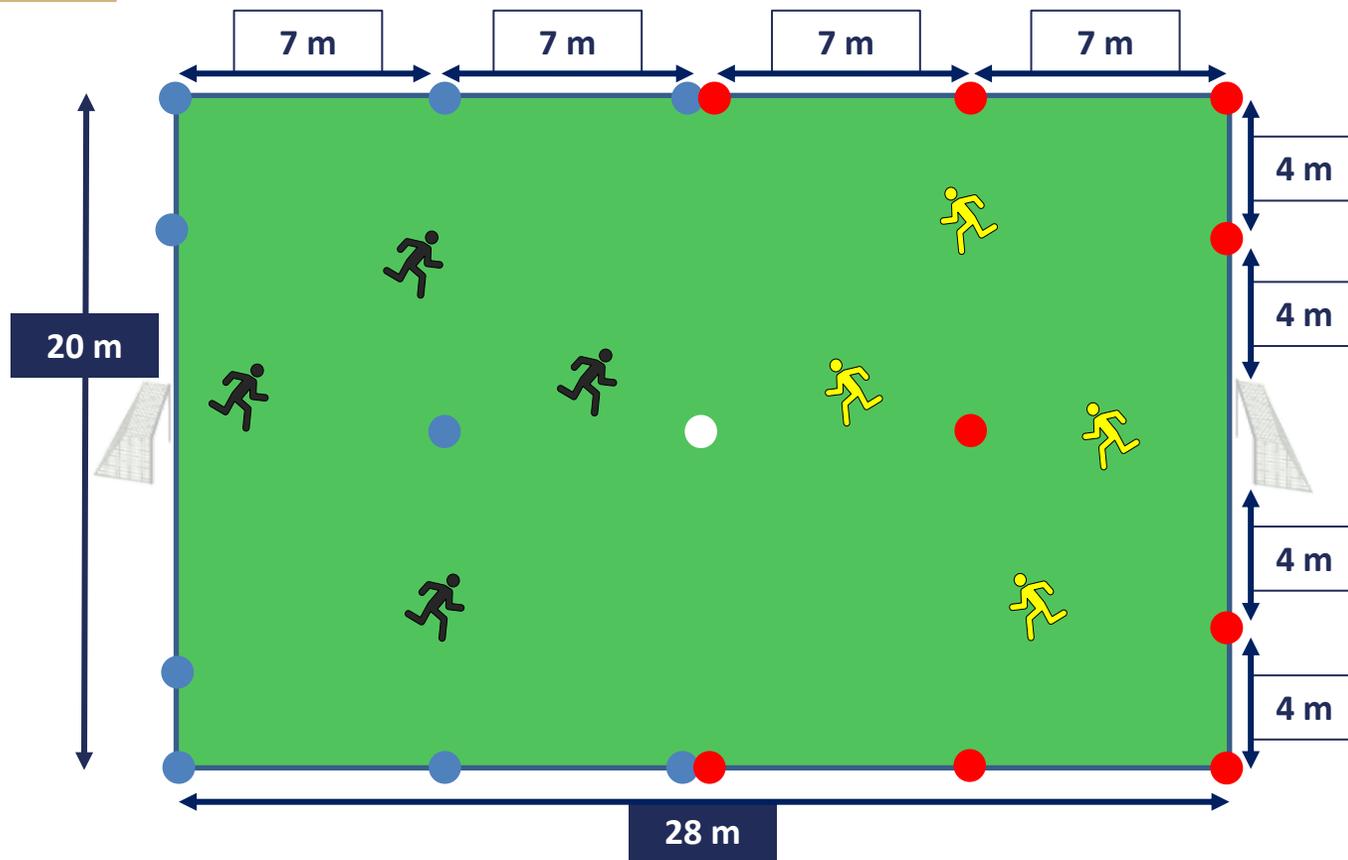
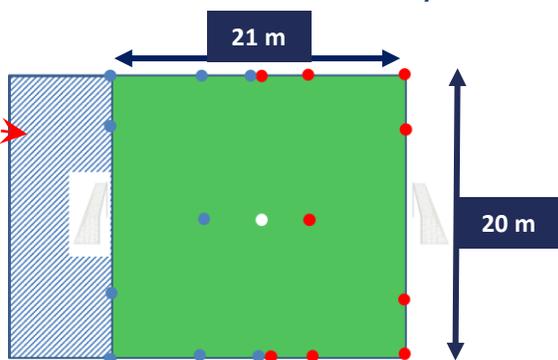
Rigueur et simplicité dans l'installation du terrain

Terrain 4c4 :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

Terrain 3c3 ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m
- (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



Consignes fédérales d'organisation des plateaux (Rigueur)

U6 / U7



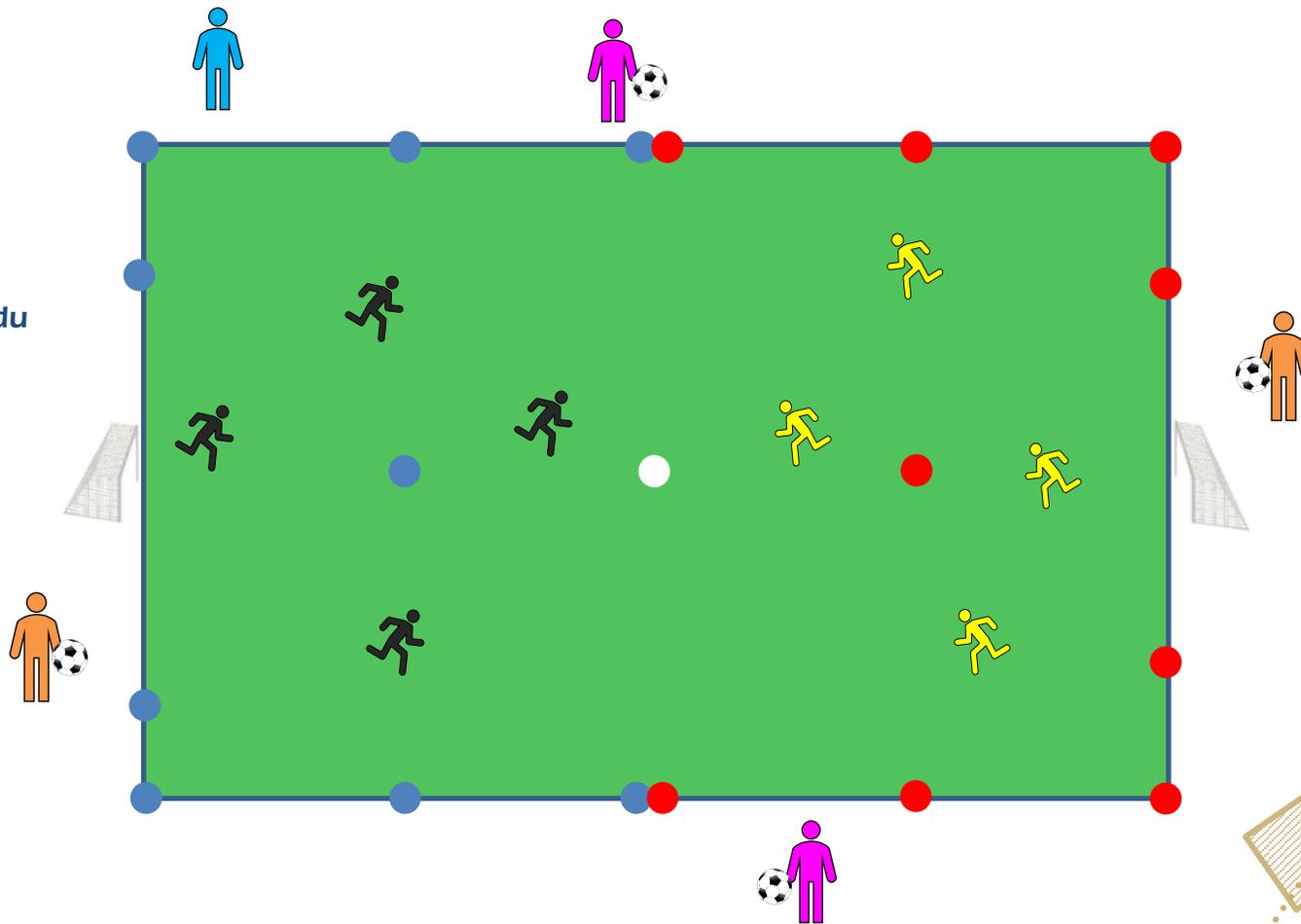
Identification des officiels sur le terrain

Avec une chasuble de couleurs

- 1 **délégué de plateau** qui veille au bon climat des plateaux
- 1 **référent accueil** qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 **responsable technique** qui assure l'organisation, la coordination du plateau
- 2 **parents ballon** qui se placent derrière chacun des buts

Sans chasuble de couleurs

- 1 **éducateur** par équipe



Consignes fédérales d'organisation des plateaux (Rigueur)

U6 / U7



Cadrement des effectifs autorisés G et F

Pratique U6-U7 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : 4 contre 4



Dans le cadre d'une pratique dissociée entre les U6 et les U7, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- U7 : 4 contre 4
- U6 : 3 contre 3

Dans le cadre d'une pratique dissociée par niveau 1 et 2 sur le même terrain, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- Niveau 1 : 4 contre 4
- Niveau 2 : 4 contre 4 (3 contre 3 possible)



Restauration du climat et mise en place d'évènements festifs

U6 / U7



Une saison riche et rythmée

- **6 temps forts**
 - Rentrée du foot,
 - Halloween,
 - Noël,
 - Carnaval,
 - Pâques,
 - JND
- **Alternance**
 - de plateau classique
 - et festi-foot
- Entre **13 et 17 dates** dans la saison

INTRA CLUB

LA RENTRÉE



24/09/2022



FUTSAL

NOËL



10 au 17/12/2022



FESTIFOOT

PÂQUES



Date définie
au niveau Ligue



FESTIFOOT

HALLOWEEN



22/10/2022



FESTIFOOT

CARNAVAL



Date définie
au niveau Ligue

RASSEMBLEMENT
DE MASSE

FIN DE SAISON



17/06/2022



Restauration du climat et mise en place d'évènements festifs

U6 / U7



2 Protocoles proposés

Avant - Plateau

- **Applaudissement des enfants puis ola** →
- **Remerciements aux adultes de les laisser jouer**



Après - Plateau

- **Clapping par l'ensemble des personnes présentes** →
- **Remerciements**



Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés

U6 / U7

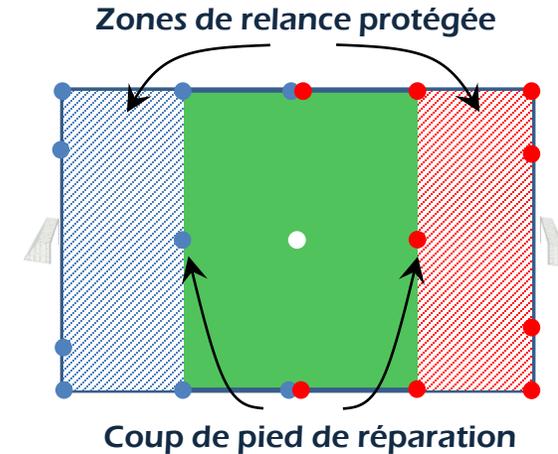


Les lois du Jeu

- **Relance protégée** : Dans la zone de 7m x 20m
- **Coup de pied de réparation (penalty)** : Sur la ligne des 7m au milieu du but

- **Rentrée de touche** :
 - **Coup de pied de coin (corner)** :
- } 2 possibilités pour le joueur/joueuse
- ⇒ Conduite de balle
ou
⇒ Passe

⇒ **Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.



Le temps de jeu

- Le temps de jeu est de **50 min**, découpé en **5 parties de 10 min**



⇒ Temps de match / Forme jouée / Ballon magique (explications ci-après)
(Plus de précisions seront apportées au séminaire des CT en juillet sur la répartition et les effectifs)



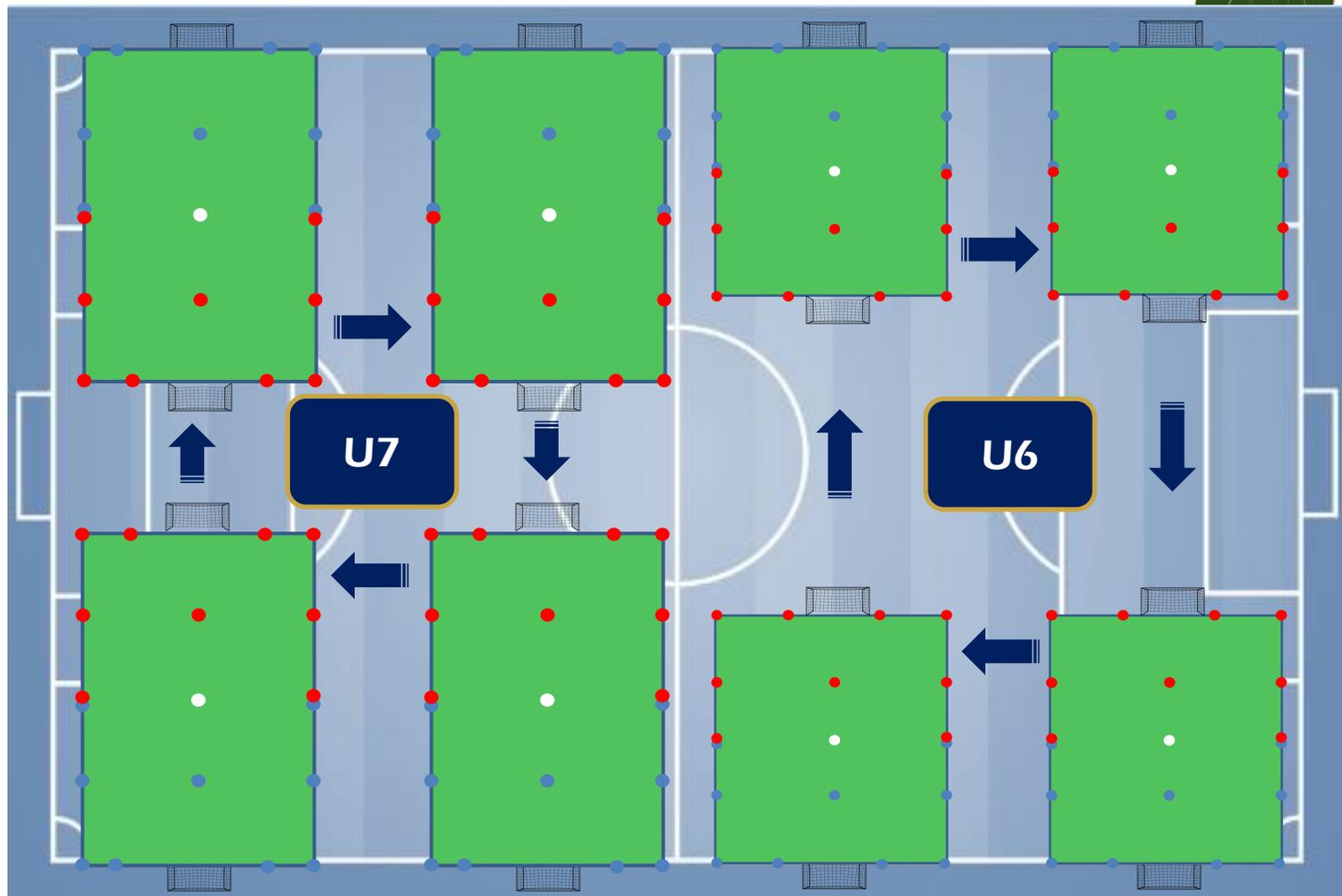
Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés

U6 / U7



L'organisation d'un Plateau

- **Dissociation des U6 et des U7 sur le même terrain**
 - 1/2 terrain U6
 - 1/2 terrain U7
- **Simplification des rotations**
 - Les équipes camp **bleu** restent sur place
 - Les équipes camp **rouge** tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
- **Mise en place de formes jouées, du ballon magique sur le même espace de jeu**
 - Peu d'installations de matériel



Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés

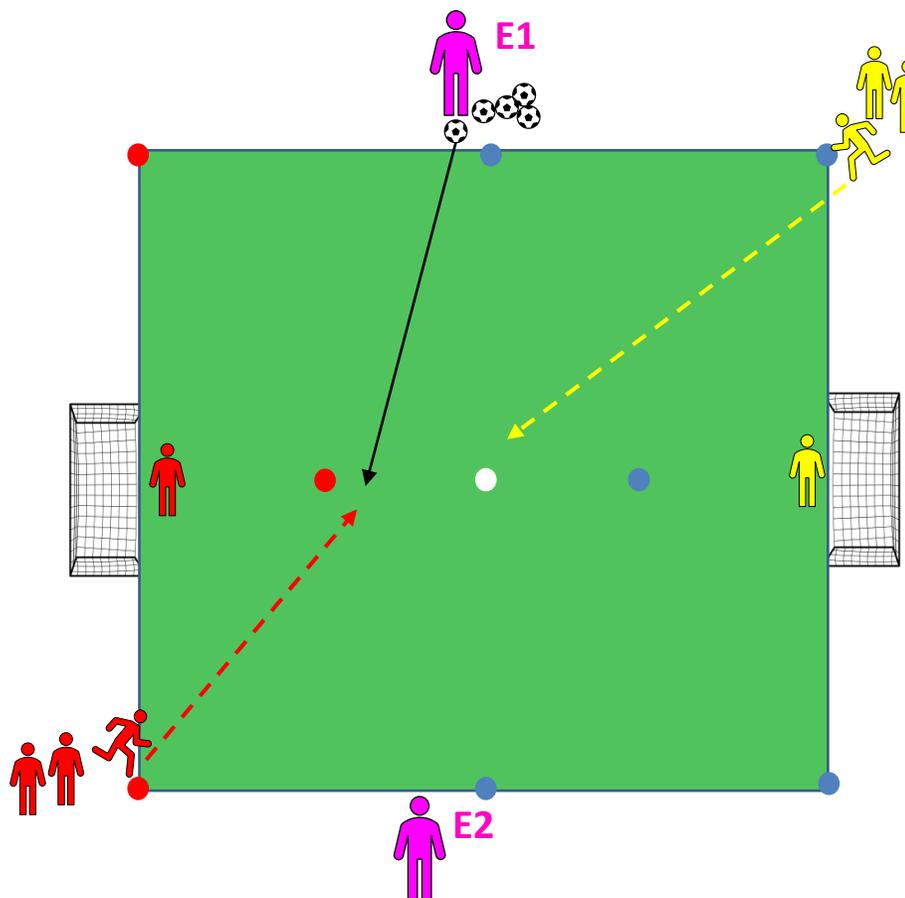
U6 / U7



Le ballon magique (exemple du 2 contre 2)

GRANDS PRINCIPES

- L'éducateur de l'équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune.
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, > il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le Gardien de But; > relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, > E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - À la fin de la séquence, > les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres joueurs.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

RÔLE pour E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les Gardiens de But.