

Règlement des Plateaux de Foot en Marchant 2023-2024

PREAMBULE	2
ARTICLE 1 - DÉROULEMENT	2
ARTICLE 2 - ROTATIONS.....	2
ARTICLE 3 - JOUEURS.....	2
ARTICLE 4 - DURÉE DES RENCONTRES	2
ARTICLE 5 - ÉQUIPEMENTS	2
ARTICLE 6 - TERRAINS – BUTS - BALLONS	2
ARTICLE 7 - ARBITRAGE	3
ARTICLE 8 - COUP D’ENVOI.....	3
ARTICLE 9 – TOUCHES.....	3
ARTICLE 10 – CORNERS.....	3
ARTICLE 11 - GARDIEN DE BUT.....	3
ARTICLE 12 - JOUEUR	3
ARTICLE 13 – COUPS FRANCS.....	4
ARTICLE 14 – TACLES ET CONTACTS	4
ARTICLE 15 – HORS-JEU	4

PREAMBULE

Le District de Football de Loire-Atlantique organise et planifie les plateaux.
Sauf dispositions contraires prévues au présent règlement, les Statuts et Règlements Généraux de la LFPL et du District de Football de Loire-Atlantique s'appliquent.

ARTICLE 1 - DÉROULEMENT

Le plateau est organisé par le club recevant celui-ci. Il est préconisé par la Fédération Française de Football de ne pas dépasser 8 à 10 équipes par plateau avec 5 temps de jeu suivant la planification fédérale.

ARTICLE 2 - ROTATIONS

Les rotations sont organisées et réalisées selon les préconisations fédérales.
Cf : Organisation du plateau.

ARTICLE 3 - JOUEURS

Une équipe se compose de 6 joueurs (garçons ou filles) dont un gardien de but avec 4 joueurs au minimum. La mixité est autorisée.

Les remplaçants peuvent entrer en jeu lors d'une sortie de balle.

Les joueurs doivent être en possession d'une licence « Loisir » à la date de la rencontre.

ARTICLE 4 - DURÉE DES RENCONTRES

Le temps de jeu maximum est de 60 minutes (5 temps de jeu de 12 minutes).

ARTICLE 5 - ÉQUIPEMENTS

Chaque joueur doit porter un maillot rentré dans le short et des chaussettes relevées en dessous des genoux.

Les chaussures à crampons « moulés » sont autorisées, ainsi que le port de baskets, tennis et chaussures pour terrain synthétique ou futsal.

Les protège-tibias sont obligatoires avec la possibilité de porter des « tip top » placés sous les chaussettes.

Le port de bijoux est formellement interdit.

ARTICLE 6 - TERRAINS – BUTS - BALLONS

Dimension des terrains :

- Longueur = 35 à 40 m
- Largeur = 25 à 30 m

Dimension des buts : 4 m x 1,5 m

Surface de réparation : demi-cercle d'un rayon de 6 mètres.

Les ballons de futsal sont préconisés ou à défaut ballons de taille 5.

ARTICLE 7 - ARBITRAGE

L'arbitrage se fait par l'ensemble des participants (auto-arbitrage).

ARTICLE 8 - COUP D'ENVOI

Il est interdit de marquer directement sur l'engagement et les joueurs adverses doivent se trouver à 2 mètres du ballon minimum.

ARTICLE 9 – TOUCHES

La remise en jeu de la touche se fait au pied sur passe au sol. Il est interdit de marquer sur une touche directe.

ARTICLE 10 – CORNERS

Lorsque le gardien de but dévie le ballon en sortie de but, pas de corner. La relance du gardien se fait au pied ou à la main.

Lorsqu'un joueur dévie le ballon en sortie de but, corner. Le coup de pied de coin s'effectue par une passe au pied uniquement.

ARTICLE 11 - GARDIEN DE BUT

Déplacement

Le gardien de but est le seul joueur autorisé à se déplacer, en marchant, dans sa surface de réparation. Il ne peut sortir de sa surface de réparation.

Relance du gardien de but

La relance du gardien de but s'effectue librement à la main ou au pied. Le ballon ne doit pas dépasser la hauteur de hanches. La relance de volée ou de demi-volée est interdite.

Passe en retrait

La prise de balle à la main du gardien de but sur passe en retrait volontaire d'un partenaire est autorisée.

Coup de pied de but

Le coup de pied de but s'effectue ballon arrêté et placé librement dans la surface des 6m.

ARTICLE 12 - JOUEUR

Déplacements

Il est interdit de courir.

Obligation d'avoir un pied en contact avec le sol. La marche rapide est autorisée.

Il est interdit de pénétrer dans la surface de réparation du gardien de but.

Le ballon ne doit pas dépasser la hauteur de hanches. A défaut, un coup-franc est donné à l'adversaire. Trois touches de balles maximums par joueur.

Tirs

Les tirs se font uniquement dans le camp adverse.

Il est interdit de marquer directement sur l'engagement

Il n'y a pas de restriction de hauteur.

ARTICLE 13 – COUPS FRANCS

Les coups francs sont indirects uniquement.
Les joueurs adverses doivent se trouver à 2 mètres du ballon minimum.

ARTICLE 14 – TACLES ET CONTACTS

Les tacles, charges et contacts sont strictement interdits.
Il est interdit de toucher son adversaire même de l'épaule.
Il est possible de récupérer le ballon dans les pieds de son adversaire sans jamais le toucher.

ARTICLE 15 – HORS-JEU

Il n'y a pas de hors-jeu.

ARTICLE 16 - FEUILLES DE PLATEAU ET DE COMPOSITIONS ET RENVOI DES IMPRIMÉS

La rencontre est traitée sous feuilles de composition pour chaque équipe et feuille de résultats pour l'ensemble du plateau. Le club d'accueil aura la charge de l'envoi des feuilles de résultat et compositions au District via FAL dans le délai de 48 heures ouvrables après le plateau.

Date d'effet : 1^{er} juillet 2023