

## Foot à 8 - Festival Foot U13F - Pitch

## Tour 1 Règlement (poule de 4 équipes)

Saison 2025/2026

Edition 00 - 14.10.2025

Dossier suivi par : iperrette@foot44.fff.fr

Les centres seront composés de 10 poules de 4 équipes numérotées de 1 à 4.

> Durée des rencontres :

Foot à 8 - U13F : 20 minutes (1x20', 2x10' seulement en cas de mauvais temps)

➤ Horaire Atelier de jonglerie :

Attention : Défi-Jonglage sur les plateaux !

13 H 45 : Équipes 1, 2, 3 et 4

Calendriers des journées et Horaires des rencontres :

14 H 00 : 1 contre 2 et 3 contre 4 14 H 25 : 1 contre 3 et 2 contre 4 14 H 50 : 1 contre 4 et 2 contre 3 15 H 15 : Fin du plateau 0

• Les horaires du début des plateaux sont définis dans l'outil FAL. Possibilité de débuter le plateau à 12h00, puis 12h25 et 12h50 pour une fin à 13h15, permettant aux rencontres de Foot à 11 de débuter à 14h00!

> Points:

3 : Match Gagné - 1 : Match Nul - 0 : Match Perdu - Retrait de 1 : Match Forfait

Qualification :

2 équipes qualifiées sur 4, et les 4 meilleurs 3èmes, à l'issue de la journée pour le tour 2!

Important : Les équipes terminant aux 3èmes et 4èmes places étant éliminées.

> Pour les clubs responsables de centre :

L'organisation leur est confiée en rappelant de réserver le meilleur terrain si possible et convenablement marqué.

<u>En cas de terrain impraticable sur le centre désigné</u>, le club prendra ses dispositions pour qu'il se déroule sur un terrain des clubs concernés (sauf avis du District).

Ballon approprié aux U13, taille N° 4

Arbitrage neutre, si possible.

Arbitrage à la touche des jeunes par les jeunes, opération : « Ne reste pas sur la touche, sois arbitre assistant »! (Voir circulaire).

<u>Important</u>: Les **résultats** seront à saisir dans l'outil FAL et **feuilles de plateau** et **de composition des équipes** seront scannés dans le même outil, si problème au District à l'adresse courriel suivante : <u>iperrette@foot44.fff.fr</u>

Merci de votre compréhension.

Sportivement

La Commission Départementale Pré-Compétition - U13





