



Formation FMI



2019-2020

Première étape : création des accès FMI aux dirigeants via Footclubs

The screenshot displays a web application interface for creating FMI access. On the left, a sidebar menu is visible with the following items: Organisation (highlighted), Identité club, Utilisateurs Footclubs, Code OFFIFOOT, Membres du club, Educateurs du club, Cotisations licenciés, and Etat du compte. The main content area shows a form with the following fields and options:

- Nouveau mot de passe
- Confirmation
- Type de profil: Gestionnaire Invité
- Organisation:
- Licences:
- Educateurs:
- Compétitions:
- Joueurs fédéraux:
- Estimation feuille de match informatisée:
- Actif:
- Niveau Footclubs:
- Téléphone:
- Adresse mail:

At the bottom, a table lists categories with checkboxes:

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Catégorie
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Libre / Senior
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Libre / U19 - U18
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Libre / Senior F

Footclubs et accès

Identifications FMI

Le compte Footclubs et le compte FMI sont les mêmes. Si vous modifiez un mot de passe sur Footclubs il est modifié également sur la feuille de match informatisée.

3.2.1 Validité du Mot de passe.

Les mots de passe Footclubs (=Feuille de match informatisée) ont une validité de 6 mois. Quand le mot de passe n'est plus valide, vous ne pouvez plus accéder à Footclubs (et donc à la FMI).

Il est conseillé de mettre à jour son mot de passe en début de saison puis de le réinitialiser lors de l'intersaison/trêve hivernale. Deux possibilités, sur **<https://footclubs.fff.fr>** et sur **<https://fmi.fff.fr/assistance/>**

Important...!!! >> PARAMÉTRER LA CONFIGURATION DE TOUS VOS UTILISATEURS

- ❑ Le paramétrage de **tous vos utilisateurs** FMI a été **réinitialisé** en début de saison **par la FFF**.
- ❑ Les correspondants Footclubs des clubs doivent donc **vérifier** **obligatoirement** le bon **paramétrage des comptes des utilisateurs de la FMI** avant les premiers matches :

- ✓ Profil
- ✓ Gestionnaire feuille de match informatisée

Veillez à bien cocher les équipes affectées



Organisation

Licences

Educateurs

Compétitions

Joueurs fédéraux

Centre de formation

Projet Club

D.N.C.G.

Gestion feuille de match informatisée

Signataire des demandes de licences dématérialisées

Actif

Niveau Footclubs Utilisateur expérimenté

Téléphone

Adresse mail

Date de dernière connexion 26/08/2019 17:49:45

	Catégorie	Equipe	Compétition
<input checked="" type="checkbox"/>	Libre / Senior	Vi	Regional 3
<input type="checkbox"/>	Libre / Senior	Vi	Seniors D2
<input type="checkbox"/>	Libre / Senior	Vi	Seniors D4
<input type="checkbox"/>	Libre / U19 - U18	Vi	Coupe U18
<input type="checkbox"/>	Libre / U19 - U18	Vi	Coupe U18
<input type="checkbox"/>	Libre / U17 - U16	Vi	U17 Mascul

Mot de passe

<https://footclubs.fff.fr>

<https://fmi.fff.fr/assistance/>

Bienvenue dans l'assistance Feuille de match informatisée.
Découvrez l'application, consultez et téléchargez les modes d'emploi en ligne, obtenez les derniers téléchargements, et bien plus encore.
A vous de jouer.

- ▶ 1 Documentations
- ▶ 2 Videos Pédagogiques
- ▶ 3 Garantie Archos
- ▶ 4 Versions Disponibles
- ▼ 5 Mot de Passe

**Vous avez oublié votre mot de passe ou il arrive à expiration ?
Vous êtes au bon endroit !**

Compte utilisateur

Adresse Email

Vérification de sécurité

Entrez le code tel qu'il apparaît. Il ne peut pas y avoir de zéro.



Régénérer le code : 

Code de confirmation

MOTS DE PASSE

Les mots de passe de l'ensemble des utilisateurs Footclubs ont été réinitialisés en début de saison.

Chaque utilisateur étant amené à utiliser la FMI doit avoir vérifié la validité de son mot de passe **avant le jour J** :

- Pour les utilisateurs qui ont l'habitude d'accéder à Footclubs : en se connectant à Footclubs (<https://footclubs.fff.fr>)
- Pour les utilisateurs FMI exclusivement (Invité FMI) : en utilisant le module dédié dans la rubrique assistance de la FMI (<https://fmi.fff.fr/assistance>)

The screenshot shows the 'FEUILLE DE MATCH' (Match Sheet) interface. At the top is the FFF logo. Below it, the text reads: 'Bienvenue dans l'assistance Feuille de match informatisée. Vous pouvez consulter et télécharger les modes d'emploi en ligne, obtenir les derniers téléchargements et les télécharger. A vous de jouer.' A navigation menu on the left includes: 1 Documentations, 2 Garantie Archos, 3 Versions Disponibles, 4 Mot de Passe Oublié ou Expiré (highlighted), 5 CGU, and 6 Videos Pédagogiques. The main content area is titled 'Vous avez oublié votre mot de passe ou il arrive à expiration ? Vous êtes au bon endroit !'. It contains a form with the following fields: 'Compte utilisateur' (dropdown), 'Adresse Email' (text), 'Vérification de sécurité' (captcha with code 'WZM00R'), and 'Code de confirmation' (text). A 'Régénérer le code' button with a refresh icon is next to the captcha. At the bottom of the form is an 'Envoyer ma demande' button.

Tablette

Des tablettes ont été remises aux clubs en fonction des besoins évalués par la Ligue et le District jusqu'à la rentrée 2018-2019.

Elles deviennent propriété du club et sous leurs responsabilités

Nous précisons par ailleurs que le déploiement total ne prévoit pas une tablette par équipe.

Le nombre de tablettes est déterminé en fonction de vos engagements et du nombre de matchs en simultané que chaque club est susceptible d'organiser.

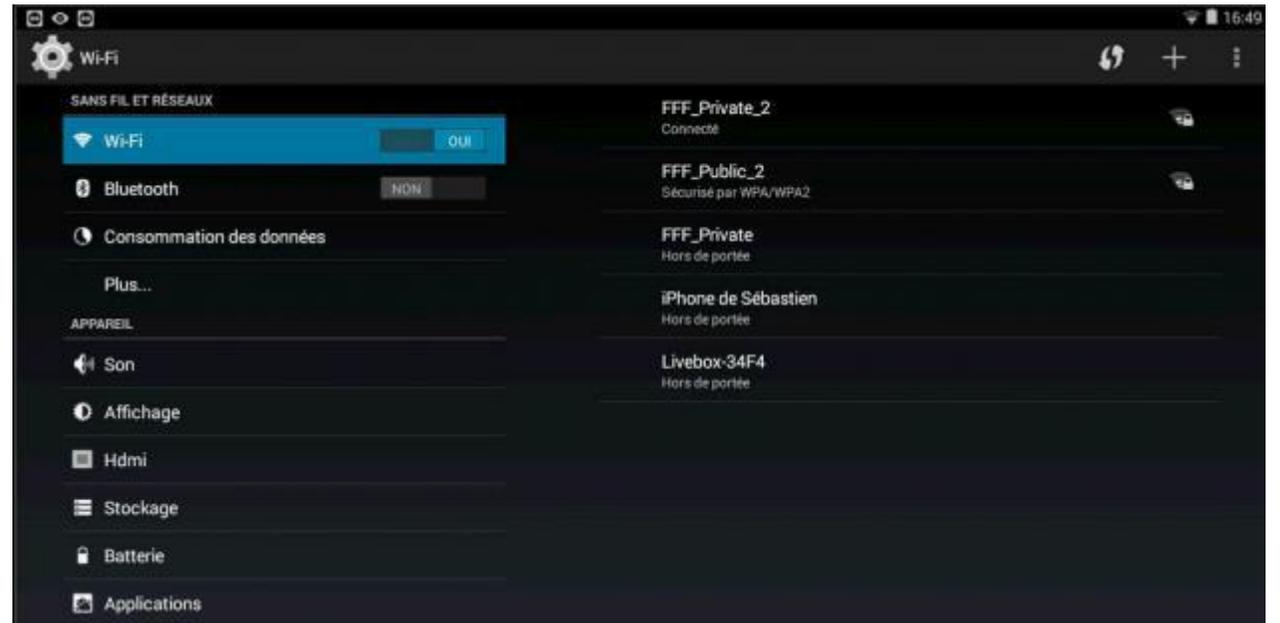
La tablette n'est en effet nécessaire que lorsque vous accueillez une rencontre. Lorsque votre équipe est en déplacement, il n'y a pas besoin d'utiliser une tablette. Dans ce cas, celle dont vous disposez peut être affectée à un autre match de votre club.

Wifi

Le paramétrage de votre tablette d'une borne Wi-Fi s'effectue à partir du menu Paramètre + Wi-Fi. Le bouton doit être sur OUI. On sélectionne le nom du réseau Wi-Fi.

Vous devez indiquer le mot de passe du réseau Wi-Fi et cliquer sur connexion

Attention, vous pouvez détecter un Wifi mais ne pas y avoir accès, le message « Vous devez être connecté à un Internet » s'affiche



Chargement de l'application

Installer la dernière version : cliquez sur le Play Store



Rechercher avec la loupe « fmi fff », suivez les étapes

CHARGER LA NOUVELLE VERSION

- Play Store : 3.9.0.0
- Apple Store : 3.9.1

⇒ Ces versions prennent en compte **notamment** l'évolution permettant d'attribuer des avertissements et des exclusions aux personnes présentes sur le banc.



Feuille de match informatisée

Guide utilisateur

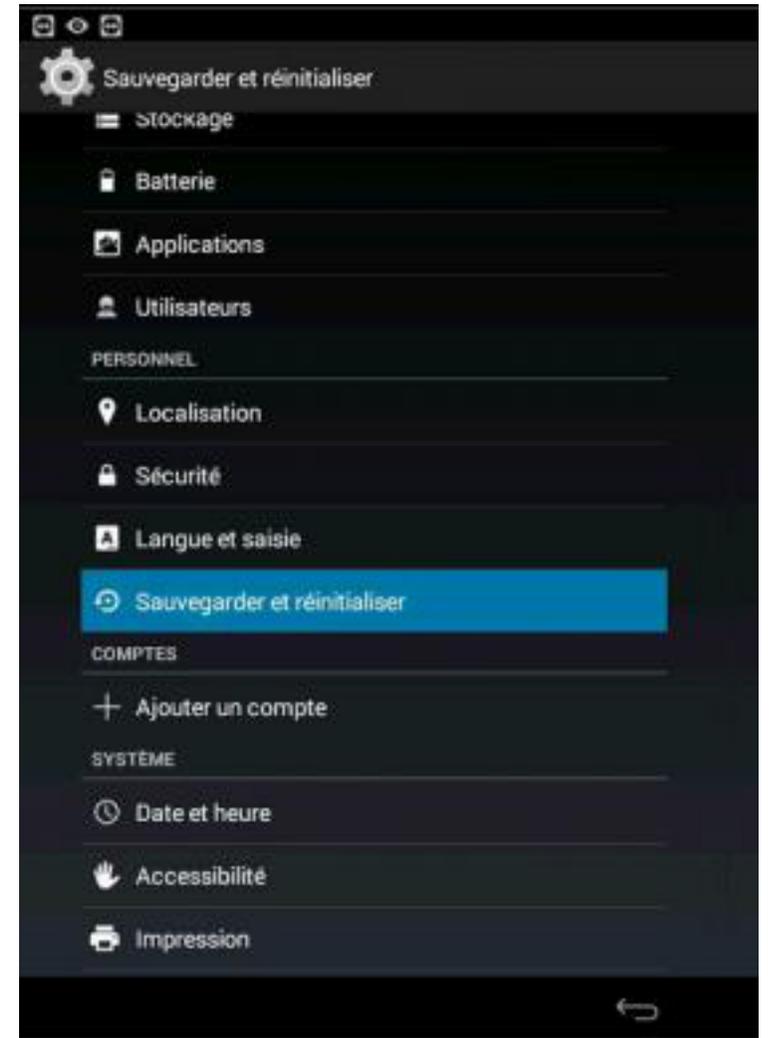
V3.8

Compte GooglePlay

Un compte Google Play vous est demandé pour charger l'application sur chaque tablette. Il serait souhaitable qu'il n'y ait qu'un seul compte Google Play au sein de chaque club sur chacune des tablettes.

L'adresse e-mail Gmail générée à ce compte Google Play n'est à utiliser que pour vos communications internes.

Sans compte Google Play, vous ne pouvez pas charger l'application FMI

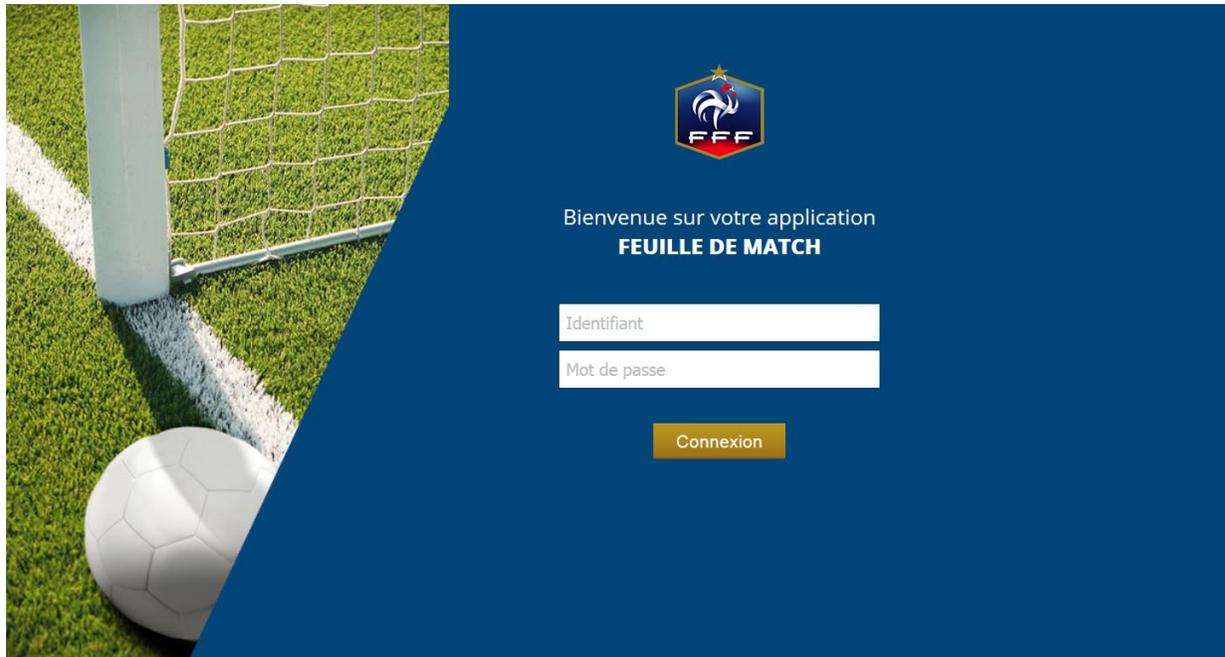


Ouverture de l'application et connexion avec ses accès Footclubs



Préparation avant le jour du match

Sans utiliser la tablette,
depuis n'importe quel ordinateur sur
<https://fmi.fff.fr>



1 SÉLECTIONNEZ LE MATCH

DATE	MATCH	ETAT	SYNCHRONISATION equipe adverse
12/08/2014 à 11H	EVREUX FC 27 3 - ROUMOIS NORD FC 1 TEST FMI 02 - POULE UNIQUE	Non jouée et non préparée	
16/08/2014 à 11H	LA CROIX VALLEE EURE 1 - EVREUX FC 27 3 TEST FMI 02 - POULE UNIQUE	Non jouée et non préparée	

Version de démo

1 SÉLECTIONNEZ LE MATCH

DATE	MATCH	ETAT	SYNCHRONISATION équipe adverse
25/05/2014 à 14h00	AC ARLES-AVIGNON - AS NANCY-LORRAINE Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	En cours	01/02/2014 22h36
01/06/2014 à 15h30 Dernière synchro : 11/05/2014 22h30	HAVRE AC - AC ARLES-AVIGNON Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	TRANSMETTRE	01/02/2014 14h32
05/06/2014 à 14h00	AC ARLES-AVIGNON - FC METZ Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	Non joué non-préparé	-
15/06/2014 à 15h30	AC ARLES-AVIGNON - RC LENS Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	Non joué préparé	01/02/2014 16h12
23/06/2014 à 14h00 Dernière synchro : 11/05/2014 22h30	AC ARLES-AVIGNON - SM CAEN Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	Joué	01/02/2014 16h46

2 SÉLECTIONNEZ L'ÉTAPE DE CONSTITUTION DE LA FEUILLE DE MATCH

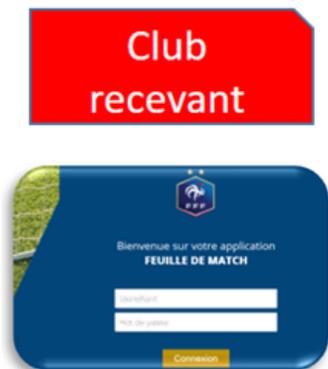
PRÉPARER votre équipe

REPLIR la feuille de match

INFORMATIONS complémentaires

DEMO

Match le samedi



Préparation d'équipe
Uniquement sur FMI.FFF.FR
avant le chargement
des données sur la tablette

Chargement des données
sur la tablette
entre **minuit et H-2** (1 seule fois)



Renvoi des données
au District
Jusqu'au dimanche soir (20h00)

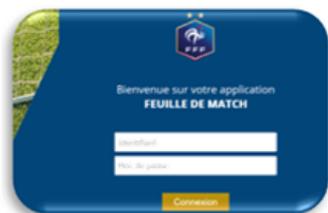
Jusqu'au Vendredi

Samedi



Dimanche

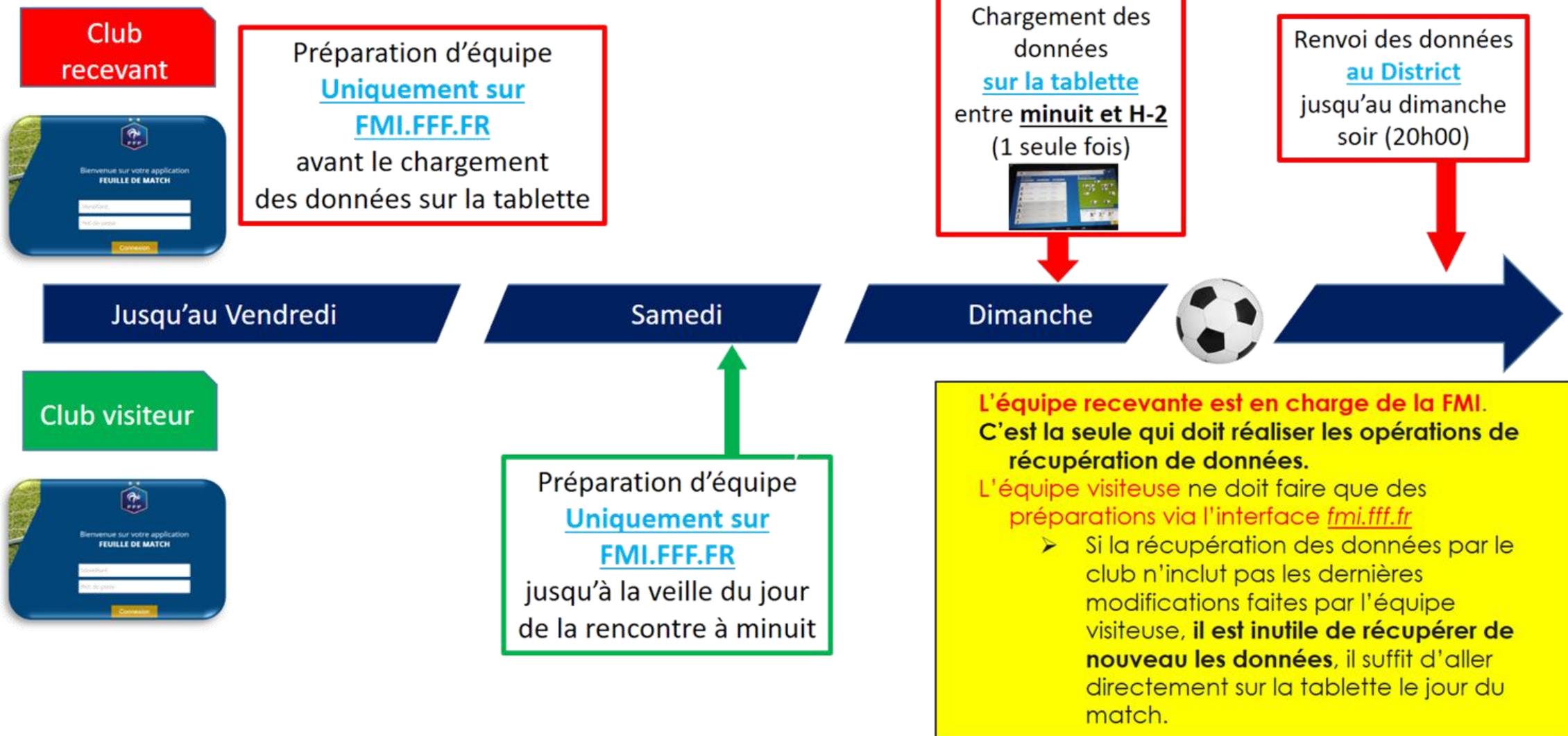
Club visiteur



Préparation d'équipe
Uniquement sur FMI.FFF.FR
jusqu'à la veille du jour
de la rencontre à minuit

PRÉPARATION DES ÉQUIPES
Ceci permet de récupérer les
données en temps réel et d'éviter
des échanges de données inutiles
sur la tablette

Match le dimanche



Chargement des données par le club recevant



Chargement des données du match sur la tablette de la rencontre par le club recevant

Deux étapes pour charger les données

Utilisateur :

Récupérer les rencontres

1 SÉLECTIONNEZ LE MATCH

DATE	MATCH	ETAT	ACTION	TRANSMISSION <i>équipe adverse</i>
28/12/2016	FC ROUEN 1899 6 - GROUPE JEUNE EPIS FC 6 3.4 UNMANIS COPIE DE 3.4 - POULE 0	Non joué et préparé <i>Dernière récup : 28/12/2016 16:25:44</i>	Charger les données	28/12/2016 16:15:49
29/12/2016	GROUPE JEUNE EPIS - EVREUX FC 27 6 FC 6 3.4 UNMANIS COPIE DE 3.4 - POULE 0	NON SYNCHRONISE <i>Dernière récup : -</i>	Charger les données	

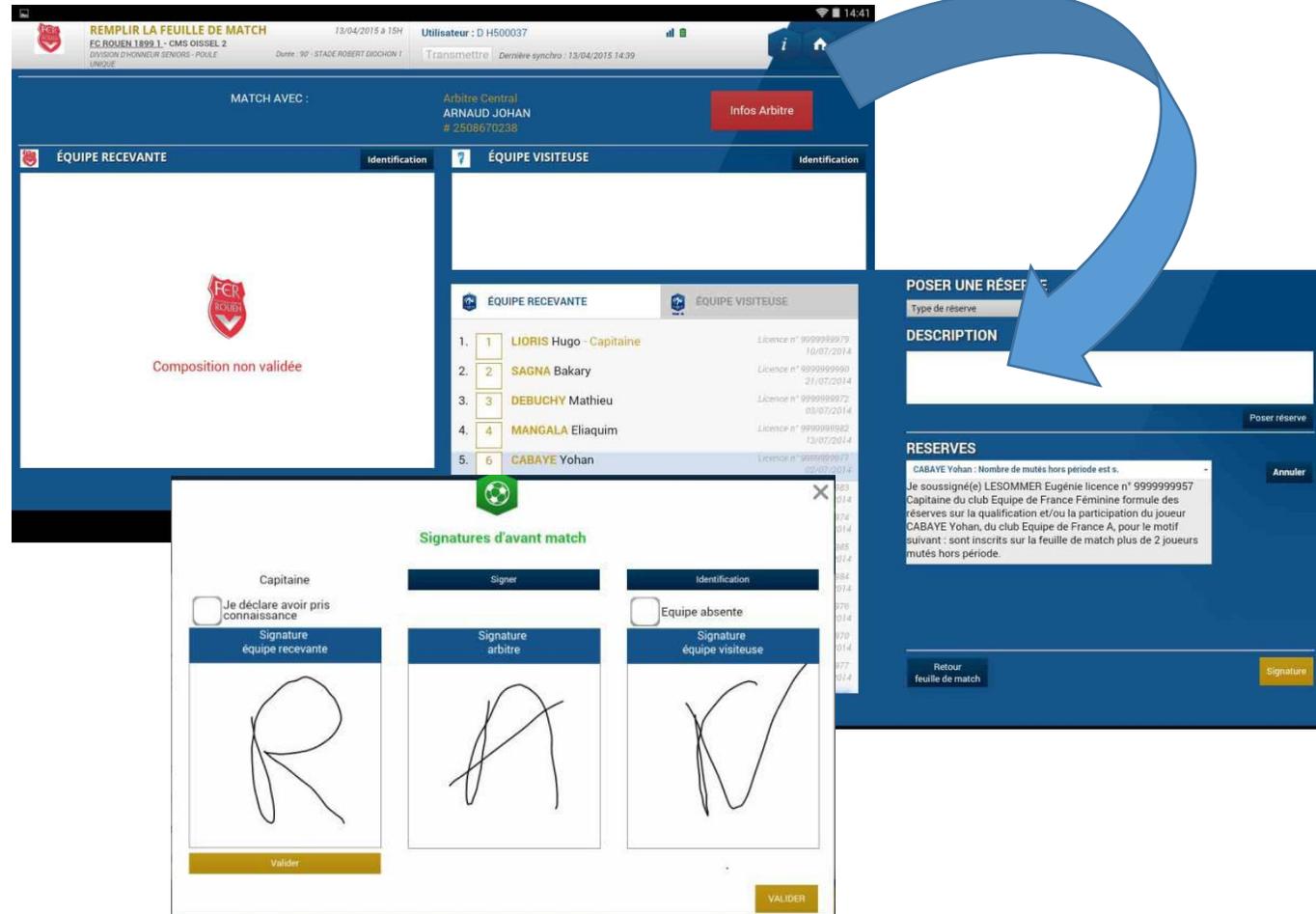
2 SÉLECTIONNEZ L'ÉTAPE DE CONSTITUTION DE LA FEUILLE DE MATCH

PRÉPARER votre équipe

FEUILLE DE MATCH

DEMO

Rédaction de la feuille de match



The screenshot displays the 'REPLIR LA FEUILLE DE MATCH' interface. At the top, it shows the match details: '13/04/2015 à 15h', 'Utilisateur : D H500037', and 'Arbitre Central ARNAUD JOHAN # 2508670238'. Below this, there are sections for 'ÉQUIPE RECEVANTE' and 'ÉQUIPE VISITEUSE'. The receiving team section shows 'Composition non validée' with the FCR logo. The visiting team section lists five players:

N°	NOM	Statut	Licence n°	Date
1	LIORIS Hugo	Capitaine	9999999979	10/07/2014
2	SAGNA Bakary		9999999980	21/07/2014
3	DEBUCHY Mathieu		9999999972	03/07/2014
4	MANGALA Eliaquim		9999999982	13/07/2014
5	CABAYE Yohan		9999999977	09/07/2014

Below the player list is a 'Signatures d'avant match' section with three columns: 'Capitaine', 'Arbitre', and 'Equipe absente'. Each column has a 'Signer' button and a signature field. The 'Capitaine' field contains a signature of 'R'. There are also checkboxes for 'Je déclare avoir pris connaissance' and 'Equipe absente'. A 'VALIDER' button is at the bottom right.

On the right side, there is a 'POSER UNE RÉSERVE' section with a 'DESCRIPTION' field and a 'RESERVES' section containing a message about player CABAYE Yohan's suspension. A blue arrow points from the 'Infos Arbitre' button to the 'POSER UNE RÉSERVE' section.

Mot de passe à créer



The screenshot shows a web form titled "Identification" with a green soccer ball icon. It contains four input fields: "Identifiant", "Mot de passe", "Mot de passe rencontre", and "Confirmation mot de passe". The "Mot de passe rencontre" and "Confirmation mot de passe" fields have eye icons to toggle visibility. A dotted line separates the "Mot de passe" field from the "Mot de passe rencontre" field.

Les compositions de chaque équipe sont sécurisées par les identifiants Footclubs
Pour la rencontre, vous devez créer pour chaque match un « mot de passe rencontre »
Vous pouvez reprendre le même chaque week-end.
Nous vous conseillons de choisir un mot de passe simple à saisir et retenir (1 caractère est suffisant).

Il est ensuite procédé pour chaque club à la rédaction de la feuille de match (possibilité de modifier sa préparation d'avant-match ou de tout saisir le jour même)

Saisie des infos arbitres

Infos Arbitre

Lieu : EUREUX Médicins :
Terrain : GYMNASE DU CANADA Techniciens :
Date Heure : 29/07/2016 h m Directeur de :

LISTE DES OFFICIELS

Antoine Dupont	Arbitre	Arbitre centre	X
Marc Devil	Arbitre	Arbitre assistant 1	X
Gilles Martin	Arbitre	Arbitre assistant 2	X

MOT DE PASSE ARBITRE

Mot de passe

Confirmation mot de passe

Nom*

Prenom*

Type Arbitre

Statut Bénévole

Fonction Arbitre assistant 2

Licence*

Ajouter Enregistrer

Licence*

Carte d'identité

Passeport

VALIDER LES INFOS ARBITRE

Qu'il s'agisse d'un arbitre officiel désigné par le District ou bénévole, aucun mot de passe n'est demandé au préalable.

Il est à créer le jour du match après avoir saisi les noms des trois arbitres et du délégué au match.

Attention, il est impératif de saisir trois arbitres. En l'absence d'une des deux équipes et de son arbitre bénévole, saisir XXX en nom et prénom, et 000000000 en numéro de licence pour avoir ensuite accès aux signatures d'avant-match.

Appel et vérification des licences

L'appel s'effectue avec la tablette après les signatures d'avant match et en cliquant sur le bouton contrôle.

En cas de problème d'utilisation de la FMI, dès l'avant-match, il faudra utiliser soit :

- l'application Footclubs Compagnon
- Éditer le listing des licences depuis footclubs
- à défaut la demande de licence imprimée ou pièce d'identité avec photo + certificat médical.

Dans le remplissage de la feuille de match, il convient de s'assurer que les personnes inscrites correspondent aux licences fournies.

La signature du capitaine ou du dirigeant majeur implique la vérification des personnes inscrites sur la feuille de match et des numéros de maillot des joueurs inscrits.

Transcription des faits de match par l'arbitre



The interface is divided into several sections for match transcription:

- Match Status:** Includes checkboxes for 'Prolongations' (checked), 'Tirs au But' (checked), 'Match non joué', and 'Match arrêté'. A 'Valider' button is present.
- Résultats:** A table for recording scores:

Final	Recevant	2	-	2	Visiteur
Après le temps reg.	Recevant	0	-	0	Visiteur
Tirs au But	Recevant	5	-	4	Visiteur
- Temps de jeu:** Fields for recording time:

1 ^{ère} période	: 45'	+ 0	2 ^{ème} période	: 45'	+ 0
1 ^{ère} prolongation	: 15'	+ 0	2 ^{ème} prolongation	: 15'	+ 0
- ÉQUIPE RECEVANTE / ÉQUIPE VISITEUSE:** Lists players with their license numbers and dates.

ÉQUIPE RECEVANTE	ÉQUIPE VISITEUSE
12 BENZEMA Karim (Licence n° 999999970, 01/07/2014)	
13 GRIEZMANN Antoine (Licence n° 999999977, 08/07/2014)	
14 GIROUD Olivier (Licence n° 999999975, 06/07/2014)	
A LE GALL Franck (Licence n° 999999976, 09/07/2014)	
U PIRAUD Cyril (Licence n° 999999986, 17/07/2014)	
E DESCHAMPS Didier (Licence n° 999999973, 04/07/2014)	
- Match Details:** Includes 'Minute' (56), 'Discipline', 'Ent/Sor', 'Buts', 'Blessures', 'Infos', and 'Histo'. A 'Valider' button is present.
- Player Changes:** Fields for 'Sortie' (GIROUD Olivier) and 'Entrée' (POGBA Paul) with 'Vider' buttons.
- Signature Section:** 'SIGNATURES D'APRÈS' with a 'Retour fait de jeu' button and a signature field for the receiving team (containing 'VR').
- Incident Section:** 'Auteur de la faute' (SAGNA Bakary), 'Minute' (45), 'Motif Carton' (Comportement antisportif), and 'Minute Carton 2' (67). Includes 'Vider' and 'Valider' buttons.

Faits de match : participation à la rencontre

The screenshot displays a match management interface with the following elements:

- Navigation Tabs:** Rencontre, Composition, Faits de jeu, Signatures.
- Player List:** A table listing 10 players with their jersey numbers, names, and license information.
- Pitch Diagram:** A green field with 11 player icons numbered 1 through 11, showing their positions during the match.
- REMPLAÇANTS (Substitutes):** A section showing three substitute players numbered 12, 13, and 14. Players 12 and 13 have white backgrounds, while player 14 has a grey background.
- ENCADREMENT (Staff):** A section for coaching staff.
- Team Selection:** Buttons for 'ÉQUIPE RECEVANTE' and 'ÉQUIPE VISITEUSE'.

N°	Nom	Licence n°	Date
1.	1	470611203	16/08/2015
2.	2	420568759	15/07/2015
3.	3	430681021	30/07/2015
4.	4	470611202	05/08/2015
5.	5	400631075	29/07/2015
6.	6	400625962	14/08/2015
7.	7	480627377	21/08/2015
8.	8	2543404903	29/07/2015
9.	9	420750846	18/08/2015
10.	10	430697901	15/07/2015

Avant de signer, vigilance sur les joueurs ayant participé à la rencontre
Pour les remplaçants : ici 12 et 13 (fond blanc) ont participé, 14 n'a pas participé

Vérifier les infos saisies avant la clôture de la feuille de match

TERRE DIVISIONS - GROUPE 1
Durée: 90 - STADE DE L'EVIN
Dernière synchronisation: 12/03/2016 17:33

Rencontre Composition Faits de jeu Signatures

RÉSERVES AVANT MATCH

Équipe recevant +
Équipe visitant +

RÉSERVES TECHNIQUES

Réserves techniques +

OBSERVATIONS D'APRÈS MATCH

Observations d'après match +

SIGNATURES D'APRÈS MATCH

Identification Signer Identification

Equipe absente

Signature équipe recevant Signature arbitre Signature équipe visitant

Nombre de déverrouillages : 0

MODIFIER

CLÔTURER la feuille de match

Si problème à la clôture de la feuille de match, après les trois signatures, la feuille pourra être transmise par le club recevant malgré tout. Prévenir le numéro d'urgence au : 02 28 01 21 03

Transmission de la feuille de match

Transmission le dimanche avant 20 heures.

TERE DIVISION SENIORS - GROUPE B Durée : 90' - STADE DE L'EVIN Dernière synchro : 12/03/2016 17:33

Rencontre Composition Faits de jeu Signatures

RÉSERVES AVANT MATCH

Équipe recevante +
Équipe visiteuse +

RÉSERVES TECHNIQUES

Réserves techniques +

OBSERVATIONS D'APRÈS MATCH

Observations d'après match +

SIGNATURES D'APRÈS MATCH

Identification Signer Identification

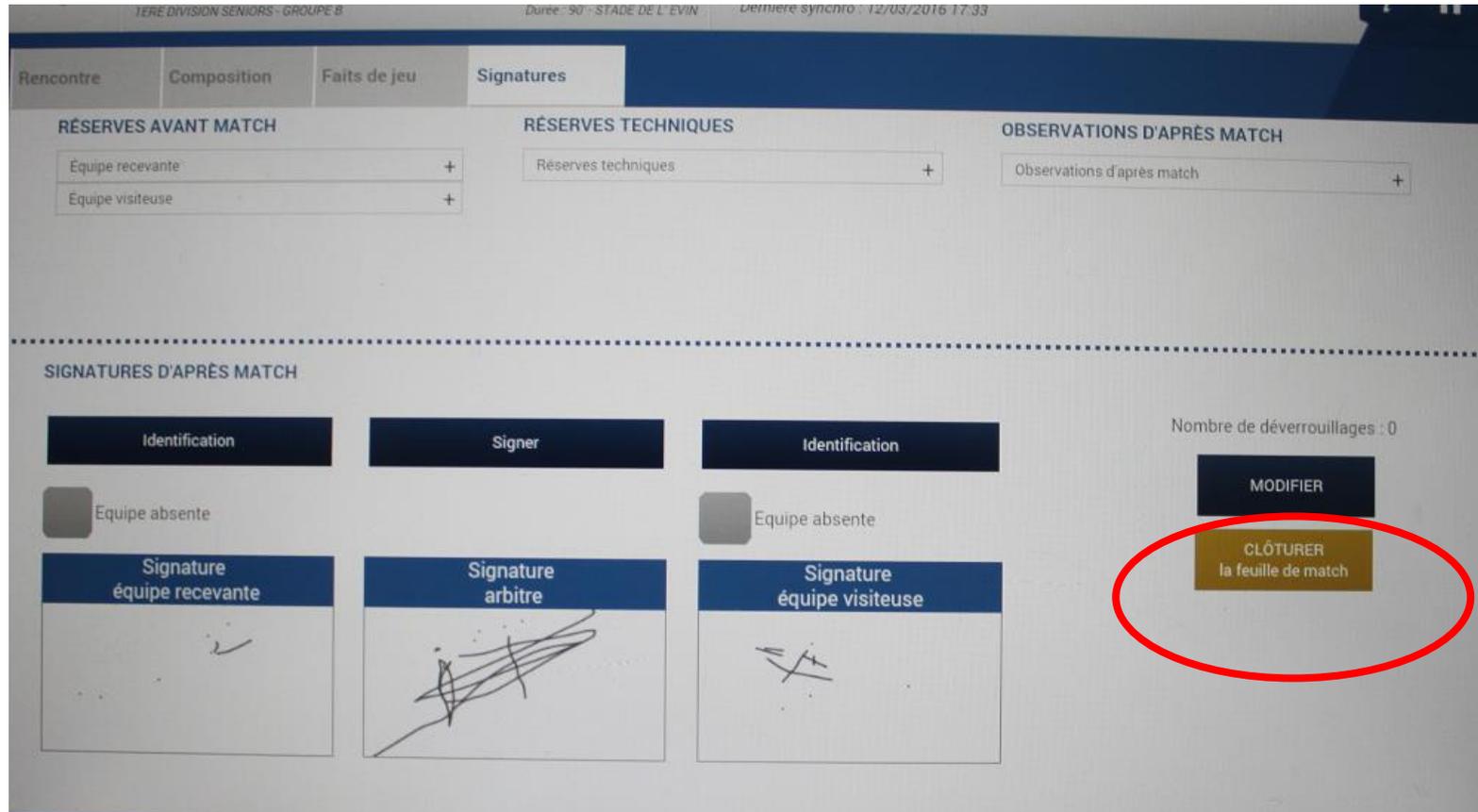
Équipe absente Équipe absente

Signature équipe recevante Signature arbitre Signature équipe visiteuse

Nombre de déverrouillages : 0

MODIFIER

CLÔTURER la feuille de match



Partage de connexion avec un Smartphone

Très utile pour la transmission de la feuille de match après une rencontre.

Il faut aller dans les paramètres de votre téléphone, l'intitulé est différent selon les marques « Connectivité », « Point d'accès Wifi », « Point d'accès mobile », « Partage de connexion »...

Vous l'activez, un code sur votre téléphone est précisé.
Le réseau est détecté par votre tablette, vous saisissez ce code. Il reste le même et n'est plus à saisir la fois suivante.

Attention, pensez à le désactiver après utilisation de votre téléphone.

Transmission de la feuille de match par le club recevant

1 SÉLECTIONNEZ LE MATCH

DATE	MATCH	ETAT	SYNCHRONISATION équipe adverse
25/05/2014 à 14h00	AC ARLES-AVIGNON - AS NANCY-LORRAINE Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	En cours	01/02/2014 22h36
01/06/2014 à 15h30 Dernière synchro : 11/05/2014 22h30	HAVRE AC - AC ARLES-AVIGNON Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	TRANSMETTRE	01/02/2014 14h32
08/06/2014 à 14h00	AC ARLES-AVIGNON - FC METZ Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	Non joué non-préparé	-
15/06/2014 à 15h30	AC ARLES-AVIGNON - RC LENS Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	Non joué préparé	01/02/2014 16h12
22/06/2014 à 14h00 Dernière synchro : 11/05/2014 22h30	AC ARLES-AVIGNON - SM CAEN Vétans 5.D / Phase 1 Poule unique	Joué	01/02/2014 16h46

2 SÉLECTIONNEZ L'ÉTAPE DE CONSTITUTION DE LA FEUILLE DE MATCH



PRÉPARER
votre équipe

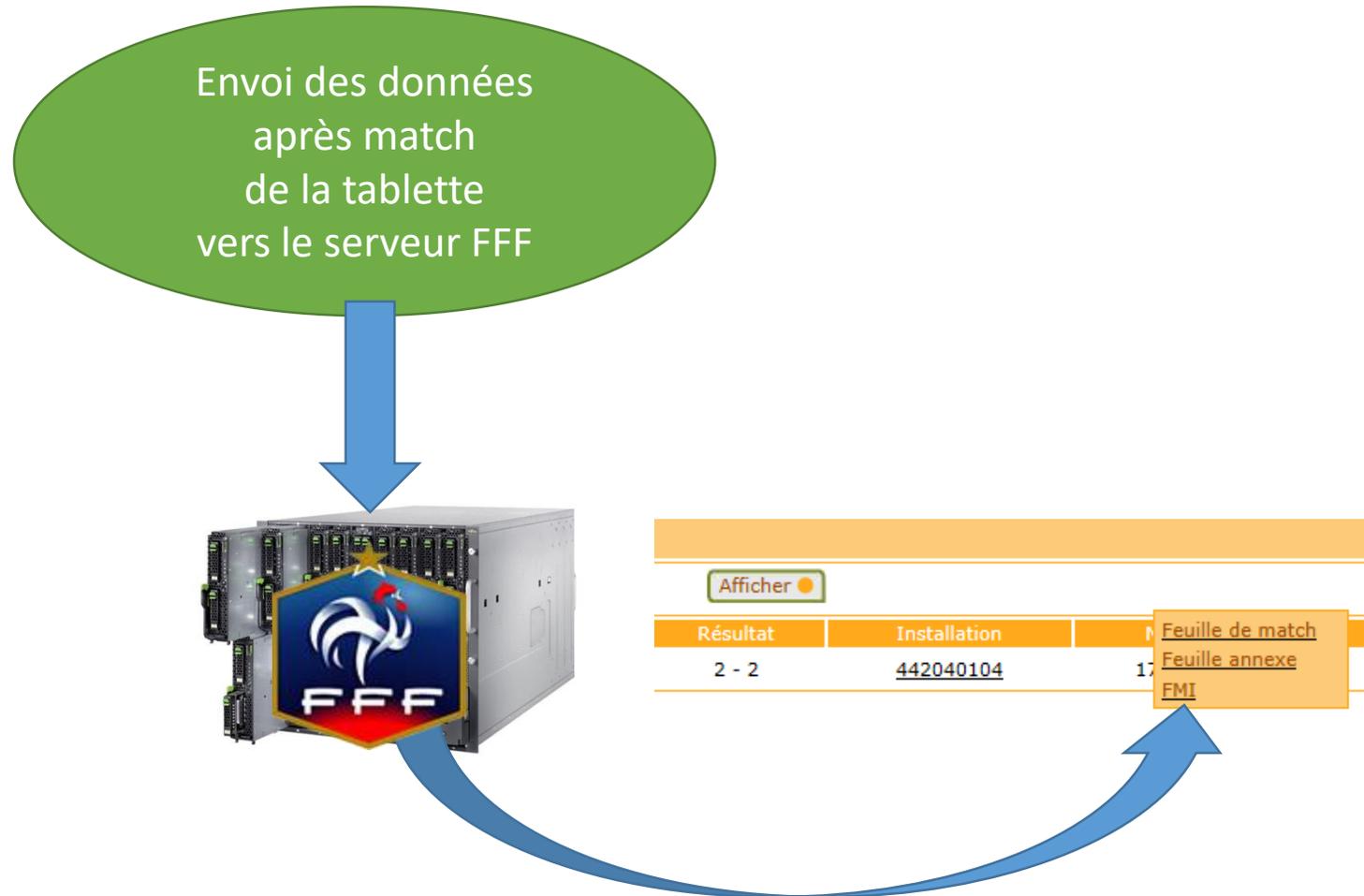


REMPHIR
la feuille de match



INFORMATIONS
complémentaires

Envoi de la feuille de match par le club recevant



Incident FMI

En cas d'impossibilité de mettre en œuvre ou de transmettre la FMI,

un document spécifique « **Rapport suite à échec FMI** »

devra être rempli le jour du match par les acteurs concernés du match (équipe recevante, équipe visiteuse et arbitre)

Ce document devra être transmis au District avec la feuille de match papier sous 24 heures,

Numéro match		Club recevant	Club visiteur	Nom de l'arbitre		Score
Répondre OUI ou NON	Utilisateur (Nom Prénom)	Connexion FMI jour du match	Création mot de passe rencontre	Composition validée	Signature avant match	Signature après match
Club recevant						
Club visiteur						
Arbitre						
Précisez exactement les raisons qui n'ont pas permis l'utilisation de la FMI jusqu'au terme						
Remarques de l'arbitre						
Remarques du club recevant						
Remarques du club visiteur						
Signature club recevant		Signature arbitre			Signature club visiteur	

Site Internet

- Compétitions - FMI

⇒ Outils

⇒ Guide

⇒ Foire aux questions

Contact avec le District :

sduret@foot44.fff.fr

Référent FMI