



SAMEDI 1^{ER} AVRIL



STADE DES DORICES - VALLET (TOUTE LA JOURNÉE)



SOMMAIRE



1. Aspects Règlementaires :

➔ Article 1 - Conditions de participation	Page 3
➔ Article 2 - Composition des groupes	Page 4
➔ Article 3 - Système de l'épreuve dite « échiquier »	Page 4
➔ Article 4 - Classement	Page 5
➔ Article 5 - Fin de l'évènement et classement final	Page 6
➔ Article 6 - Protocole du fair-play et temps de jeu	Page 6
➔ Article 7 - Composition des équipes et qualification des joueurs	Page 6
➔ Article 8 - Arbitrage et arbitrage des jeunes par les jeunes	Page 7
➔ Article 9 - Bancs de touche (zone Technique)	Page 7
➔ Article 10 - Durée des rencontres	Page 7
➔ Article 11 - Équipement	Page 8
➔ Article 12 - Lois du jeu	Page 8
➔ Article 13 - Programme éducatif fédéral - Épreuve quizz	Page 8
➔ Article 14 - Opération "carton vert"	Page 8
➔ Article 15 - Discipline	Page 9
➔ Article 16 - Règlement	Page 9
➔ Article 17 - Protocole de fin de journée	Page 9
➔ Article 18 - Écoresponsabilité	Page 9
➔ Article 19 - Une « compétition festive et éducative »	Page 9

2. Programme de la journée

Page 10

3. Plan du Site

Page 11

 <p>4 rue du Leinster - CS 44502 44245 La Chapelle-sur-Erdre Cedex</p>	<h2 style="text-align: center;">Foot à 8 - Challenge U12 et Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 - Niveaux 1 & 2</h2> <h3 style="text-align: center;">Rassemblement Départemental Samedi 1er Avril 2023 - ES Vallet</h3> <h3 style="text-align: center;">Saison 2022/2023</h3> <p style="text-align: right;">Edition 00 - 20.03.2023</p>
Dossier suivi par : iperrette@foot44.fff.fr	

Introduction : Le District de football de Loire-Atlantique organise pour la saison 2022-2023, les :

- ➔ « **Challenge Départemental U12** »
- ➔ « **Challenge Espoirs Crédit Agricole U13** »

Une manifestation qui vise à associer le sportif à l'éducatif !



Le rendez-vous est fixé à :

- ➔ « **Challenge Espoirs Crédit Agricole U13** » : **8h45 précises**
- ➔ « **Challenge Départemental U12** » : **9h00 précises**

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs titulaires d'une licence dûment complétée (autorisation médicale, photo...).

Le contrôle de la qualité de licenciés (joueurs, éducateurs, dirigeants) sera exigé au début de la journée dans les conditions prévues à l'article 141 des Règlements Généraux de la FFF. Se présenter à l'accueil dès votre arrivée, la liste des licenciés des clubs participants sera extraite de Footclubs par le centre de gestion afin de valider la participation de chaque joueur.

Chaque équipe devra prévoir 1 jeu de maillot.

● RÈGLEMENT ●

Les épreuves du Challenge Départemental U12 et du Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 sont réparties de la manière suivante :

- ➔ 2 quiz sur les règles (questionnaire individuel)
 - Règles du jeu (5 questions par joueur)
 - Règles de vie (5 questions par joueur)
- ➔ 6 matches de 16 minutes

● FORMULE ÉCHIQUIER ●

1. Condition de participation

Seuls les joueurs titulaires d'une licence F.F.F. en règle, dans les conditions susvisées, pourront participer à cette animation. Les joueurs présents sur le site et faisant partie de l'équipe qui ne seraient pas en mesure de présenter leur licence dans les conditions susvisées au moment du pointage des équipes et de l'appel des joueurs (aucun retard ne sera toléré) ne pourront en aucun cas participer à cette manifestation.

Le contrôle de la qualité de licencié (joueurs, éducateurs, dirigeants) sera effectué par les membres de commission en début de la journée dans les conditions prévues à l'article 141 des R.G. de la F.F.F.



2. Composition des Groupes

La Commission Pré-Compétition - U13 a défini la répartition et le n° d'ordre des équipes par tirage au sort au siège du District.

Les équipes qualifiées ont été réparties et nommées comme suit :

→ « **Challenge Espoirs Crédit Agricole U13** »

- Niveau 2 : 1 groupe unique de 12 équipes, groupe A
- Niveau 1 : 1 groupe unique de 12 équipes, groupe B

→ « **Challenge Départemental U12** » : 1 Groupe unique de 8 équipes, Groupe C

Les équipes seront opposées selon la formule dite "Echiquier" :

RASSEMBLEMENT DÉPARTEMENTAL du CHALLENGE ESPOIRS CRÉDIT AGRICOLE U13					
Niveau 2 - GROUPE "A"					
N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes
A.1	 GJ Loireauxence Vair 3	A.7	 Rezé Aepr 2	A.8	 St-Julien Divatte 3
A.2	 Sucé s/Erdre Jge 3	A.9	 St-Brevin Ac 2	A.10	 Camoël Fc Presqu'île Vilaine 2
A.3	 St-Herblain Uf 2	A.11	 GJ La Baule Côte d'Amour 2	A.12	 Campbon Ubcc 3
A.4	 Chauvé Éclair 1				
A.5	 Nantes St-Félix Ccs 1				
A.6	 Blain Es 2				
Niveau 1 - GROUPE "B"					
N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes
B.1	 GJ Abbaretz Pierre Bleue 2	B.7	 Camoël Fc Presqu'île Vilaine 1	B.8	 Orvault Sf 1
B.2	 St-Nazaire Af 3	B.9	 Nantes Bellevue Jsc 2	B.10	 GJ Abbaretz Pierre Bleue 1
B.3	 Villeneuve en Retz Fc Bourgneuf 1	B.11	 Ent. Vignoble Mouzillon 1	B.12	 Petit Mars Fc 1
B.4	 Ste-Pazanne Fc Retz 1				
B.5	 Vertou Ussa 2				
B.6	 St-Marc s/Mer Foot 1				
CHALLENGE U12 – GROUPE "C"					
N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes	N° d'ordre	Équipes
C.1	 Carquefou Usja	C.5	 Vertou Ussa	C.6	 Pornic Foot
C.2	 Thouaré s/Loire Us	C.7	 St-Nazaire Af	C.8	 Nantes La Mellinet
C.3	 St-Julien Divatte				
C.4	 Ste-Luce s/Loire Us				

Les groupes ont été composés en respectant l'ordre de numérotation établi par tirage au sort, sachant que les équipes s'étant déjà rencontrées au tour éliminatoire, ne pouvaient pas se rencontrer lors du premier match.

3. Système de l'Épreuve

Cet ordre défini par tirage au sort, a ainsi déterminé l'ordre des rencontres du 1^{er} tour pour chaque Groupe, soit :

↪ **CECA U13 - Niveau 2 :**

A.1 contre A.2	A.3 contre A.4
A.5 contre A.6	A.7 contre A.8
A.9 contre A.10	A.11 contre A.12

↪ **CECA U13 - Niveau 1 :**

B.1 contre C.2	B.3 contre B.4
B.5 contre C.6	B.7 contre B.8
B.9 contre B.10	B.11 contre B.12

↪ **Challenge U12 :**

C.1 contre C.2	C.3 contre C.4
C.5 contre C.6	C.7 contre C.8

Planning des rencontres du 1^{er} tour :

RASSEMBLEMENT DÉPARTEMENTAL du CHALLENGE ESPOIRS C.A. U13 : 1 ^o Tour	
Niveau 2	
A.1 - A.2 : GJ Loireauxence Vair 3 - Sucés/Erdre Jge 3	A.3 - A.4 : St-Herblain Uf 2 - Chauvé Éclair 1
A.5 - A.6 : Nantes St-Félix Ccs 1 - Blain Es 2	A.7 - A.8 : Rezé Aepr 2 - St-Julien Divatte Fc 3
A.9 - A.10 : St-Brevin Ac 2 - Camoël Fc Presqu'Île Vilaine 2	A.11 - A.12 : GJ La Baule Côte d'Amour 2 - Campbon Ubcc 3
Niveau 1	
B.1 - B.2 : GJ Abbaretz Pierre Bleue 2 - St-Nazaire Af 3	B.3 - B.4 : Villeneuve en Retz Fc Bourg. 1 - Ste-Pazanne Fc Retz 1
B.5 - B.6 : Vertou Ussa 2 - St-Marc s/Mer Foot 1	B.7 - B.8 : Camoël Fc Presqu'Île Vilaine 1 - Orvault Sf 1
B.9 - B.10 : Nantes Bellevue Jsc 2 - GJ Abbaretz Pierre Bleue 1	B.11 - B.12 : Ent. Vignoble Mouzillon 1 - Petit Mars Fc 1
RASSEMBLEMENT DÉPARTEMENTAL du CHALLENGE U12 : 1 ^o Tour	
C.1 - C.2 : Carquefou Usja - Thouaré s/Loire Us	C.3 - C.4 : St-Julien Divatte Fc - Ste-Luce s/Loire Us
C.5 - C.6 : Vertou Ussa - Pornic Foot	C.7 - C.8 : St-Nazaire Af - Nantes La Mellinet

Par la suite, à partir du 2^{ème} tour, ainsi que pour le 3^{ème}, le 4^{ème}, le 5^{ème} et le 6^{ème} tour, l'ordre des rencontres des groupes, est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes, comme suit :

CECA U13 - Niveaux 1 & 2 :

- 1^{er} contre 2^{ème}
- 3^{ème} contre 4^{ème}
- 5^{ème} contre 6^{ème}
- 7^{ème} contre 8^{ème}
- 9^{ème} contre 10^{ème}
- 11^{ème} contre 12^{ème}

Challenge U12 :

- 1^{er} contre 2^{ème}
- 3^{ème} contre 4^{ème}
- 5^{ème} contre 6^{ème}
- 7^{ème} contre 8^{ème}

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.
Le cas échéant, elle rencontrera l'équipe la suivant au classement.
Le logiciel "échiquier" gère la répartition des terrains !

4. Classement

Dans chaque groupe, un classement sera établi, par addition de points, cumulés rencontre après rencontre, du 1^{er} au 6^{ème} tour en fonction du barème suivant :

- 5 points pour un match gagné
- 3 points pour un match nul avec buts
- 2 points pour un match nul sans but
- 1 point pour un match perdu
- 0 point pour un match perdu par pénalité ou par forfait

En cas d'égalité de points, entre deux ou plusieurs équipes, il est tenu compte des dispositions suivantes :

- a) Du nombre de points entre les équipes ex æquo, **dans la mesure où elles se sont toutes rencontrées.**
- b) De l'épreuve du quiz, le total de chaque équipe étant obtenu par l'addition des points attribués aux 8 meilleurs Joueurs.

Si l'égalité subsiste, il sera tenu compte du meilleur total du 9^{ème} joueur et ainsi de suite.

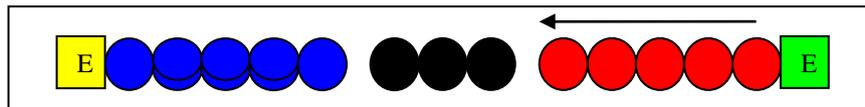
5. Fin de l'évènement et classement final

A l'issue des rencontres, en cas d'égalité, les équipes seront départagées par l'épreuve des quiz (Article 4 - Point b).

6. Protocole du fair-play et temps de jeu

Avant chaque rencontre :

- Les joueurs (y compris les suppléants), éducateurs et arbitres se regroupent sur le lieu d'accueil des terrains pour effectuer une entrée, puis l'ensemble s'aligne au centre du terrain et se salue par un check, (voir croquis ci-dessous).



Après la rencontre :

- L'ensemble des Acteurs se retrouve et se check une nouvelle fois (à la sortie du terrain).

Rappel, pendant la rencontre :

- L'arbitre veille au bon déroulement, dans l'esprit du Football de Pré-Compétition. Educateurs, dirigeants, laissons jouer les enfants. Aidons-le dans sa mission d'**animateur du jeu** en respectant ses décisions. Respectons le football !

Temps de jeu - Préconisation :

Il n'y a pas de suivi du temps de jeu des joueurs pendant les rencontres mais nous vous rappelons qu'il serait souhaitable que **le temps de jeu par joueur doit se rapprocher des 50% du temps de jeu total sur la journée (soit 48 minutes) !**

7. Composition des équipes et qualification des joueurs

Chaque équipe pourra aligner **12 Joueurs** : **8 Titulaires** et **4 Suppléants** Licencié(e)s à la F.F.F. au nom du club pour la saison en cours.

Il est rappelé que chaque joueur, ne peut participer à l'épreuve que pour un seul club et une seule équipe le même jour.

Rappel de la Règlementation de participation du Challenge U13, Composition et Organisation :

- ✚ L'ensemble des dispositions réglementaires régissant le football de Pré-Compétition (Règlements Généraux de la FFF, de la L.F.P.L. et du District 44) sont pleinement applicables. La Commission rappelle l'article 167 alinéa 2 des R.G de la L.F.P.L. qui prévoit que :
« *Ne peut participer à un match de compétition officielle d'une équipe inférieure le joueur qui est entré en jeu lors de la dernière rencontre officielle disputée par l'une des équipes supérieures de son club lorsque celle-ci ne joue pas un match officiel le même jour, la veille ou le lendemain* ».

Rappel de la règlementation du challenge U12, composition et organisation :

- ✚ **Important** : Les joueurs **U13 ne sont pas autorisés à participer au Challenge Départemental U12** !

Nota :

- ✚ Les joueurs ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club et une seule équipe le même jour.

8. Arbitrage et arbitrage des jeunes par les jeunes

L'**arbitrage du centre** est assuré par un **arbitre officiel du district**.

Arbitres assistants : Arbitrage à la touche des jeunes par les jeunes, accompagné par un **dirigeant de l'équipe** appelé **assistant-tuteur** (voir annexe ...).

Préconisation :

A chaque temps de jeu, le responsable d'équipe proposera un joueur, qui sera arbitre assistant. Un joueur ne peut pas être arbitre assistant 2 fois dans la journée.

Les responsables de terrain vérifieront l'identité du joueur afin qu'un maximum d'enfants participe à l'arbitrage.

9. Bancs de Touche (Zone Technique)

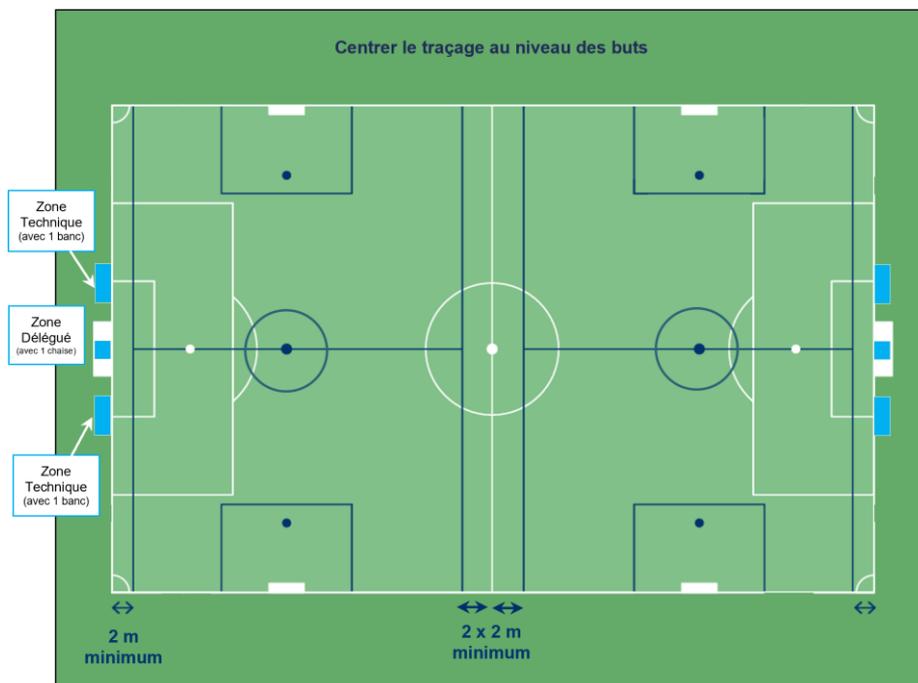
Chaque rencontre sera encadrée par un membre du club de l'ES VALLET.

L'accès au terrain est réservé aux joueurs et à l'encadrement des équipes.

Seuls, un éducateur et dirigeant sont admis dans la zone technique sur présentation de leur badge. Celui-ci leur sera remis le matin même, dès leur arrivée sur **présentation OBLIGATOIRE de leur licence (éducateur/dirigeant ou joueur)**. Il ne sera toléré qu'une seule personne debout.

Toutes les autres personnes de la délégation de chaque club (accompagnateurs, parents, etc.) seront obligatoirement placées derrière la main courante !

Concernant les éventuels troubles (comportement, jeu brutal, etc.) les arbitres peuvent être amenés à demander aux éducateurs et dirigeants des différentes équipes de sortir un joueur du terrain. Il est souhaitable que l'encadrement anticipe les éventuels problèmes. Le joueur sorti est dans tous les cas remplacés pour le reste de la rencontre !



10. Durée des Rencontres

Les rencontres se jouent en une période de **16 minutes**.

Le coup d'envoi des rencontres sera donné en même temps pour les six terrains par la table de marque. La gestion des éventuels arrêts de jeu et du temps supplémentaire relève de la seule responsabilité de l'arbitre.

11. Équipement

Les rencontres ne pourront débuter que lorsque l'ensemble des joueurs auront une tenue correcte :

- Maillot dans le short
- Port de protège tibias est obligatoire
- Chaussettes relevées au-dessous des genoux
- Pas de « tiptop », de sur-chaussettes, de chevillières ou de « strap » apparents.
- Pas de bijou (collier, boucles d'oreille...)

12. Lois du Jeu

✚ Se référer au document « Les Lois du Jeu – U12/U13 Foot à 8 » sur le site internet > [cliquez ici](#)

13. Programme Éducatif Fédéral - Épreuve de Quiz

Toujours dans le cadre d'un football éducatif préconisé par la F.F.F., l'épreuve de QCM (questionnaire à choix multiples) portant sur la connaissance des règles du jeu et de vie est mise en place :

Les thématiques abordées sont :

- La Santé
- L'Engagement Citoyen
- L'Environnement
- Le Fair-Play
- Les Règles du Jeu et Arbitrage
- La Culture Foot



Une épreuve à destination de l'équipe sans la présence des éducateurs !

IMPORTANT : Une pénalité sera attribuée si l'équipe ne respecte pas l'horaire prévu pour l'épreuve du Quiz.

14. "Opération" Carton Vert

A l'occasion de ces finalités départementales, le District de Football de Loire-Atlantique applique l'opération "**carton vert**" qui vise à valoriser les comportements positifs sur les terrains de football en cohérence avec les valeurs du football : **Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité**.

Pour cela, le délégué de chaque rencontre et l'équipe technique départemental, pourront donner un "**carton vert**" à un joueur d'une équipe, une sorte de "bon point" pour valoriser les attitudes positives.

Ce "carton vert" apparaît comme une véritable distinction, et n'est pas pris en compte pour le classement final. Chaque joueur ayant reçu un « carton vert » se verra récompensé.



CHALLENGE CRÉDIT AGRICOLE U12-U13

CARTON VERT

➤ Mise en place du carton vert sur l'événement :

- Il récompense les **bons comportements et attitudes fair-play**
- C'est une **récompense individuelle** attribuée par les membres de la **commission technique départementale**
- Les joueurs et joueuses désignés seront **mis en avant** lors de la remise des récompenses



15. Discipline

Chaque rencontre sera encadrée par un membre du club de l'ES VALLET.

La commission d'organisation sera chargée de régler tous les litiges et inconvenances.

Les éducateurs des équipes sont les garants du comportement et de la tenue de leurs joueurs.

16. Règlement

Le règlement du **football à 8**, tel qu'il est prévu concernant la réglementation nationale (saison 2022/2023) sera intégralement appliqué.

Tous les cas non prévus seront réglés par la commission d'organisation dans le respect des règlements en vigueur.

17. Protocole de fin de la journée

Par correction, notamment vis à vis des bénévoles du club qui accueille cette animation, tous les clubs (éducateurs et joueurs) se doivent de rester jusqu'à la cérémonie de clôture. Par ailleurs, aucune récompense ne sera donnée avant la fin de la cérémonie de clôture. Toute absence de club sera notifiée sur le bilan de l'animation à faire parvenir aux instances et sera soumis à la Commission départementale Pré-compétition - U13.

18. Écoresponsabilité

Pour cette journée, le District de Football de Loire-Atlantique (via ses services civiques) met en place des actions écoresponsables sur les thématiques suivantes :

- Le District de Football de Loire-Atlantique vous incite à utiliser le covoiturage pour vous rendre à l'évènement
- Optimisation des tris des déchets





La touche ECO



CHALLENGE CRÉDIT AGRICOLE U12-U13



J'ADOpte UN MODE DE TRANSPORT RESPECTUEUX DE L'ENVIRONNEMENT



FAVORISER LE COVOITURAGE :

Optimiser le remplissage des voitures pour se rendre sur le lieu de l'évènement. Les enfants passent de bons moments ensemble et vous faites un beau geste pour la planète.

JE TRIE ET VISE LE ZÉRO-DÉCHET



TRI SUR L'ÉVÈNEMENT :

Des poubelles de tri seront accessibles à proximité de l'espace restauration ainsi que sur l'ensemble du complexe. Merci de bien vouloir respecter les consignes de tri et de jeter vos déchets dans les poubelles adaptées.

TRI PAR ÉQUIPE :

Lors de l'accueil, chaque équipe se verra remettre un sac jaune. L'éducateur présent aura alors pour mission de récolter les déchets recyclables de l'équipe. Il devra par la suite, ramener ce sac au niveau de l'espace de collecte prévu à cet effet.

19. Une "compétition" festive et éducative : Identité Club

Le District de Football de Loire-Atlantique préconise que chaque équipe qualifiée pour les finalités départementales du Challenge U12 et du Challenge Espoirs crédit agricole U13 représente les "couleurs de son club".
Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'encadrement.



La touche
PEF



CHALLENGE CRÉDIT AGRICOLE U12-U13

TEAM SUPPORTERS



> Venir aux couleurs de son club

Nous invitons les parents, accompagnateurs et supporters à **venir aux couleurs de leur club pour supporter leur équipe**. Au cours de la journée, les groupes de supporters seront **sollicités pour être photographiés**.

> Quiz des supporters

Au moment de la photo, un **quiz sera proposé** aux parents, accompagnateurs et supporters. Les questions porteront sur les différentes thématiques du **Programme Éducatif Fédéral**.



> Prix de la meilleure "Team Supporters"

La meilleure **"Team Supporters"** sera mise à l'honneur à la fin de la journée en fonction de son **engagement sur la photo** (couleurs du club, enthousiasme, accessoires) et de sa **réussite lors du quiz**.

La Commission Départementale
Pré-Compétitions - U13,

Le Conseiller Technique Départemental
en charge de la Pratique U12-U13
Sébastien CORNUAULT



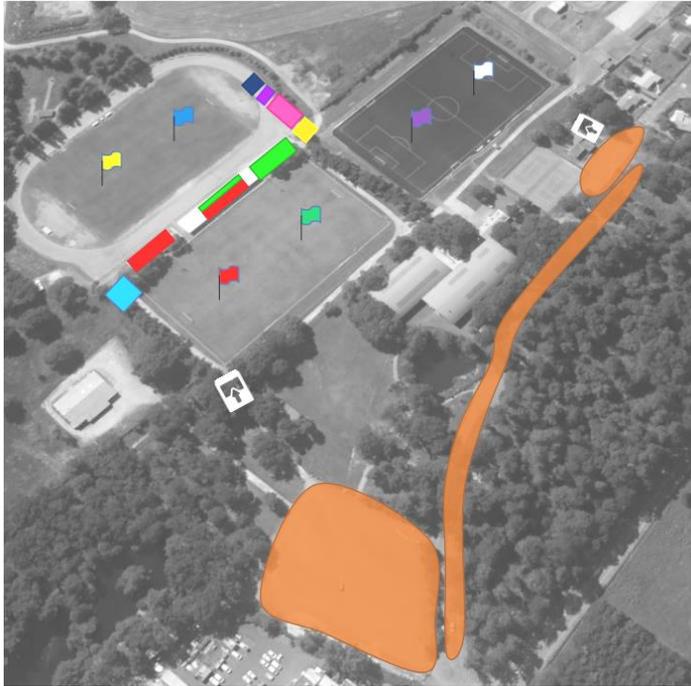


● **PROGRAMME DE LA JOURNEE** ●

Challenge Espoirs Crédit Agricole U13 & Challenge U12

Projet 1		Terrain Synthétique						Salle					
Rotations	Horaires	Contrôle de la Qualité de Licenciés						Les Valeurs du PEF : P.R.É.T.S. Plaisir - Respect Engagement - Tolérance Solidarité					
		Table n° 1	Table n° 2	Table n° 3	Table n° 4	Table n° 5	Table n° 6						
Accueil	8h45	N2 : A.1 - A.12			N1 : B.1 - B.12					Quiz Educatifs Quiz n° 1 Quiz n° 2			
	9h00	U12 : C.1 à C.8											
Vérification par la commission	9h30	N2 - GA : De A.1 à A.6			N2 - GA : De A.7 à A.12							Règles de Vie (5 questions) Règles du Jeu (5 questions)	
	9h45	N1 - GB : De B.1 à B.6			N1 - GB : De B.7 à B.12								
	10h00	U12 : C.1 à C.8											
Rotations	Horaires	Défis Techniques						Quiz Educatifs Quiz n° 1 Quiz n° 2					
		Pas de Défis Jonglages !											
Tour n° 1	9h10	Photo des équipes à la sortie du Quiz						N2 - GA : De A.1 à A.8					
Tour n° 2	9h25							N2 : A.9 - A.12		N1 : B.1 - B.4			
Tour n° 3	9h40							N1 - GB : De B.5 à B.12					
Tour n° 4	9h55							U12M - GC : C.1 à C.8					
Espace Photos	9h25	Photo des équipes à la sortie du Quiz											
Rotations	Horaires	Terrain Honneur		Terrain Synthétique		Terrain Annexe		Règles de Vie (5 questions) Règles du Jeu (5 questions)					
		Terrain A	Terrain B	Terrain C	Terrain D	Terrain E	Terrain F						
		Flamme Bleue	Flamme Jaune	Flamme Rouge	Flamme Orange	Flamme Verte	Flamme Violette						
Tours		Planning des Rencontres											
N2 - J1	10h00	N2 : A.1 - A.2	N2 : A.3 - A.4	N2 : A.5 - A.6	N2 : A.7 - A.8	N2 : A.9 - A.10	N2 : A.11 - A.12						
N1 - J1	10h20	N1 : B.1 - B.2	N1 : B.3 - B.4	N1 : B.5 - B.6	N1 : B.7 - B.8	N1 : B.9 - B.10	N1 : B.11 - B.12						
U12 - J1	10h40	U12 : C.1 - C.2	U12 : C.3 - C.4	U12 : C.5 - C.6	U12 : C.7 - C.8								
N2 - J2	11h00	N2 : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N2 : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N2 : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
N1 - J2	11h20	N1 : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N1 : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N1 : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
U12 - J2	11h40	U12 : Gestion Logiciel (1° - 4°)		U12 : Gestion Logiciel (5° - 8°)									
N2 - J3	12h00	N2 - GB : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N2 - GB : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N2 - GB : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
N1 - J3	12h20	N1 - GC : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N1 - GC : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N1 - GC : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
U12 - J3	12h40	U12 : Gestion Logiciel (1° - 4°)		U12 : Gestion Logiciel (5° - 8°)									
	13h00	Pause méridienne											
N2 - J4	14h00	N2 : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N2 : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N2 : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
N1 - J4	14h20	N1 : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N1 : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N1 : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
U12 - J4	14h40	U12 : Gestion Logiciel (1° - 4°)		U12 : Gestion Logiciel (5° - 8°)									
N2 - J5	15h00	N2 : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N2 : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N2 : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
N1 - J5	15h20	N1 : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N1 : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N1 : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
U12 - J5	15h40	U12 : Gestion Logiciel (1° - 4°)		U12 : Gestion Logiciel (5° - 8°)									
N2 - J6	16h00	N2 : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N2 : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N2 : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
N1 - J6	16h20	N1 : Gestion Logiciel (9° - 12°)		N1 : Gestion Logiciel (5° - 8°)		N1 : Gestion Logiciel (1° - 4°)							
U12 - J6	16h40	U12 : Gestion Logiciel (1° - 4°)		U12 : Gestion Logiciel (5° - 8°)									
	17h00	Fin des Rencontres											
	17h15	Remise des dotations											
	17h30	Fin de l'animation											

● PLAN DU SITE ●



-  Entrées du complexe
-  Parking public
-  Accueil des équipes
-  Vestiaires
-  Contrôle des licences
-  Podium
-  Terrain d'honneur (gazonné)
-  Terrain synthétique
-  Terrain n°2 (gazonné)
-  Espace Quiz (barnum)
-  Espace photo
-  Espace restauration

Bonne journée à tous...